平成元年6月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第11号(通巻81号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

350 YEN

1989 NO.11 6月16日号

●はためく!9大新作

究極ハソフタ平成元年版

W・I・L・L・O・W

ケルナグール/アイドル八犬伝/ドラゴンニンジャ/囲碁指南
悪魔の招待状/武田信玄2/美味しんぼ

最新情報ビシバシ

●ガチャポンの魅力を徹底追求

SDガンダム2

●キングスライムの合体技!?

ドラゴンクエストIV

とじこみ付録

特製ベスト50ゲームワゴステッカー

超新作先取り大作戦
ゲームボーイFAN
超ウルトラ技+1

別冊付録

ファミコン探偵倶楽部II 攻略手帳

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.11 6月16日号
平成元年6月16日発行
第5巻第11号（通巻81号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価350円（本体340円）

ファミコン探偵倶楽部 PART II

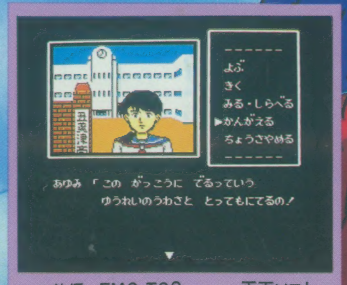
Nintendo® DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

前編 うしろに立つ少女

あなたのうしろに

私立丑美津高校——
そこには血染めの少女の霊が現れる。
どこの学校にもあるそんなうわさ話が
このような恐ろしい事件に発展しようとは……。
前作「消えた後継者」を遥かに上回るスケールで送る
ホラー・サスペンス・アドベンチャー！

恐怖が立っている。



●前編 FMC-TC3 両面ソフト
希望小売価格 2,600円（消費税含む）
発売予定日 5月23日(火)
書換予定日 6月12日(月)

●後編 FMC-TC4 両面ソフト
希望小売価格 2,600円（消費税含む）
発売予定日 6月21日(水)
書換予定日 7月7日(金)

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540－9999 大阪(06)210－9999 京都(075)525－3444 名古屋(052)586－3000 岡山(0862)55－2130 札幌(011)612－4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113
東京支店 TEL.(03)254－1781 大阪支店 TEL.(06)245－4155 名古屋営業所 TEL.(052)571－2506 岡山営業所 TEL.(0862)52－1821 札幌営業所 TEL.(011)621－0513

©1989 Nintendo

雑誌 27713－6/16

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年6月16日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第11号（通巻81号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

350 YEN

1989 NO.11 6月16日号

●はためく！9大新作

究極ハリスタ平成元年版

W・I・L・L・O・W

ケルナグール／アイドル八犬伝／ドラゴンニンジャ／囲碁指南
悪魔の招待状／武田信玄2／美味しんぼ

最新情報ビシバシ

●ガチャポンの魅力を徹底追求

SDガンダム2

●キングスライムの合体技!?

ドラゴンクエストIV

超新作先取り大作戦
ゲームボーイFAN
超ウルトラ技＋1

とじこみ付録

特製 ベスト50ゲーム ワゴステッカー

別冊付録

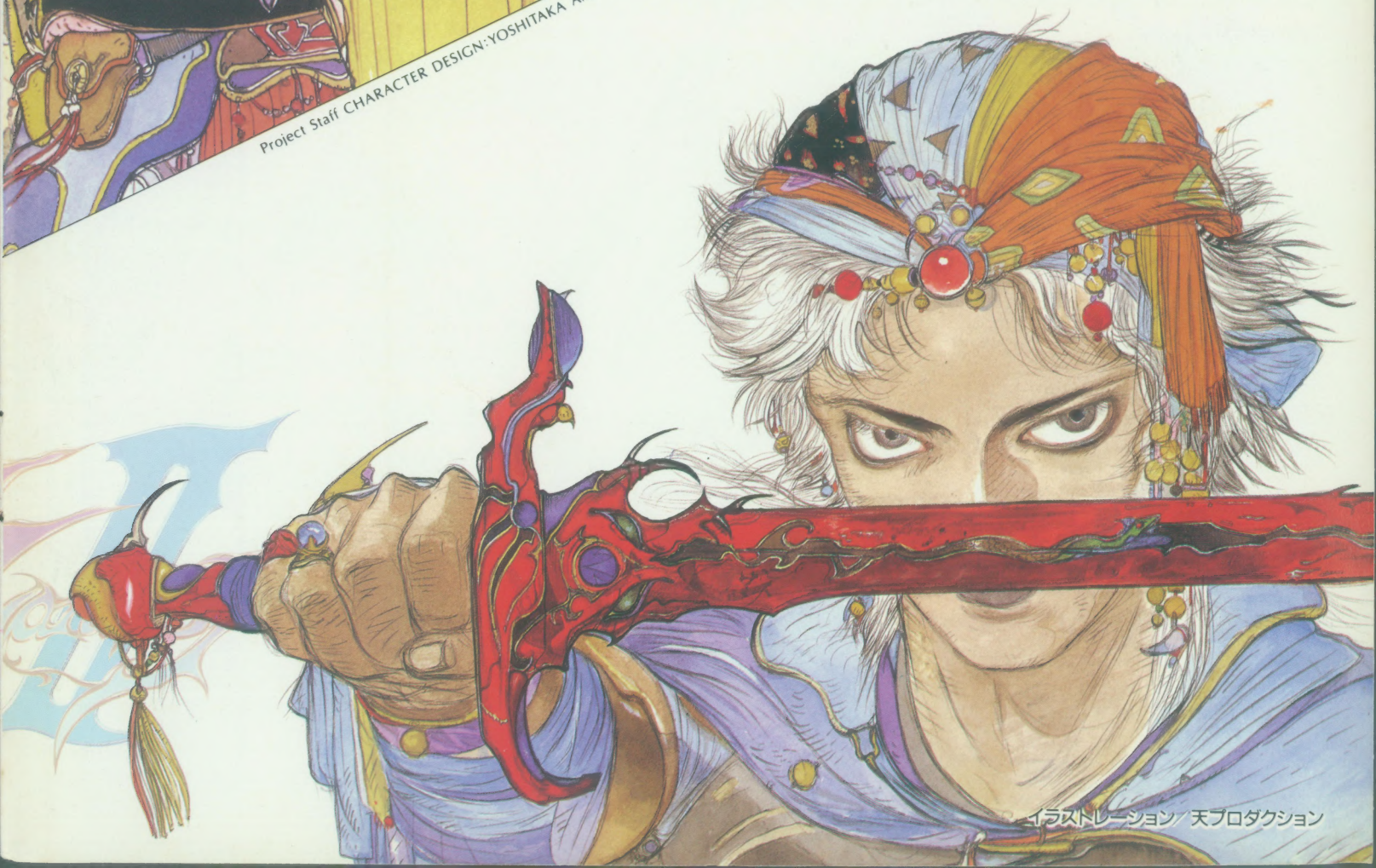
ファミコン探偵倶楽部II 攻略手帳

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

ファイナルファンタジー

5,900円
(税別)

Project Staff CHARACTER DESIGN:YOSHITAKA AMANO, SCENARIO WRITER:KENJI TERADA, PROGRAMMER:NASIR GEBELLI, MUSIC:NOBUO UEMATSU

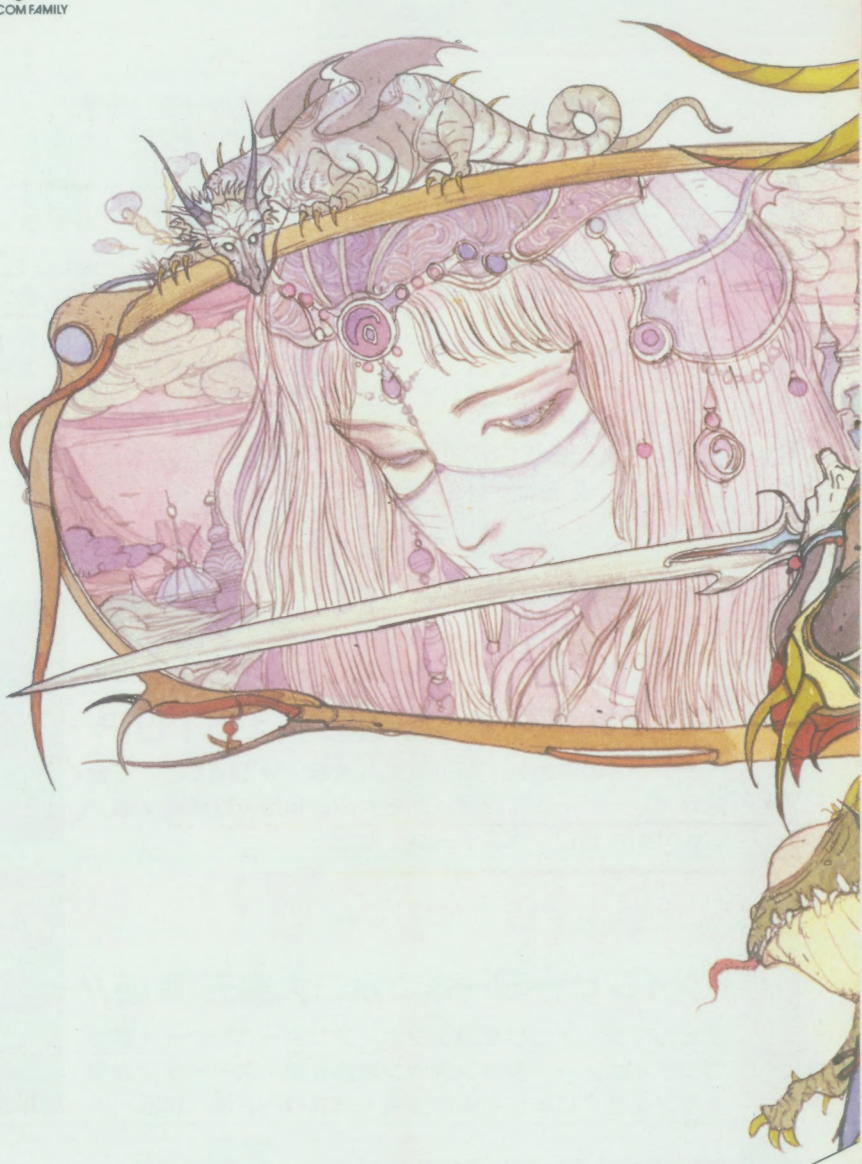


イラストレーション／天プロダクション

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

FINAL FANTASY

体験



ドラマティックR.P.G.極まる。いにしえの都コーネリアに、伝説の4人の勇士が訪れた。大いなる運命のままに、河を渡り、大海原を越え、さらには大空を翔ぶ自らの姿を、その時、彼らはまったく予期しなかった。ただ、熱き血がたぎる手の中に、光を失なった4つのクリスタルだけが、しっかりと握られていたという。

興奮は終わらない。果てしなく伝説に近い、遙か彼方の世界の平和は、パラメキア皇帝の力によって破られた。その巨大な悪の力の前に、すべてはあまりにも無力で、人々はその故郷を、家族を次々に失なっていった。そしてフィン王国を追われ、両親を失なった4人の若者に、運命の時は刻一刻と近づいていった。

The Ultimate in Dramatic R.P.G. The four legendary warriors arrived at the ancient capital of Cornelia. At that time, they never expected that they would cross great rivers, venture over rambling plains and even fly through the sky in fulfillment of their great destiny. All they thought about was holding securely onto the four crystals that had lost their light in their hands which pulsated with their boiling blood.

The Excitement Never Ends The peace of their distant world like that of an unending legend had been destroyed by the power of the Paramekian Empire. Everything in the path of the power of that great evil became powerless as people lost their homes and families one after another. It was then that after losing their Kingdom of phene as well as their families that four young warriors were approaching the moment of time that would determine their destiny.

ファイナルファンタジーII

6,500円
（税別）

好評発売中!

1989
6月16日号
11

●ちょっとコワメに迫る第2弾もこの付録でバッチリ攻略！

ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 後ろに立つ少女 捜査手帳

別冊付録 36ページ

★パニック！2大付録

●'88年8月から'89年3月までのゲームを集めました

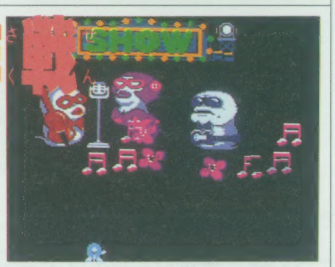
ファミマガ特製 ベスト50ゲーム

ロゴステッカー

とじこみスペシャル

36 超ウルトラ技+1
ドラゴンバスターⅡ・蝶が教える1UP
ヘラクレスの栄光Ⅱ／新・里見八犬伝／V'BALL／双截龍Ⅱ／レーサーミニ四駆／エモやんの10倍プロ野球／道／Captain ED／ホステージ　など

110 超新作ゲーム先取り大作戦
『ツインビー3〜ポコポコ大魔王』登場!!
デビルマン・イカリが満タンに／アフターバーナー・無限コンティニュー／ダウンタウン熱血物語・ステータスが最大をこえる／じゃじゃ丸忍法帳・パスワード技　ほか



51 ●わからないことはDr.Qまで！ 30秒Q速解答

63 ●おもちゃショーに遊びに行こう ファミマガJournal

70 ●新作ゲームがドドンと当たる ファミマガ読者プレゼント

98 ●でんわでファミマガ テレマガSTATION

99 ●はがきでファミマガ ファミマガSTATION

100 ●全開シューティング『大旋風』登場！ ぼくたちゲーセン野郎

102 ●あの『大魔界村』をいち早く紹介！ メガドライブFAN

106 ●今売れているゲームはこれだ 週間ゲームベスト20

108 ●7月登場！『上海』の徹底大解剖 GAME BOY FAN

120 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

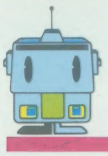
ゲーム別さくいん

アイドル八犬伝……34
蒼き狼と白き牝鹿……52
悪魔の招待状……36
アバドックス……118
アフターバーナー……88,96
暗黒神話……52
囲碁指南……38
ウィザードリィⅡ……55
W・I・L・L・O・W……18
Mからの挑戦状……55
エモやんの10倍プロ野球……115
美味しんぼ……26
株式道場……51
がんばれペナントレース！……90,96
Captain ED……116
究極ハリキリスタジアム・平成元年版……14
グラディウスⅡ……97
ケルナグール……30
ジーザス……91
じゃじゃ丸忍法帳……92
シャドウゲイト……53
新・里見八犬伝……113
スーパースターブロレスリング……117
SDガンダム2……10
スーパーマリオブラザーズ3……93
赤龍王……54
ダウンタウン熱血物語……51,89,96
道……115
武田信玄2……22
双截龍Ⅱ……114
タマ&フレンズ……91,95
ツインビー3……110
デビルマン……54,87,90,96
ドラゴンクエストⅣ……6
ドラゴンニンジャ……32
ドラゴンバスターⅡ……52,54,56,86
東風……118
忍者COPサイゾウ……117
ファイナルファンタジーⅡ……53
ファミコンジャンプ……54
ファミコン探偵倶楽部Ⅱ……付録
V'BALL……113
Fairy tale……51
プレジデントの選択……119
プロ野球？殺人事件！……52
ヘラクレスの栄光Ⅱ……112
HOLY DIVER……52
ホステージ……116
マインドシーカー……96
松本亭の株式必勝学Ⅱ……54
レーサーミニ四駆……114
ローリングサンダー……91
ワギャンランド……94

☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人　●Editors／相沢浩二・市原絹代・坂井隆・清水理恵・日高律子・三浦昭彦・湊博道　●Editorial Staffs／荒田茂樹・岡部功子・片岡祥子・小林伸一・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・千葉陸司・福永寿・守屋貴章　●Assistant Editors／市原和幸・稲田正義・臼井かおる・岡崎栄子・小竹信一・風間尚仁・菊地龍一・北村光広・鬼頭弥生・見目勝美・後藤恵美・小林正己・佐藤水絵・澤田剛・島田政幸・香間紀夫・鈴木浩一・関本恵理子・曽根丈詞・高田雄介・竹内勝幸・田中雅和・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・平山譲・広井伸也・広瀬努・深川悟郎・福田英幸・堀内俊明・山本晃央・吉田高央　●Proof Readers／笠原紀彦・中野清吉　●Contributors／藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美　〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／大塚友美子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社

CONTENTS



★ぞくぞく最新情報！

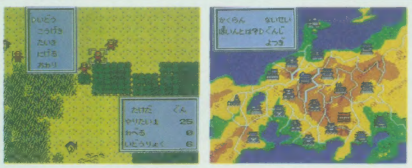
⑥ ●新しいモンスターたち続々登場！
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

⑩ スーパーディフォルメ
SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記
●ビシバシ攻略！ マップ大研究

★はためく！9大新作

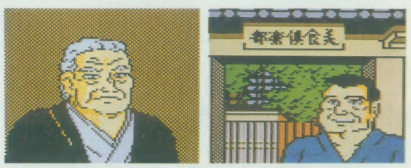
⑭ ●アレもこれも思いっきり変わった新バージョンなのだ
究極ハリキリスタジアム 平成元年版

⑱ ●伝説の勇者の大冒険が今はじまった……！
W・I・L・L・O・W ウィロー

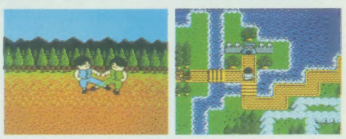


㉒ ●さらにグレードアップして登場。キミはその名を歴史に残せるか
武田信玄2

㉖ ●究極の食アドベンチャー登場！ 至高の味をファミコン体験!!
美味しんぼ



㉚ ●ボカスカジャカスカ格闘技しちゃおう
ケルナグール

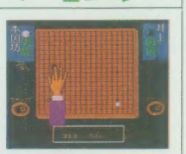


㉜ ●現代版ニンジャが活躍するそう快アクション
ドラゴンニンジャ

㉞ ●仲間を従えアイドルになっちゃえ!?
アイドル八犬伝

㊱ ●おなじみ本格ホラーアドベンチャー第3弾
悪魔の招待状

㊳ ●囲碁の腕をみがいちゃおう
囲碁指南



©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine

今回はモンスター特集だ！

特報LEVEL9！

DRAGON QUEST IV

ドラゴンクエスト

導かれし者たち

待どおしいモンスターたち

ひさしぶりに新種のモンスターの写真を紹介するぞ。どれも今までにはいなかったタイプだね。

初登場のモンスターを紹介！

一挙にドドンと新しいモンスターを紹介したいのはやまやまだけれど、ゲームをやっていざ戦闘シーンになったときに、「おおっ、こんなやつがいたのか!!」っていう楽しみを残しておきたい、というメーカーの思惑もあったりして、今回写真で紹介するのは3匹のモンスター。

それは、見たまんまのネーミングの〝きりかぶおばけ〟、モヒカンのような背びれがついている〝マッドルーパー〟、本誌№5の広告にイラストで紹介されていた〝はしりとかげ〟に似ている〝コドラ〟。

この3匹のほかにも、「鬼太郎のオヤジ」のように大きな目玉の〝スペクテット〟や、モモンガとおさるが合体したような〝ももんじゃ〟、№6で紹介した〝ドラゴンライダー〟みたいに、牛の上にがいこつの騎士が乗っている〝ボーンナイト〟などがいるぞ！

©エニックス　イラスト／高木祐一・後藤範行・桑畑浩

前作にひきつづき

登場予定のモンスター

キングスライムに変身することで、Ⅳでも登場するということが確定したスライム。
それ以外にもひき続き登場しそうなモンスターをここで紹介しよう。Ⅳでは、ⅠやⅡにしかでなかったモンスターも復活しそうな気配もある。人気が高いモンスターほど再登場の可能性も大きいけれど、キミのお気に入りのモンスターが、はたしてⅣでも登場してくれるかどうか楽しみだね。

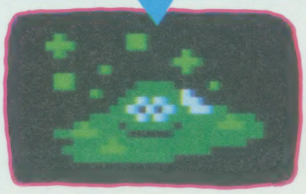
ミミック

●ザラキを使うコワイやつ。しかし倒すとたくさんの経験値が

がいこつ

●Ⅰでのみ登場したキャラ。ラリホーにかかりやすかったけれど…

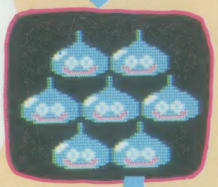
バブルスライム



●レベルが低いうちに出会うと毒でまひさせられてしまうから注意

そして、もちろん スライム

●ドラクエシリーズには欠かせないアイドル的存在だねっ



●No.10でも紹介したように、スライムにはこんなウル技が…

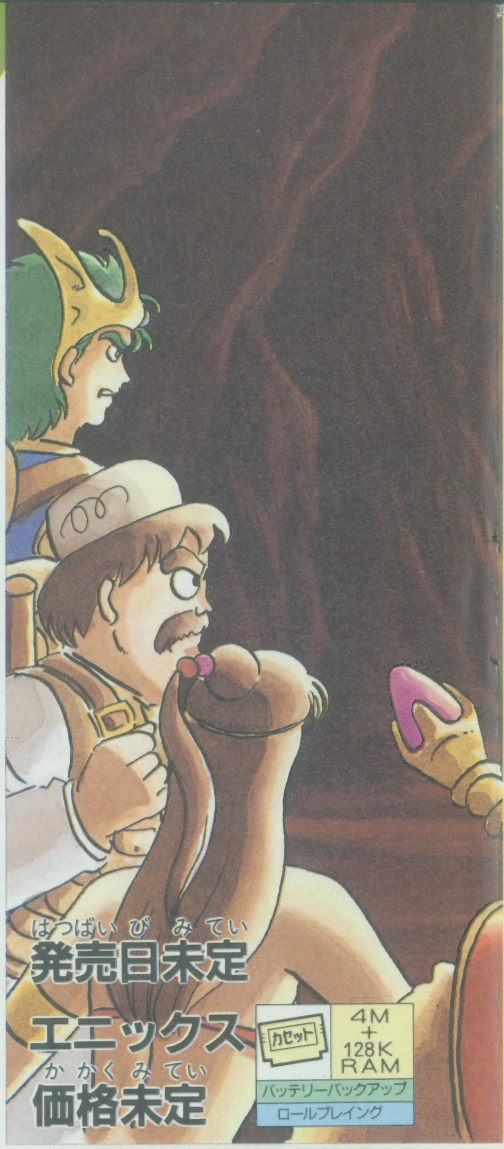
●合体してキングスライムに！

おばけきのこ

●甘い息を吐いてくるが、あまりすばやくないので先制攻撃しよう

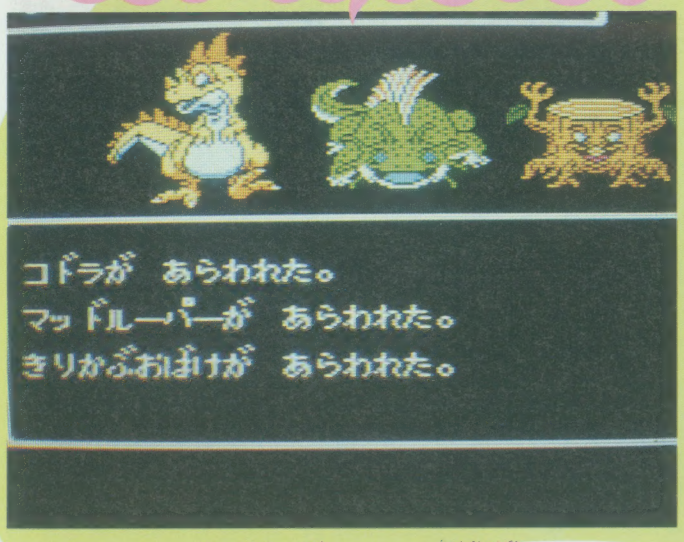
ホイミスライム

●モンスター仲間に呼ばれてホイミの呪文で傷を治療してしまうぞ



発売日未定
エニックス
価格未定
カセット
4M＋128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

こんなふうにあらわれる!!



●こんなふうにこの3匹が同時に出現したらどんな複合攻撃をしてくるのか!?

初登場!

コドラ

●あいきょうがあるけど、ちょこまか動いてシッポでたたかれそう

きりかぶおばけ

●踊り出しそうな手足がついた切り株。攻撃はすばやいようだぞ！

マッドルーパー

●サンショウウオみたいに湿っぽいところにいそう。結構、凶暴だ

こんなモンスターもいる！

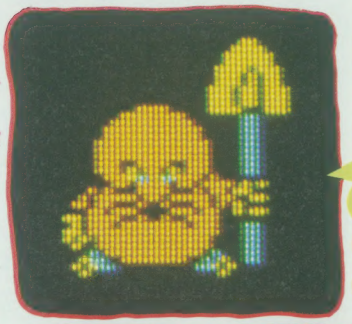
初登場と再登場予定のモンスターを紹介したあとは、すでに登場が決定しているヤツらを一挙に。

おなじみの9匹のモンスター

これまでに紹介ずみの、Ⅳで登場する新しいモンスターは、〝いたずらもぐら〟、〝キリキリバッタ〟、〝コンジャラー〟、〝たこまじん〟、〝スライムキング〟、〝テラノバット〟、〝ドラゴンライダー〟、〝はえおとこ〟、〝はさみくわがた〟の9匹。かわいいキャラから迫力のあるヤツまでタイプもいろいろ。よくもまぁ、こんなにいろんなモンスターが出てくるものだと感心してしまう。

ところで、左に紹介している〝いたずらもぐら〟だけれど、本誌№6で初めて紹介したときは色がグレーだった。しかし、その後№8で再び本誌に登場したときは、左の写真のように黄色になっていた。これはもしかすると、開発の途中で色を変更したのかもしれないし、グレーの〝いたずらもぐら〟には別の名前がついたのかもしれない。こんなふうに、モンスターたちはキミたちの前に現れるまでじっくりと育てられてるのさ。

い たずらもぐら



どう見ても強そうじゃないよね～。レベルが高くなれば一撃で倒せそう

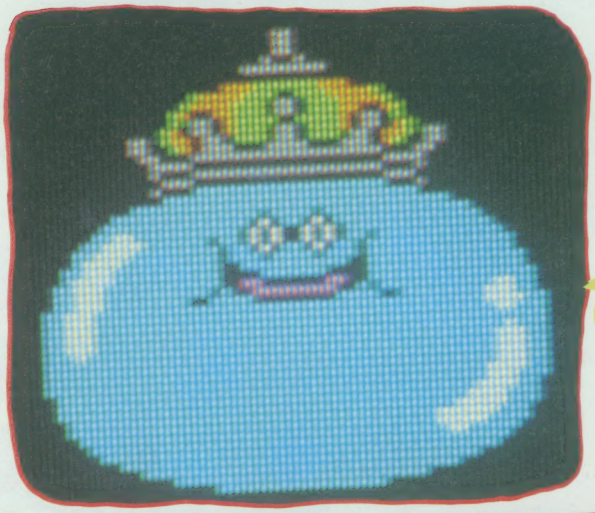
キ リキリバッタ

こいつも弱そう。フィールド上を歩いていると草むらから現れそうだ

コ ンジャラー

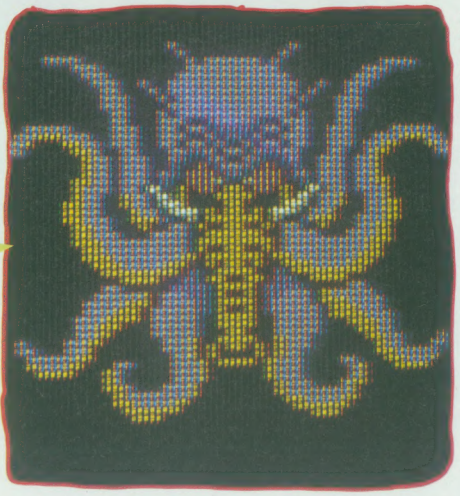
悪の伝道師といった感じ。きっと魔法が得意なはず！

ス ライムキング



敵として倒してしまうには惜しい福々しいキャラだね

た こまじん



手足の数だけ生命力＝HPが高そうな気がするヤツだ

テ ラノバット

Ⅱのパピラスなんかと同じ翼竜属。上空から襲うぞ！

モンスターを仲間にする

パーティの仲間が人工知能AIでオートバトルを繰り広げるのは第5話だけだが、モンスターが味方になってくれるのは第1話〜5話のいつでも可能なのだろうか？

そもそも、モンスターは、きみたちの意思に関係なく勝手に戦う。そこで、モンスターとオートバトルは全く関係がないと考えていい。つまり、第1話でライアンの助っ人をしても、第5話で最大10人のパーティのメンバーになっても、モンスターはあくまでも自分のペースで戦う。しかし、10人ものパーティに！というのがⅣのいちばんのウリだとしても、ライアン＋モンスター9匹のパーティなんていうのは想像するだけでもヘン。やっぱりモンスターが仲間になるのは第5話だけなのか。

これは通常のパーティのオートバトル画面だ

ドラゴンライダーは さみくわがた

戦士とドラゴンがダブルで攻撃してくるから手強そうだ

ジョッキン！と切れ味のよさそうなハサミを両手と口に持っているんだ

はえおとこ

ちっちゃいけどすばしっこそうて、その口から何やら特殊な攻撃をしそう

恒例！今年の夏もやっぱりドラクエコンサート

第1回'87年8月20日・サントリーホール、第2回'88年8月29日・ゆうぽうと簡易保険ホール…。そして、第3回めのドラクエファミリークラシックコンサートも開かれることが決定した。

今年は、Ⅲを中心にⅠとⅡからよりすぐった曲を披露してくれるぞ。予約は左記まで。

今回も、指揮とおしゃべりで楽しませてくれるすぎやまさん

第3回 ファミリークラシックコンサート（ドラゴンクエストの世界）

●問い合わせ
FCC事務局
☎03-770-3464
チケットは6月10日から下記のところで発売開始予定！
FCC事務局　チケットぴあ
チケット・セゾン

●演奏曲目
交響組曲「ドラゴンクエストⅠ、Ⅱ」より
交響組曲「ドラゴンクエストⅢ」

●演奏
ファミリークラシックオーケストラ
（N響メンバーによる）
コンサートマスター　徳永二男

●指揮・解説
すぎやまこういち

●日時
1989年8月14日(月)　18:30開演

●場所
渋谷公会堂

●料金
S席　4000円　A席　3500円

機動SD戦士 ガチャポン戦士2 カプセル戦記

マップで攻略

マップの詳細を続々と報告!

今回はNo.04、No.05を中心に各マップの特徴を紹介。そして新しく登場したガチャポン指令の画面も公開。

6月25日発売予定

バンダイ 6800円 (税別)

カセット 2M+64KRAM

バッテリーバックアップ

シミュレーション

30のマップを青軍・赤軍で楽しむ

プレイヤーは青軍・赤軍どちらでも自由に選ぶことができる。30もあるマップそれぞれに色々な特徴があるので、青軍で始めた場合と赤軍で始めた場合では、進め方がかなり違ってくるぞ。

マップを選び

マップ数は全部で30。キミはすべて攻略できるか。

○どれも特徴が色々ある

ゲーム設定を

青軍、赤軍どちらでもプレイできる。

○所持金等も設定できる

ゲーム開始

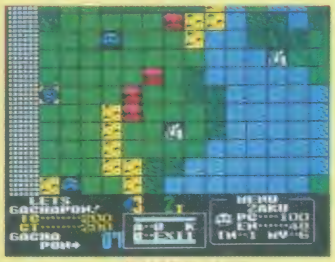
MSを生産ガチャポン指令

MS生産画面が新しくなった

新しくガチャポン指令という画面ができ、それによってMSの生産画面がより詳しくなったぞ。

従来までは

マップコレクションまでのMS生産画面は、画面右下にそのMSのデータのみ表示された。



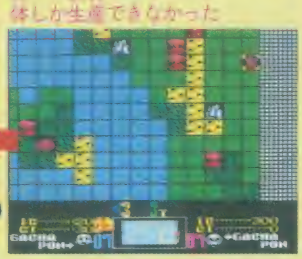
○メニューは画面右下に表示される

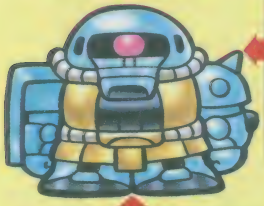
SDガンダム2

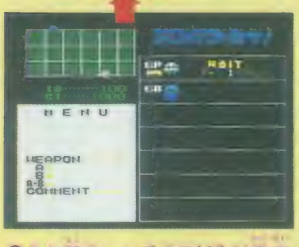
新たにできたガチャポン指令という画面でMSを生産。ここにはMSのデータのほか使用武器なども表示される。

MSの完成

○MSが完成した。1ターンに1体しか生産できなかった

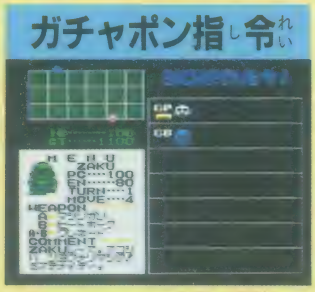






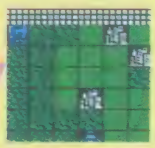
○あと何ターンでそのMSが完成するかを教えてくれる

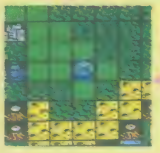
ガチャポン指令



○新しくなったMS生産の画面

首都と ガチャベース





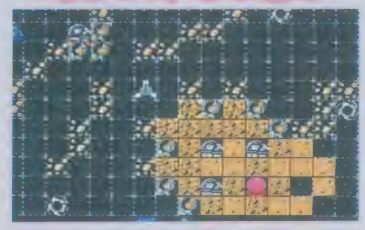
AGENCY・SUNRISE／SHINSEI

各マップのポイントを教える

30あるマップにはそれぞれ青軍・赤軍ともに攻略ポイントがあり、そのポイントを把握することが勝利へのカギだ。マップNo.04とNo.05は次のページで攻略するとして、ここではそのさきのマップNo.06からNo.10までの特徴を、簡単に紹介するぞ。

No.06 ホキュウキチ ヲ タタケ

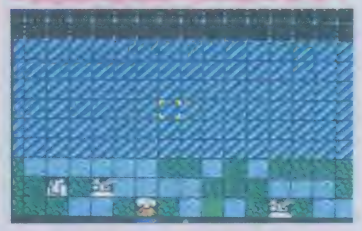
舞台はすべて宇宙



ブラックホールやクレーターなどが多数存在する宇宙のマップ。地上はまったくなくすべて宇宙。月面上やコロニー内部での戦いはかなり白熱するぞ。

No.07 赤トウ上空2000キロ

中央に大きな大気圏



中央に大気圏がある。これを越えるにはかなり時間がかかるだろう。マップ上部、宇宙は青軍が陣取り、マップ下部、地上には赤軍が待ち構えている。

No.08 FULL MOON ISLAND

四隅は小さな宇宙

ほとんど地上で構成されている。画面の四隅だけ宇宙になっていて、そこに青軍・赤軍それぞれの首都やガチャベースがある。また地上の火山が幾多の道を遮っている。

No.09 NEW HONGKONG

火山群がたくさん

大きな海の上に大陸が浮いている感じのマップ。火山はポツンポツンとあるのではなく、かたまりとなっている。またまわりの海はほとんど戦略上意味はない。

No.10 ラビアン BAY

海が大部分を占める

中央をほとんど海が占めていて、その囲りを砂漠を中心とした地形が覆っている。砂漠や海が多いため、敵軍へ進行するのに通常MSではかなり時間がかかるだろう。

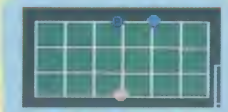
MS生産工場のガチャベース

ガチャベースでも首都と同じくMSを生産できる。ガチャベースを前線基地として使い多いに役立てよう。

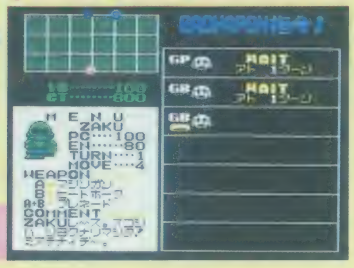
複数生産可能

首都と組み合わせて使えば1ターンに複数、MSを生産できる。複数生産できるとはいえ弱いMSを大量に生産するよりは強力なMSを…。

○ガチャベースがあれば複数生産できる



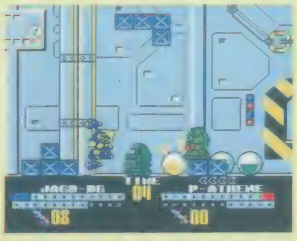
○上の画面は首都やガチャベースの位置と



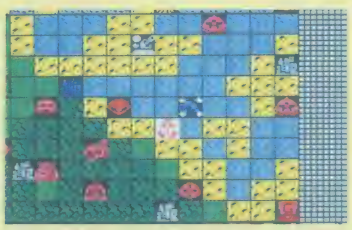
○そのMSが使える武器等も表示される

ガチャベースを奪え

ガチャベースは普通の補給地と同じく占領することができる。よってガチャベースの上に常にMSを配置し、守らせておこう。



○もちろん戦闘に勝ったほうがそのガチャベースをもらえる



○もし敵がいるのならガチャベース内部での戦闘が始まる

○敵がガチャベース上にいなければ、簡単に占領し自分のものに

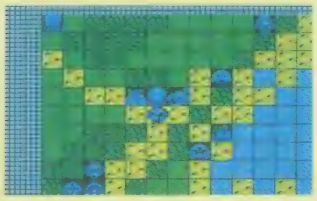
※画面はイメージです

No.04 YOKOHAMA BAY

マップ右半分が海、左半分が地上となっていて、その境界線の役目を砂漠が行っている。青軍・赤軍ともにガチャベースはひとつずつ。青軍はマップ左上に、赤軍は右下に位置している。

ガチャベースを前線基地に

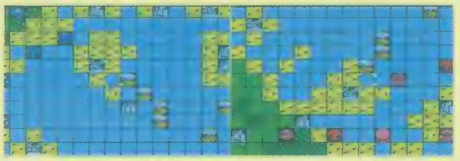
首都のまわりは平地や森なのですぐ敵に入り込まれるだろう。ガチャベースを前線基地として首都を守ろう。



○ガチャベースのまわりにもMSを

大きな海を越えろ

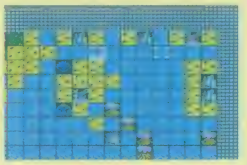
海を越えたところには補給地がある。しかしこの広い海を通常MSで移動するとなると、そうとう時間がかかる。ここは水中用MSを使い短時間で移動しよう。



○マップ右上の補給地へ行くには、ここを越えるほかはない。通常MSがここを移動するときは気をつけろ

右上の補給地を取れ

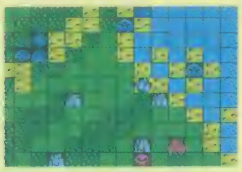
海を越えたところ、砂漠に囲まれたところに補給地がいくつかある。



○水中MSを使えば簡単に

動きやすい平原が

マップ左下には多数平地がある。消費移動力が少ないので、ここを利用すれば短時間で敵陣へ突入できる。

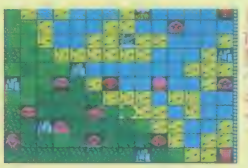


○都市をめぐり青軍のMSがやってくる

○青軍はこの辺の補給地を優先に

ポカンと浮かぶガチャベース

海に囲まれたところにガチャベースが。また首都を囲むように砂漠が。



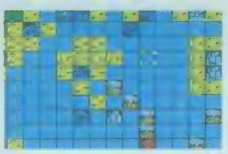
○水中MSを生産しに行こう

攻略のポイントNo.04

青軍

下の都市を占領したいところだが、その前に赤軍に占領されるだろう。まずは海を越えて右の都市を狙おう。

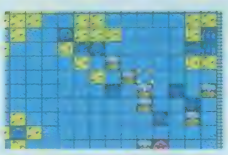
水中用MSを使って



○スコックやソッグを使って補給地を占領

まず水中MSでマップ右上の補給地を占領しよう。その後そのMSは下からくる赤軍を迎え撃て。

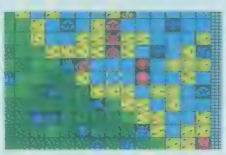
都市には通常MSを



○占領した補給地のそばには必ず通常MSを配置

都市は地上なので、水中MSで都市を占領した後はそこは通常MSに守らせておこう。

地上と海のふたてから



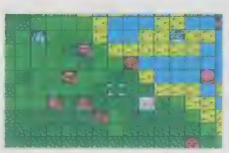
○強力なMSを赤軍首都左に集取らせ一気に攻撃

赤軍首都へ攻め込むには、まず水中MSを使い海から突撃。そして通常MSが首都を左から襲撃。

赤軍

まず地上を中心に攻略。地上の補給地を敵より多く占領したら、一気に青軍の陣地まで攻め込んでしまうのも。

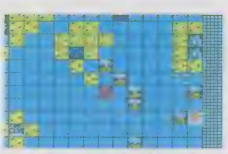
森を抜け平地へ進出



○大部分のMSを補給地へ向けて移動させよう

森や平地だけなので早く移動できる。そして補給地を占領して、そこを基盤にして青軍を攻めろ。

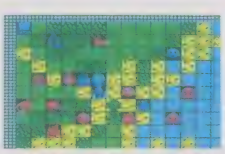
マップ右上の都市を



○水中MSで一気に奪い取るか通常MSでいくか

地上を十分に制圧したら次は海だ。マップ右上にある補給地に狙いをつけそこを奪い取れ。

通常MSのみで進撃



○最後は水中MSの出番はない。通常MSでいけ

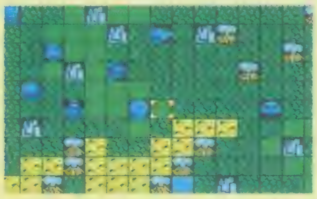
青軍の首都付近には海がないので、ゲーム後半は通常MSのみで進撃せざるを得ない。

No.05 テキノ包囲モウヲタタケ!

ほとんど森で覆いつくされたマップ。また火山がまばらに存在していて、わずかだが進行の妨げになる。このマップもNo.04と同じような位置に青軍・赤軍それぞれ首都やガチャベースがある。

森に囲まれた所に

青軍首都は森に囲まれたところにある。また平地も多いので、強力なMSで攻め込まれたら苦戦するだろう。



⇧移動はしやすいが守りにくい点も

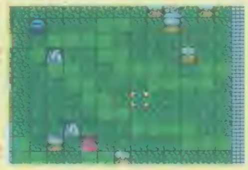
まばらに火山が存在

いたるところに火山がある。守るにはこの火山は防御壁になってくれるので助かる。火山は進行不可能なので、通行可能な場所の進路確保が大切になってくる。

⇧それぞれの状況に応じて火山は役立ったりじゃまになったりする。地形の利を生かすのもひとつの戦略だ

平地が道のように続く

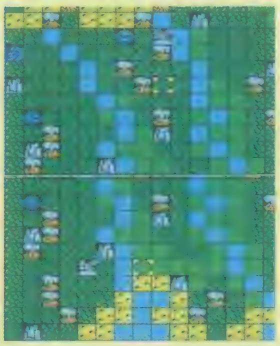
この平地を利用すれば敵陣へいち早く到達できるだろう。



⇨自然にMSが集まる可能性がある

2本の川を利用せよ

マップの左半分に川らしきものが2本流れている。どちらの軍も水中MSはこの川を利用して敵へ攻めよう。



⇧青軍・赤軍どちらも利用できる川だ

砂漠に囲まれた所に

首都は砂漠に囲まれた所にあるので敵はなかなか攻め込めない。

⇧ちょっとこれでは攻めづらい

攻略のポイントNo.05

青軍

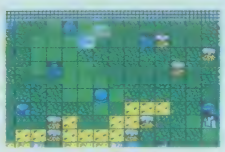
まずは身近にある補給地を占領しよう。その後は強力なMSを生産し、占領した補給地を守りつつじわじわ攻めよう。

赤軍

青軍と比べると占領できる補給地も少ない。よって敵の補給地を一刻も早く奪うようにしよう。

効率よく補給地を

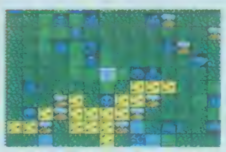
ゲーム設定で大軍を選んだならば、最初のターンで10の補給地を占領することができる。



⇧MSの移動方法ひとつでかなり変わってくる

ドムやリックディアスを使え

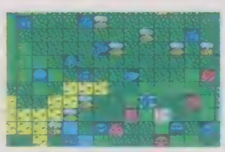
森などの障害物が多い地形では、ドムやリックディアスが持つバズーカ砲がかなり有効となる。



⇧ドムやリックディアスをどんどん使え

敵の補給地を奪え

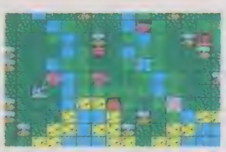
序盤戦では青軍のほうが補給地を多く占領するだろう。赤軍はそれらを奪いつつ青軍へ進攻。



⇧一丸となって敵の補給地を奪いにいこう

水中MSで川を北上

水中MSは2本の川を利用し移動。移動している途中でいくつかある補給地を奪っていこう。



⇧ズゴック、ゾックは生産不可能なので…

戦闘!

森が多いのがNo.05の特徴。その森で戦うには、ビームライフルよりバズーカ砲のほうが、はるかに有利である。

障害物戦はバズーカ砲だ

ライフルではだめだ

徹底比較！徹底研究！

ついにすべてをきわめた
究極の野球ゲームが
さらに新しく
さらに楽しく
平成元年をかざる!!

特報

究極ハリキリスタジアム

平成元年版

へいせいがんねんばん

7月下旬発売予定

タイトー　6800円（税別）

カセット　3M＋64KSRAM　バッテリーバックアップ　野球

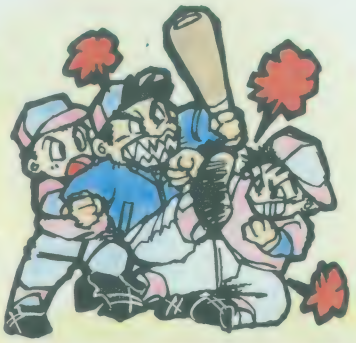
究極の究極は究極だ！

まさに「究極」の野球ゲームとなるべく発表された前作に、さらに磨きをかけた「平成元年版」。はたしてその名にふさわしいものになっているのだろうか。さまざまな角度から比較し、研究してみよう。ハリスタの魅力がわかるはず。

究極のパスワード

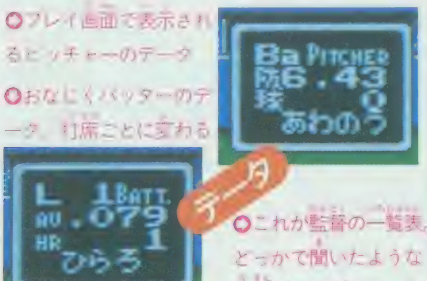
○この画面にパスワードを入れるんだ

なんといっても今回のウリはこのパスワード。新しい外人、注目の新人など、その年のチームの成績を大きく左右しそうな選手達のデータをパスワードにして公表するんだ。それを右のパスワード画面で入力すれば、新しいデータが自分のゲームにも入力されて、ゲームを楽しむことができる。



替えられるのは選手だけじゃない。監督だって選べちゃうんだ。選手の成績にも影響しちゃったりするから、どんな監督を選ぶのかも、じっくり考えてみる必要があるのだ。

候補者はなんと20人。怒りっぽい人、のんきな人…。チームの特徴にあった人を選ぶことがなんといっても大切なことなのだ。



データ

○プレイ画面で表示されるピッチャーのデータ

○おなじくバッターのデータ。打席ごとに変わる

○これが監督の一覧表。どっかで聞いたような名前があるゾ

新球団もさっそく登場だ。前作から引き続いて出場の、アイドルスターのIチーム、そしてお笑いスター達もチームを作って新しく加入したのだ。

新球団加入!!

○球団数は全部で14。どれを選ぶ？

Iチーム

○キャワイイー

○上が前作、下が平成版

○こちらはおなじみIチーム。美人ばっかし、キャハ

Eチーム

○構えはリッパ

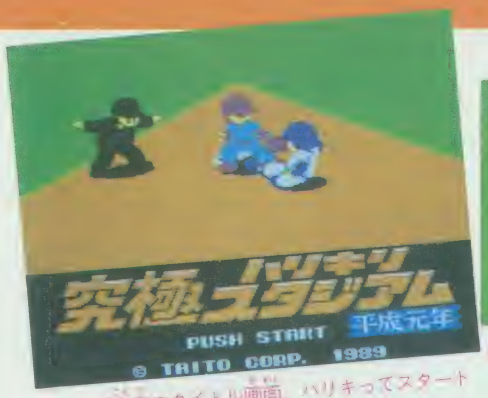
○新登場のEチーム。ほんとに野球がはじまるの？

©TAITO CORP.　※画面は開発中のものです。

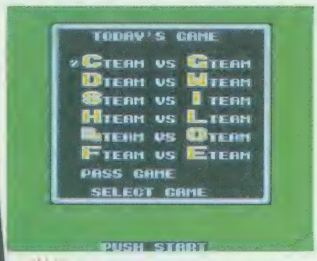
さあ!! プレイボールだ

いよいよプレイボール。今回の「平成元年版」が、今までの野球ゲームと、どこが、どのように違っているのか、いろんなゲームを見ながら考えていこう。

プレイボールから試合終了まで、6つに分けてそれぞれピックアップしてみた。



これが今度のタイトル画面。ハリキってスタート



本日のカード。どれにしようかな

比較その1 視点

まず最初は視点。プレイ画面はどうなったかというと、ちょっと変わった点がある。

バッターボックス側からとマウンド側から見た2つのプレイ画面があるのは前作と同じ。でも、普通は攻撃のときがバッターサイドから見た画面と決まっていたけど、セレクトボタンでCHANGE MODEにし、後攻にするとバッターサイドの画面で守備ができるようになる。というのが新しい。

これが「平成元年版」のプレイ画面その1。うーん、打てるかなあ

お懐かしの「ファミスタ」。変化球のキレがいいんだ

「平成元年版」のプレイ画面その2。球のスピードがスゴイぞ!

「燃えプロ」。内外角の打ち分けがリアルだったわけやね

バッターサイドから見ると、球場が狭く感じる

一塁側、後ろには広大なグラウンドがひろがっている。そこにはいったいなにがあるのだろうか?

けん制球を投げると、キチンとすべりこんでくれる

比較その2 風向き

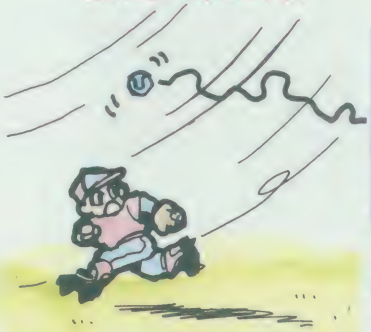
野球は外でやるもんだ。だから当然風が吹く。

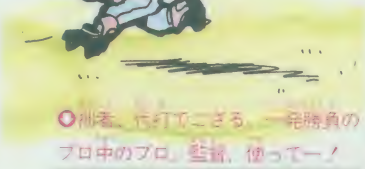
今回はなんと4段階6方向に風が吹きまくるのだ。「ホームラン!」と思った打球が風で戻されたりしちゃうんだ。空の色も時間で変わっちゃう。でもドームでは変わんないよ。

ドームには空がないと智恵子はいう。風もないという。雲がないという

晴れたそらそーよくがぜー野球日和なのだ

すっげー!強風注意報発令中なのだ

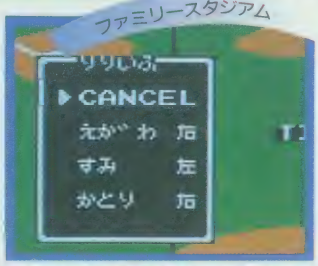




まあいにちまいにちボクらはブルペンで、球の投げ込み。イヤだな

比較その3 選手交代

「ピッチャー交代」。そんなときはやっぱりブルペンをのぞいてみたい。というわけで今回はブルペンシーンもついたのだ。代打の選手も一目りょう然だったりするのだ。



ベンプルイズベスト、の「ファミスタ」。無駄はいっさいはぶく

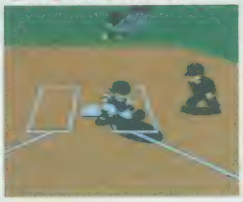
比較その4

ズームアップ

いまやズーム満開のご時世。今回はズームアップ機能でプレイを充分に堪能することができる。4等身のキャラがグランド狭しと駆けめぐる。

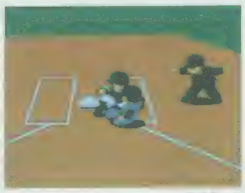
クロスプレイ編

ホーム上でのクロスプレイ。ランナー突っ込み、キャッチャーがブロック。今回はいくつかのパターンが楽しめるぞ。



○まあその一、なんですか、いわゆるひとつのジャンプ、とでもいいましょうか

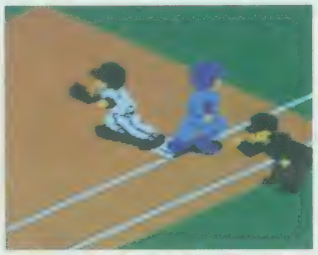
○いいですねー、ナイスですねー、ナイスなすべり込みですねー



○ズドドドドーっと轟音のすべり込み。野手は根性、男は迫力にゃー！

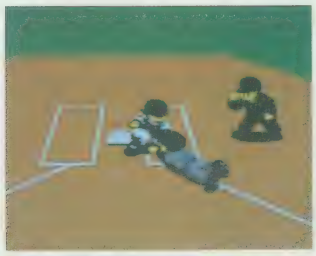
アウト？　セーフ？　そういうときにもこのズームアップ機能が役に立つのだ。ただレセレクトを押しCHANGE MODEで、ZOOMをONにしないと見られないよ。

○きわどいタイミングだと、アニメ画面になる　うさきの審判が笑ってるのだ



○こちらはキワドイと、ズームアップになる。一生懸命走ったからね

○すっげーリアルなアップ画面。もっといろんな場面で見てみたい



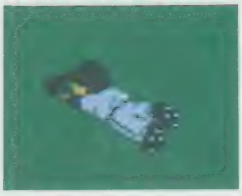
○同じようなシーンが「ハリスタ」ではこのようなかんじになる

ファインプレイ編

ゴロゴロゴロ〜と回転キャッチ、フェンスに激突ダイビングキャッチ、なんていうのも、今回の「平成元年版」ではズームアップ。ほかにも、キャッチャーがピッチャーを励ましにいったりとか面白いシーンもあったりして、とても楽しませてくれるのだった。

○昔の「ハリスタ」転がる、飛びつく、なんのその

○○バックバックおっとダイビングキャッチだあ！　おまけに回転までするかー　いったいコイツは何者だあ？

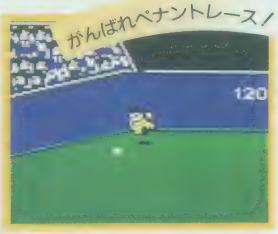


○ほ、ほ、ほかあ、寝てるんじゃないんだな、スライディングキャッチだ

○担ちゃーん、見てるかー、オレだぞー、転がってるぜー

○そしてラスト、私は死んでもボールだけは放しませーん！

○新作と同様こんなシーンも、苦しいときには助っ人が必要なんだ



○続いて「かんペナ」。これもなかなかいいですねー

○ヘイぎわの魔術師編、まずは「ファミスタ」。うーん鮮やか

ホームラン編

ゲームの見せ場といえば、ホームランシーン。ほかのゲームに比べてみると、このゲームのはあっさり味。でも、細かいところに凝ってたりするから、やっぱり気になってしまうのだった。

○単なる町並みだと思ったキミ、甘いねー、ここはどこ？

○やっぱりホームランはいいもんだよなー

○発売前だけどちょっとだけ光ったり飛んだりするんだ

○欲しい時には打てず、欲しくない時に打たれちゃうんだよな

実況ハリキリスタジアム 平成元年版

へいせいがんねんばん

○ここまでやるか？　野球ゲーム初の本格的アクションゲーム

○ピーポーピーポー、ついに婦性者がでました。いったいなんの試合なのでしょうか

○場内は熱狂の嵐となっております。あっ右フック、ケリも！

比較その5

イベント

乱闘大好き!!

いまや乱闘シーンは野球ゲームの華。もちろん今回もしっかりはいってるぞ。

乱闘に参加することもできるし、選手がタンカで運ばれていくところがアップになったりして面白いのだ。

オヤジ復活!!

「ハリスタ」名物オヤジ登場。前回のオヤジがまたも見事なすべり込みを見せてくれる。オヤジはやっぱり永遠に不滅なのか。不死鳥のごとく鮮やかに復活したぞ！

○なんなんだ、まったくおまえはよう！　スライディングオヤジめ

○今回のオヤジははたして前作のと同一人物なのだろうか。もしかすると別人かも？

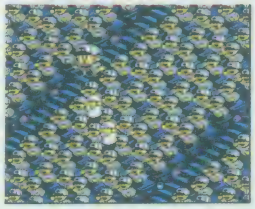
○直ビン片手にオヤジ登場。ウィーッ！　なんだろう

○オヤジは結局スライディングをしたかったんだね。人騒がせなヤツだ

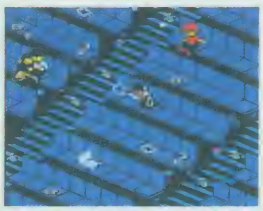
魔球やファウル

ただボールを投げるだけじゃつまんない、というキミのために、前作と同じく魔球が用意されている。

それからグラウンドの外にもいろいろ見どころがあるよ。



○な、な、なんだ、この異様な空間は、ここは誰？　私はどこ？　教えてほしい



○てめーら、いちゃつくなよどこだと思ってんだよー！　でも参加させてくれない？

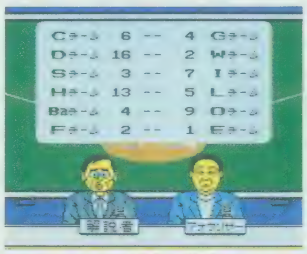
○続いては、今回の火炎魔球。この一球はホントにアツイぜ

○一口に魔球といってもいろいろありまして、まず分身魔球

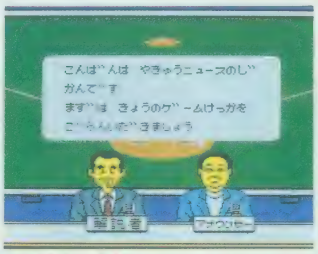
比較その6

試合終了

試合が終わると野球ニュースが始まる。ほかの球場の結果も解説つきで教えてくれるんだ。解説者も一気に増えてなんと七人。どっかで見たような、個性的な面々が、一言解説しちゃうんだ。



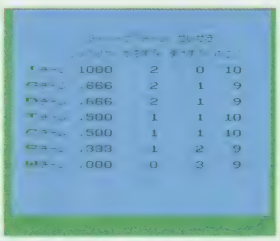
○「それでは各地の結果をどうぞ」「やはりこれもパワーです」



○「今日の試合はいかがでしたか？」「きてます！　ホームラン王です」

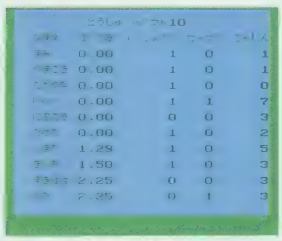
○うーん、いいねいいね　理知的なひとって、好きじゃー

○やったー！　終わったー！　優勝だー



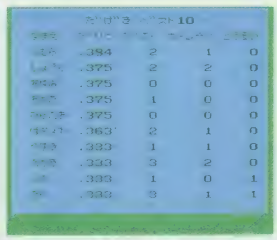
Aチーム	1.000	2	0	10
Bチーム	.666	2	1	9
Cチーム	.666	2	1	9
Dチーム	.500	1	1	10
Eチーム	.500	1	1	10
Fチーム	.333	1	2	9
Gチーム	.000	0	3	9

○プロの世界は非情だ。なぁ、弱いチームはあくまで弱い…



0.00	1	0	1
0.00	1	0	1
0.00	1	0	0
0.00	1	1	7
0.00	0	0	3
0.00	1	0	2
1.25	1	0	5
1.50	1	0	3
2.25	0	0	3
2.25	0	1	3

○プロの世界は非情だ。すべてが数字のみで判断される…



.384	2	1	0
.375	2	2	0
.375	0	0	0
.375	1	0	0
.375	0	0	0
.363	2	1	0
.333	1	1	0
.333	3	2	0
.333	1	0	1
.333	3	1	1

○プロの世界は非情だ。すべては結果だけで判断される…

©㈱ナムコ・JALECO・TECMO・KONAMI

あのウィローが帰って来る!!

WILLOW（ウィロー）

TM

悪の女王バブモータ。倒すことが出来るのは正義の心と勇気を持つ者……ウィロー

7月18日発売予定
カプコン
5900円（別）

カセット 1M＋1M
パスワードコンティニュー
アクションRPG

ゲームの概要とシステム

映画で大ヒットしたウィローがアクションRPGで登場だ。システムはあの「ゼルダ…」に似てるんだけど、剣と魔法の攻撃がハデに演出されていて、見応えがあるぞ。

バブモータを倒せ

邪悪な魔法の力でこの世を支配しようとするバブモータ。ホントは平和の使者として来たけど、欲が出たんだね。

こいつ

画面操作

スタートボタンでステイタス画面に変わる。ここで十字、Ⓐ、Ⓑボタンで装備するのを選ぶんだ。後は元に戻せばOK。

お金はいらない

このゲーム、お金が出て来ない。今までアイテムや回復のためにせこせこ貯めてた人も、そんな気苦労はいらない。

町である人を訪ねると、タダでアイテムをもらえることが…

回復もお金はゼンゼーンいらない、ラクチンシステムだぞ

主人公ウィローの冒険活劇

映画を見た人は知ってると思うけど、映画ではウィローはハデなアクションはしないんだよね。その分、マドマーティガンが肩代わりしてたんだけど…。ところが、ゲームの方では、な、なんとウィロー自身がビシバシ大活躍をするんだ。

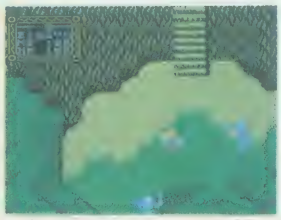
フランジールとルール

ウィロー

© 1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
USED UNDER AUTHORIZATION./YEAR OF FIRST PUBLICATION; 1989

戦闘方法

ウィローは十字ボタンで自由に8方向動き、Ⓐ、Ⓑボタンで剣と魔法を使いわけるんだ。レベルが上がれば剣の振りも速くなるし、盾を持っていれば前からの攻撃も防げる。



骸骨の戦士だ　こいつは盾でよけるから手強いぞ！

通常攻撃

剣の攻撃は斬ると突くの2種類ある。接近戦は斬るを使い、離れた敵には十字ボタンを押しながら突くんだ。

よい…？　慣れるまで重いんだよね

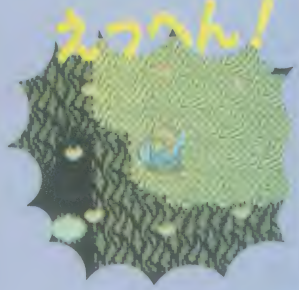
見よ！　華麗な攻撃を！

魔法攻撃

魔法は全部で12種類。そのうち戦闘関係の魔法は9種類。スタートボタンでいつでも変えられる。

なんとなく可愛い感じ……ポンといって飛んで行くんた

ゲゲッ！　敵に囲まれちやったぞ



こういう時には「バリアー」でOK。火の玉の壁だ！

敵の魔法攻撃

普通、敵は体当りしてくるんだけど、中には魔法を使う奴もいる。そういう敵は要注意。

だらだら歩きやがって、何だこいつは？

あら、あらら、何やら体に不快感が…。豚にされちゃったー

万歳なんかしてる場合じゃないんだぜ

アイテム紹介

アイテムは全部で46種類。その一部を紹介しよう。

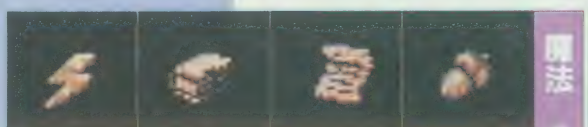
武器

ウイングソード	ドラゴンソード	フレイムソード	バトルソード	ロングソード
イーグル族に伝わる聖剣	ドラゴンのうろこで出来ている	火の神が司どる伝説の剣	ボガーダの洞窟にある	最初にボンカーから受けとる剣

防具

メタルシールド	ドラゴンシールド	ゴールドシールド	スモールシールド	ウッドシールド
ほとんどの敵に通用する	ドラゴンのうろこで出来ている	金色に輝いている盾	鉄で出来た丈夫な盾	デューの村人がくれる

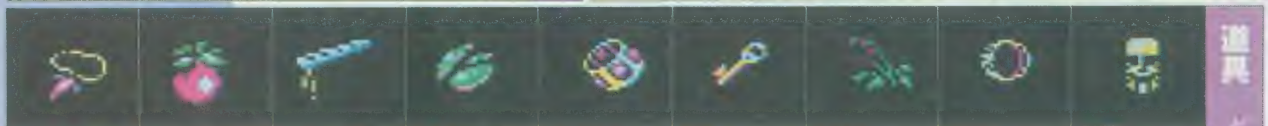
魔法



サンダー	リニュー	ボンバート	どんぐり
最強の魔法。雷を落とす	敵を他の生物に変える	地震を起こし、ダメージを与える	敵の動きを封じる魔法

ヒールメイス	テールストーム	魔法の杖	ファイアーフロール
ヒットポイントを回復する	竜巻きを起こして吹き飛ばす	光の玉をぶつけてダメージを与える	炎を周囲に撒り、近づく敵を焼く

道具



ネックレス	ワッカの実	シェナーの笛	うろこ	ブレスレット	かぎ	やくそう	リング	黄金像
マドマーティガンがくれる	これで水の中も大丈夫	ある恋人の魂が残っている笛	剣と盾を作るための材料となる	ドラゴンが持っている	シーフの森の何処かに隠されている	誰か?をこれで助けることが出来る	攻撃力が10上がる	ボガーダに会うために必要

ネルウィンの村からスタート

ネルウィンの村で古くから伝わる予言により、悪の女王バブモーダを倒すようにウィローが選ばれた。早速、旅立ちの支度に取り掛かろうという時、不穏な噂を聞いた。北にあるデューの村で恐ろしい魔物が人々を苦しめているというのだ。

○一体デューの村で何が起こっているのだろう？

デューの村を救え

昔、バブモーダに挑んだ勇敢な若者がいた。が、返り討ちにあい、醜い姿に変えられた。それが村人を苦しめる魔物の正体、ボガーダなのだ。

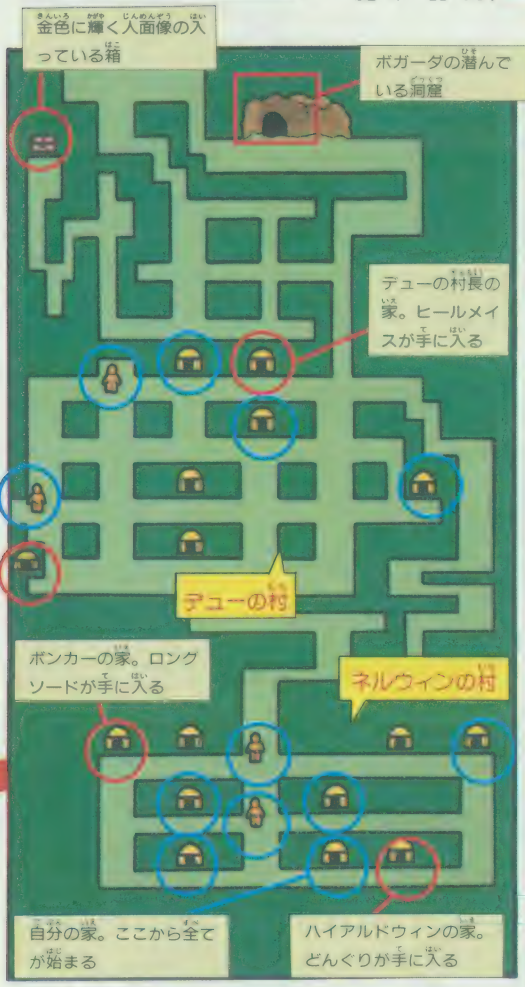
○ボガーダには悲しい秘密が隠されていた

早く剣に慣れろ

ウィローはボガーダを倒すべく一路、潜む洞窟へと向かった。しかしまだ戦いに慣れていないものだから、剣の振りが今一つ。ザコ相手に剣の修業だ！

○四方八方からいきなり出現する敵の群れ！

○この剣さばきを見よ！　多少うまくなったでしょ



ボガーダの洞窟へ

洞窟の入口までたどり着いたものの見張りの骸骨が中へ入れてくれない。黄金像を持って来ないと駄目なんだってさ…。何処にあるんだろう、黄金像。おーい！

○ボガーダとはなんと村長の父親の姿だったのだ！

○黄金像を発見！　これでいよいよ洞窟へと潜入だ！

ようやく黄金像を手に入れて洞窟の潜入に成功した。しかし、その洞窟はなかなか複雑で、敵も魔法なんかを使ってきたりする。体力が減り始め、焦ってくるウィロー。とその時、宝箱を発見した。ウィローは恐る恐る宝箱に手を掛ける。その中身とは……。

○この胸の高鳴りは……。洞窟から異様な殺気が漂ってくる

○あの宝箱は！　ひょっとしてこれは強い味方になるのかも

ついに対決！

いた！　こいつがボガーダか……。ボガーダの投げるブーメランみたいに斧がウィローに襲いかかる。危ない！　すばやい動きでヒットアンドアウエイだ！

○これがボガーダ。なんとも怖そうだけど本当の姿は…

○ウィローの剣先がボガーダを狙う

○これでデューの村はハッピーエンドね

WILLOW

さらに広がるウィローの世界

夢と幻想の世界。デューの村が平和になったからといってバブモーダの勢力は衰えを知らない。まだまだ長〜い道のりが続くんだ。そこにはものの凄い苦難や涙あふれる感動が待ちうけている。進め、ウィロー！

様々な出会い

旅の途中で出会う多くの人はウィローを助けてくれるんだ。そこには剣の達人や妖精、魔法使いなどがいたりする。その出会いを通して一歩一歩成長していくわけね。

フィンラジール

バブモーダ女王の娘

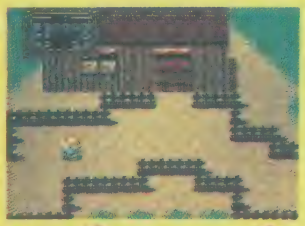
ソーシャ

マドマーティガン

無茶苦茶強い剣の達人なんだ

ティアアスリーン

未来の女王エローラ・ダナンが治めるティアアスリーン城がこの北側にある。



とても静かだ。でもこうも静かだと不気味になってくる

キャニオンメイズ

最強の呪文を教えてくれる不思議な老婆の家。

や、やっと見つけた！　ハアハアハア。全く息が切れるぜ！

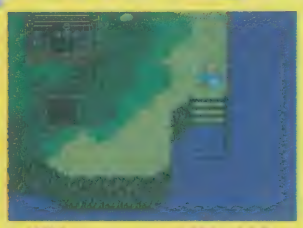
聖なる塔

赤くそびえる2つの塔。ここには何があるんだろう？

た、たかい！　異常に高い！　この上は……？

フィンラジールの島

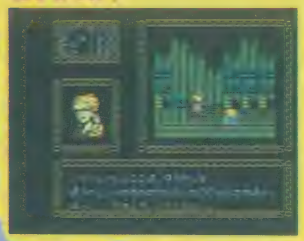
フィンラジールを探し出して呪いを解いてあげよう。しかし魔法はちゃんと使える？



上陸！　やっぱり新鮮な空気はおいしいね

旅人の酒場

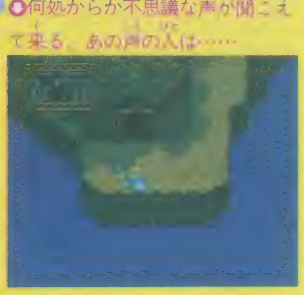
疲れ果てた冒険者にとってとても有難いところ……。ゆっくり休んで回復しよう。



おかみ以外にも人がいるぞ。情報をもらおう

湖シーフ

妖精チェルリンドリアが待っている。何かいっぱい話したいことがあるようだ。



何処からか不思議な声が聞こえて来る。あの声の人は……

死の森

バブモーダに呪われた死の森。結構これが複雑なんだよね。それに敵はどんどん強くなって来るし……。と困っているところに「地獄に仏」のポーちゃんの家がある。お婆さんがいるから話してみよう。

木、木、木が動く〜！　背景だと思ってたら敵だった

ポーちゃんの家。ポーちゃんは何処かで修行をしてるんだ

武田信玄

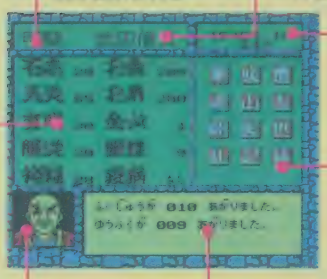
スーパー戦国シミュレーション登場!!

戦国時代をシミュレートした「武田信玄」が、グレードアップして帰ってきた。数々のコマンド、バラエティ豊かなイベントに加えて、本格的な合戦モードと内容は盛りだくさん。新たに世継ぎシステムも加わり、親子2代にわたっての国盗りゲームを満喫しよう!!

8月発売予定 ホット・ビィ 6800円 別

カセット 2M+64KRAM バッテリーバックアップ シミュレーション

よくわかるメイン画面



国名
現在の順番の国の名前が表示される

名前
国主である信玄の名前が表示される。信玄死後は勝頼となる

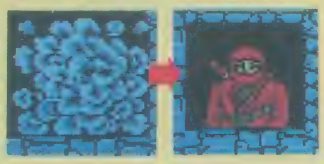
日付・年齢
現在の日付を表示する。毎年歳を重ね、年老いていくので注意しよう

コマンドウインドウ
全12のコマンドを、カーソルで選択。コマンド操作が簡単になった

メッセージウインドウ
いろんなメッセージはここに表示される

グラフィックウインドウ
ここにはいろんなイベントのグラフィックが現れる

●こんなアニメーション表示もある

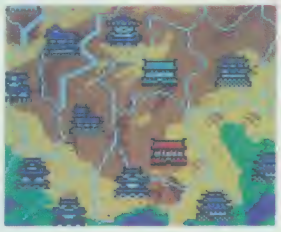


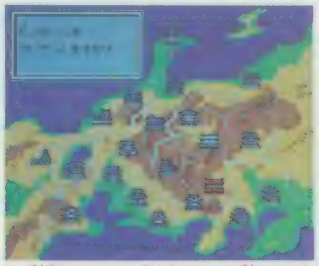
国造りから合戦まで、戦国時代を再現する戦国シミュレーションゲームの第2弾登場。ゲームは信玄が甲斐・信濃の2カ国を平定したところから始まる。この2つの国を基盤として、国力を高め、他国と戦いながら全21カ国を手中に納めるのが最終目的だ。

前作にも増して敵の攻撃が激しい中、君は本州統一を果たすことができるだろうか。

もう1つ、今回は信玄の寿命が尽きても息子の勝頼が後を継ぐので、世継ぎの育成なんかも重要になってくるぞ。

●各国のお城はいろいろ個性的。戦場の地形もそれぞれ違うのだ



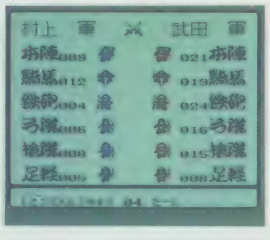


●全国マップに表示される全21カ国

国データ

石高	天災	文明	服従	裕福	お金	お米	金山	姫様	疫病
お米の生産量を表し、収穫量、徴兵数に影響	低くすればするほど、天災の発生率が下がる	文明が高まれば、疫病なんかも起こりにくくなる	民の忠誠度。内政を左右する程の大切な要素だ	民の豊かさを表し、祭の起こる回数に影響する	お金がなくては動きもとれない。貯めこむべし	現在持っているお米の量。使いみちはいろいろ	金山1つにつき、毎月5のお金が手に入るのだ	生まれた姫様の数。一体誰の子なのかは不明!?	もし疫病が発生したら、直ちに医者を呼ぼう

●不慣な人にオススメの自動戦闘モードも用意された



●これが戦闘画面だ。画面全体を使ってワイドになった

©HOT-B CO., LTD

まず第一に国力を高めることに徹しよう。他国に攻め入ろうにも、十分な戦力がなくては兵力を減らすばかりだし、相手だって黙っているワケじゃあない。着々と力をつけて、スキがあれば信玄の領地にだって攻めてくるぞ。そんなときのためにも内政を整えて、いかなる事態にも対応できるように国を豊かにしておこう。

○ゲーム中にはいろんなイベントもある

うれしいイベント

信玄にとってありがた〜いイベントだ。内政に良い影響がある。

姫様誕生
他国と友好を結ぶには、お金とそれから姫様が必要だ

宣教師来訪
文明が上がるけれど、民の服従が下がることも……

朝廷の使者
お金とお米を手土産に京からやって来る有り難い人

世継誕生
信玄亡き後の主役勝頼の誕生だ。民の服従が上がる

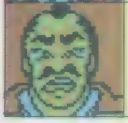
あぶないイベント

こっちは、できれば起こってほしくない悪いイベント。

落盤事故
金山が1つ減るうえに、その月に入るお金が半分に

乱波
他国から送り込まれたスパイ。撃退できることもある

おこご死亡
美人薄命？悲しみにくれる民たち。服従が下がる



信虎
お金や米、姫様までもせびりにくるとんでもないヤツ

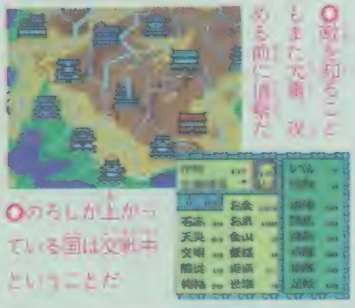
農民を大切に

兵力増強ばかりにこだわっていては国は豊かにならない。農コマンドで農地開墾や農民援助にいそしみ、山コマンドで金山に財源を求めるなどして農民の負担を軽くしてやることが、農民の服従度、ひいては国力を高める道なのだ。

○12のコマンドをうまく利用して、内政に力を入れよう。

敵に備える

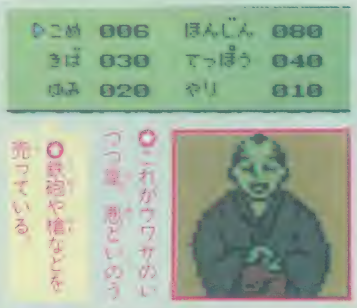
他国の状況が気になる、そんなときは乱コマンドだ。乱波は何度使っても時間が過ぎないうえに、お米の投入量次第で相手国の国力を下げることもできるのである。



○のろしが上がっている国は攻撃中ということだ

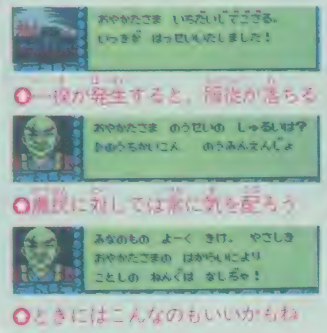
いづつ屋を使え

徴兵コマンドで足軽を増やしたら、武器を買い与えてやろう。商コマンドでいづつ屋を呼べば、その時点での相場で武器を売ってくれる。お金が足りなければ米を売ろう。



○これがウワサのいづつ屋、弟だという。

○鉄砲や槍などを売っている。



○一揆が発生すると、服従が落ちる

○農民に対しては常に気を配ろう

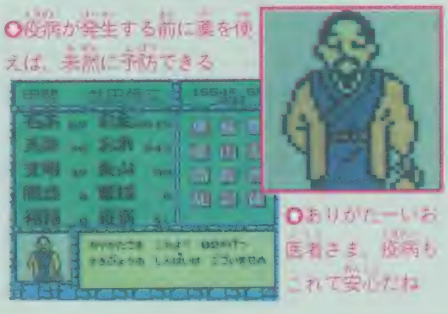
○ときにはこんなのもいいかもね

○農民を大切にしないとこんなことが…

○祭のイベントが起これば服従が上がるのだ

天災は防げる

天災はいつも突然襲ってくる。しかし、堤コマンドで領地を整備し、医コマンドで疫病の予防をしておけば、安心して他の内政に専念できるというものだ。常に備えよ。

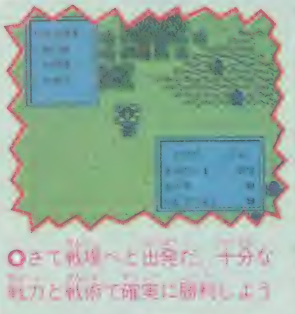


○疫病が発生する前に薬を使えば、未然に予防できる

○ありがたーい！お医者さま、疫病もこれで安心だね

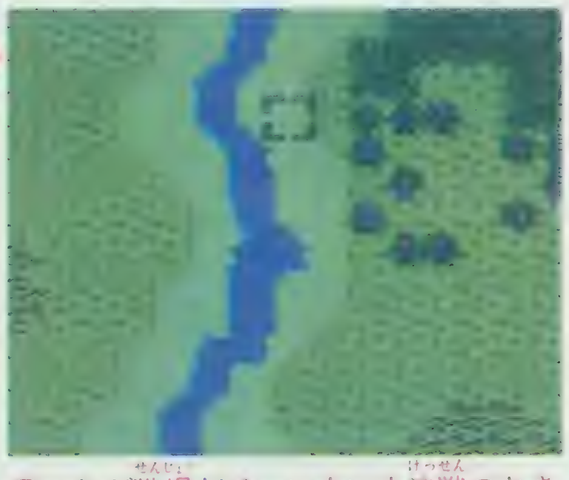
戦場へ…

内政がある程度安定してきたら、いよいよ悲願の本州統一に向けて動きだそう。群雄割拠する戦国の合戦場で、果たして何が信玄を待つのか！



○さて戦場へと出発だ。十分な戦力と戦術で確実に勝利しよう

内政が整い兵力もついてきたら、次はこのゲームのだいご味、合戦モードに突入だ!!
信玄2では、野外戦と攻城戦の両方に勝って、初めてその国を占領したことになる。乱波を使って相手国の兵力を調べたら、各部隊の特性を考えて出兵兵力を決めよう。
戦闘には2つのモードがあり、作戦をたてて兵力を大事に戦うなら『ちゃんとたたかう』を選ぼう。敵の部隊のレベルが極端に低い場合以外は自動戦闘にするべきではない。


これが戦場だ! いよいよ決戦のとき

2つの戦闘モード

○出撃戦力を決めたら、戦闘モードの選択をする

○ちゃんと戦う場合には各部隊の振り分けをする

これは自動戦闘画面 シンプルだね

個性的な部隊

信玄2の兵種は全部で6種類。各部隊によって移動力、攻撃力、防御力が異なるので、各々の能力を頭にたたき込んでおくことが大切だ。くれぐれも兵力を無駄使いしないように気をつけよう。

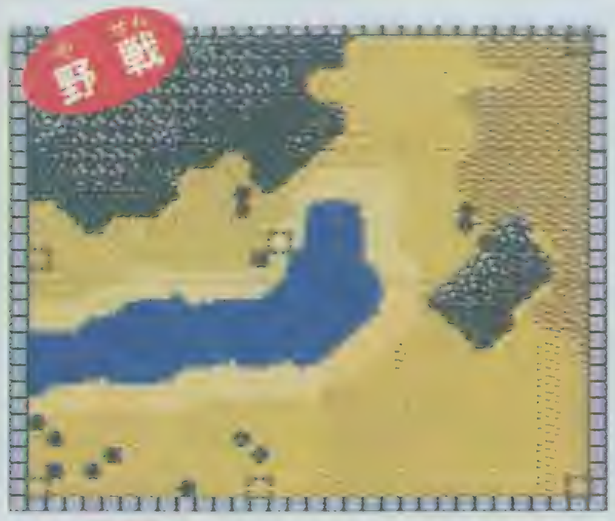
騎馬隊の攻撃が決まったところ。これは効いているぞ

各部隊の能力

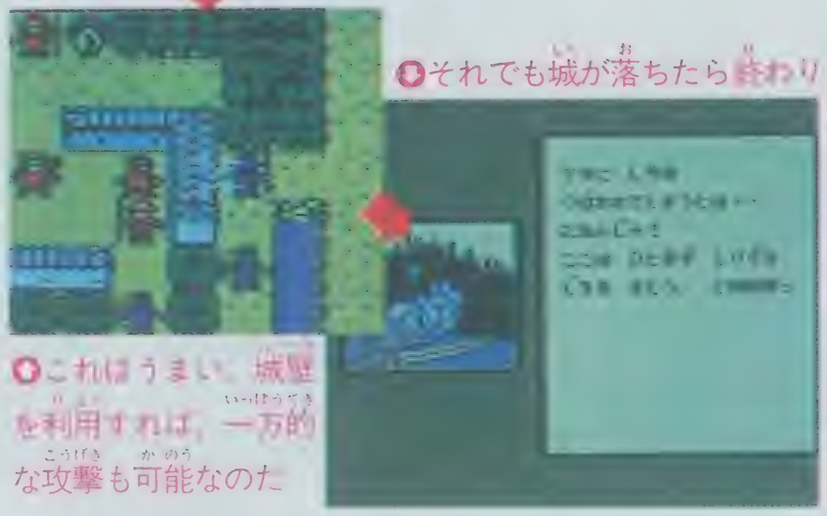
本陣	騎馬隊	鉄砲隊	弓隊	槍隊	足軽
攻守ともに最強、全滅したら負けだ	機動力では右に出る者なし速攻でいけ!!	離れたところからねらい撃ちにしろ!!	攻撃力は低いけど、籠城戦には絶対必要	お金がかからないので消耗戦には最適	戦闘には向かない。予備軍として温存

いざ合戦

敵に攻め込まれた場合、もしも兵力が心細いなら、城に閉じこもるのも一つの作戦だ。城壁などの障害物を有効に利用すれば、敵の兵力を消耗させることも可能なのだ。



籠城もまた戦略のうちといえる


これはうまい、城壁を利用すれば、一方的な攻撃も可能なのだ

それでも城が落ちたら終わり

いざとなったら城へ逃げ込め

自部隊の能力と敵部隊の能力とを考えてから行動すれば勝てるはずだ

長距離攻撃が得意の鉄砲隊には射程外から騎馬隊で突撃するのがいい

戦い済んで日が暮れて

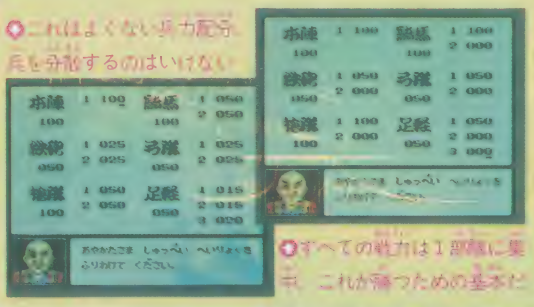
戦闘が終わって果たして勝てただろうか？勝ったとしても、それは味方に多大な犠牲を払い、それ以上の敵兵の屍による勝利であることは間違いないはずだ。華やかな戦闘シーンとは裏腹に、滅びていく国々への悲哀を忘れてはならない。戦争とは、かくも愚かなものなのである。

○勝利の陰に滅び去った国有り。戦とは虚しく、戦国の世は無情

○城を乗っ取られは、なんとか国を失わずにすむ

兵法1 兵力集中

戦闘において最も重要な要素が兵力の集中だ。ゲームでは、本陣などをそれぞれ2～3部隊に分散できるが、圧倒的な戦力を有さないかぎり、1部隊に全てを集中すべきだ。



○これはよくない兵力配分。兵を分散するのはいけない

○すべての戦力は1部隊に集中。これが勝つための基本だ

兵法2 各個撃退

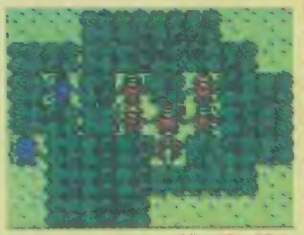
敵に攻撃を仕掛けるときは、1部隊に集中して攻撃しよう。1部隊1部隊を確実に撃破しながら本陣へ突き進めば、兵の消耗が少なくて済む。これも戦の基礎中の基礎といえる。

○敵部隊はひとつずつ撃破。敵の戦力を早めに潰しておけばラクに展開できるはず

○川などに布陣して敵をおびき出し、各個撃破するという戦法もある。戦術を考えよう

兵法3 地形を利用

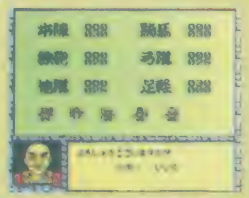
地形を利用した戦術も、重要なポイント。リアル戦闘モードでは、地形を利用した効果的な戦い方ができるようになっているんだ。森や山に布陣するなど考えよう。



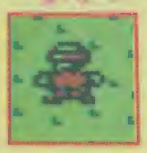
○だからといって、森の中に固まればいいというもんじゃない…

兵法4 足軽は温存

さて、このゲームでは、足軽はものの役に立たない。槍隊や鉄砲隊にするまでは予備軍として温存するべきだ。攻めに行く場合は、守備に残しておくのが効果的だね。



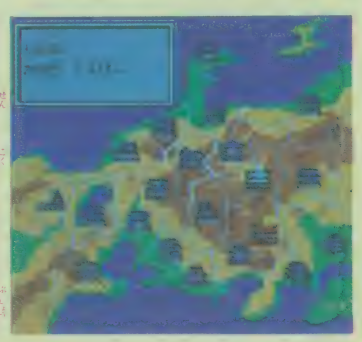
○足軽は屈辱し、次の戦いに備えよう。通常は、足軽部隊のみで戦闘しよう



○足軽部隊はホントに弱い。こんなのは戦争には不要

敵の武将たちは？

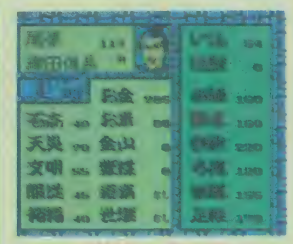
この武田信玄2は、信玄が24歳の1545年から始まる。まだ信長が台頭する以前のこの時期の武将には耳慣れない名前も多いことだろう。世継ぎのシステムで、もっと多くの人物が登場するが、はたして何人の人物とまみえられるかな？



○さて、全21カ国のそれぞれの武将は食わせ者ぞろい。よく偵察しておこう

織田信長

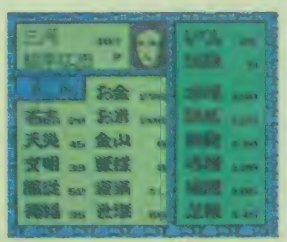
戦国時代の超有名人。11歳でレベル54というのは凶悪だ。とんでもない存在だね。



○これが本当に11歳の能力かいったいこんなヤツに勝てるの

松平広忠

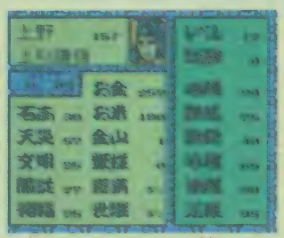
徳川家康の父。2代目の家康が出現するまで待って対決するのがいいかもしれない。



○うーむ、レベルが高い。このまま家臣になったらどうしよう

上杉謙信

信玄の終生のライバル。レベルが低いうちに早めに潰しておくのが得策だろう。



○思ったほどレベルが高くない。これくらいなら勝てるよね

斎藤道三

美濃の領主にして織田信長の義父。戦国武将としては人気が高いが、レベルは低い。

○マムシの道三もそれほどには強くない。息子に殺されるのか

本当にうまい物を食わせてやる！

美味しんぼ

グルメブームをまき
おこしたコミックが
ファミコンになった。
究極のメニューを探
すアドベンチャーだ。

7月中旬発売予定

バンダイ　5800円（別）

カセット　1M＋1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

3つの究極のメニューを探せ！

このゲームは基本的にはオーソドックスなアドベンチャーだ。だが、ゲームで料理ができてしまうところが一ひねりしてある所。「きる」「やく」などのコマンドを選択していく点がいかにも「美味しんぼ」らしいね。

で、このゲームでは何が目的か、と言うと「アンキモ」「焼きザカナ」「ラーメン」といった3つの料理の究極の味を探すことにあるのだ。

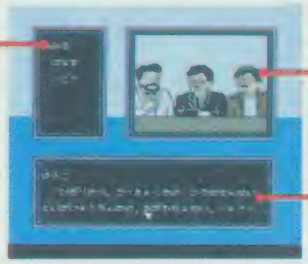
登場人物は原作でもおなじみの人々。主人公・山岡士郎や栗田ゆう子はもちろん、大原社主、谷村部長、それから悪役（？）の海原雄山も出てきて楽しませてくれる。

なお、3つのシナリオのうち「アンキモ編」「焼きザカナ編」は原作にもあったエピソードで「ラーメン編」はこのゲームのオリジナルだ。

難易度は、そこそこにおさえてストーリーを楽しみつつゲームが進む感じだ。

ゲームをクリアすればキミもグルメになれる！　かな…。

画面説明



状況に応じて画面が変化する。BGMにはクラシックを使用。オープニングは「展覧会の絵」だ。

コンティニューはパスワードで

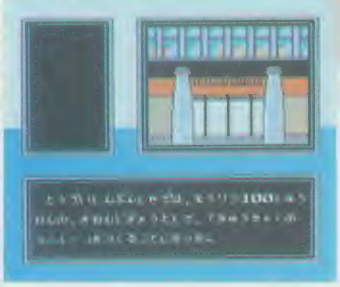
パスワードはセレクトボタンを押すことで出る。いつでもパスワードがわかるから便利だぞ。続きを始めるときはそのパスワードを入力すればOKだ。

○ゲームオーバーを考えてマメにとろう

○コンティニューを選択すればこの画面になる。しっかり入力しよう

○これがタイトル画面だ。コミックスの表紙をほうふつとさせるね

○ゲーム中に、選ったコマンド選択でこんなこともありうる

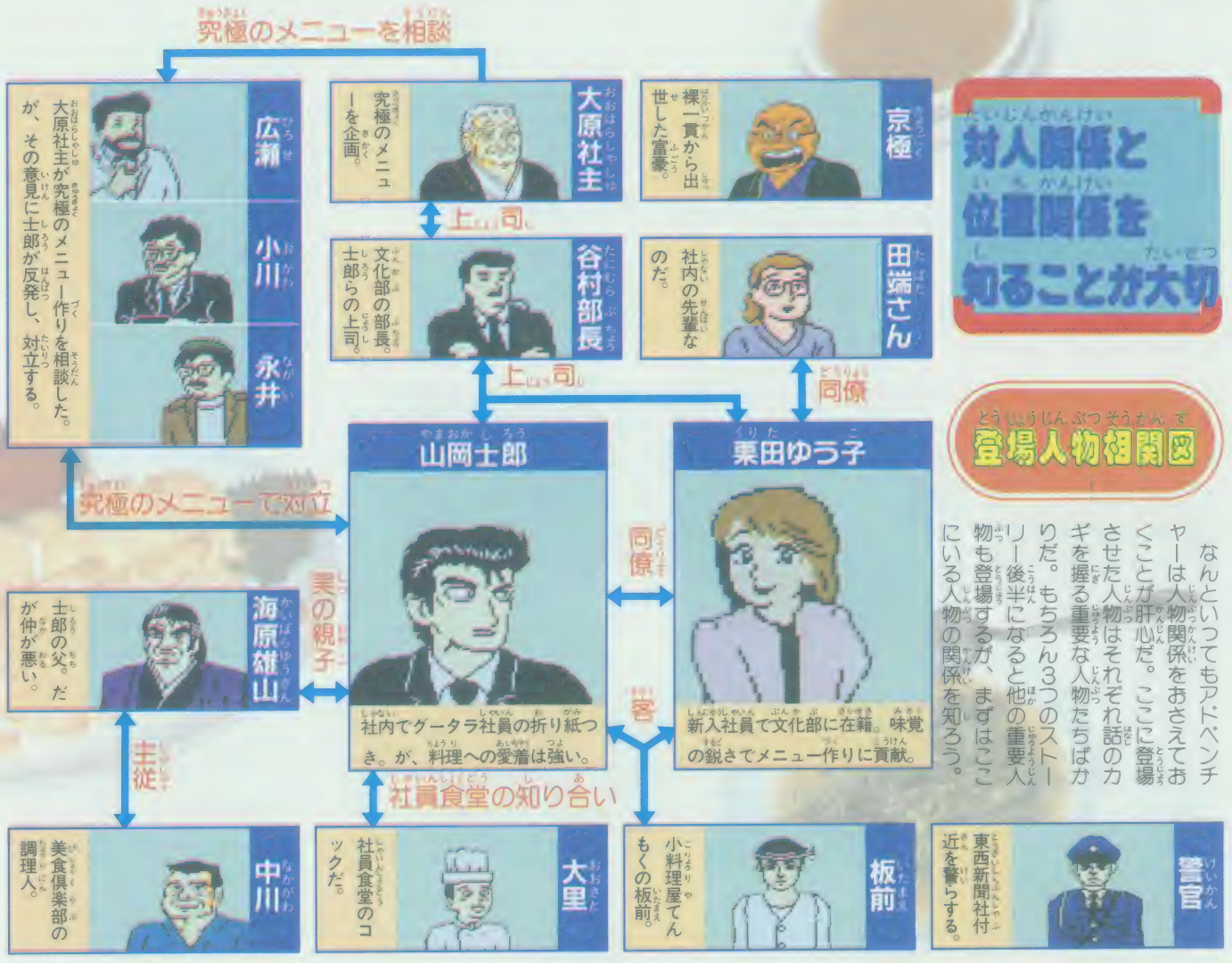


○100年記念で究極のメニュー作り

©雁屋哲・花咲アキラ／小学館／遊カンパニー／SHINSEI

対人関係と位置関係を知ることが大切

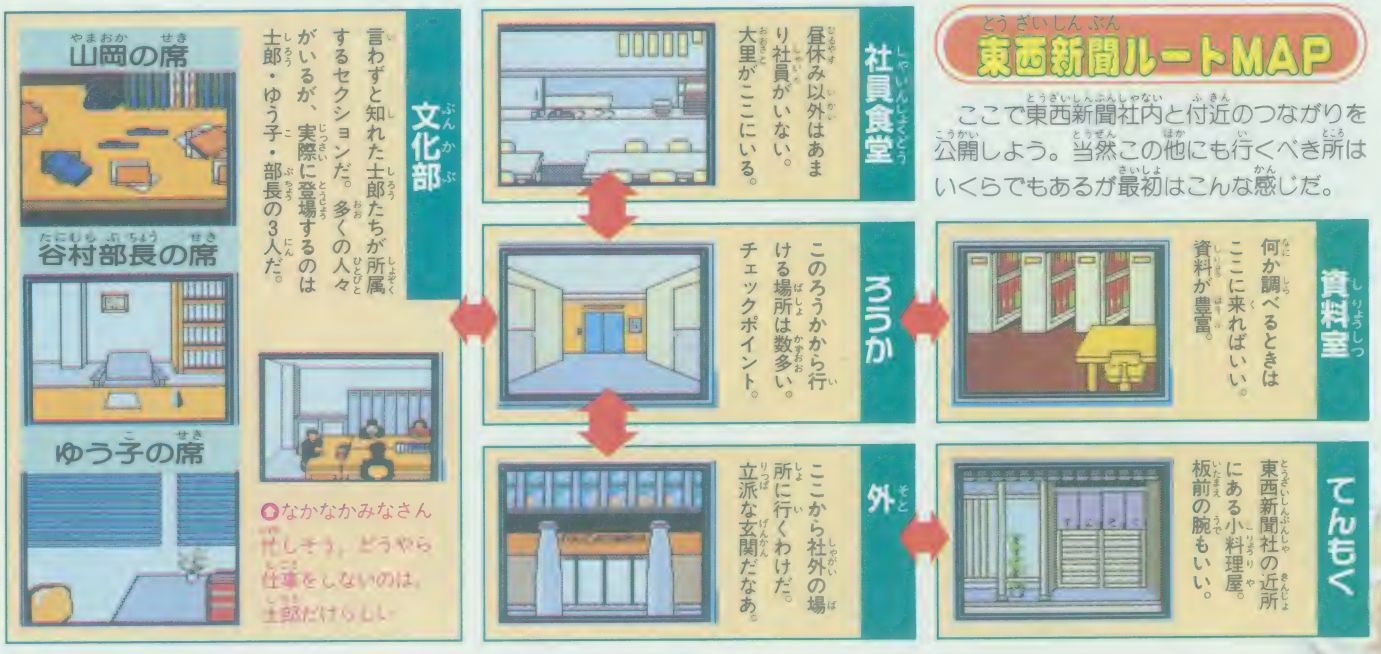
登場人物相関図



なんといってもアドベンチャーは人物関係をおさえておくことが肝心だ。ここに登場させた人物はそれぞれ話のカギを握る重要な人物たちばかりだ。もちろん3つのストーリー後半になると他の重要人物も登場するが、まずはここにいる人物の関係を知ろう。

東西新聞ルートMAP

ここで東西新聞社内と付近のつながりを公開しよう。当然この他にも行くべき所はいくらでもあるが最初はこんな感じだ。

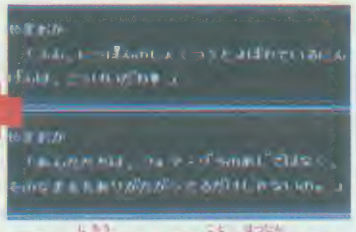


まずはアンキモ編を紹介しよう

所は東西新聞社内の会議室。ここでは社の創立100周年の記念に究極のメニューを作ることとなり、その打ち合わせをしているのだ。会議をのぞいてみると食通とよばれる3人の先生が何やら、まことしやかなことを語っていた。が、社内No.1のグータラ社員・山岡士郎が彼らの権威主義的な考え方に反発、彼らの崇拝するフォア・グラに対抗できる味がまだいくらでもある…とタンカを切ってしまう。そのやりとりを静かに見守っていた大原社主は期限を一週間とし、士郎にその料理を探すことを許可した。そして士郎はその料理を探すべく動き出す。

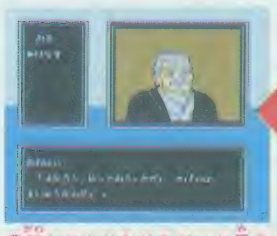
○みんなが真剣に意見するなかで士郎だけソッポを向いているぞ

○この3人が食通の先生がたた。日本料理に関する知識が少なそうだ



○この士郎のことばが事の発端となり、食通の先生との対決になるわけだ

○先生もフォア・グラに対抗できる味があるか、と切り返す



○彼らのやりとりをジッと見る大原社主。ツルの一声で決まる

フォア・グラに対抗するほどの

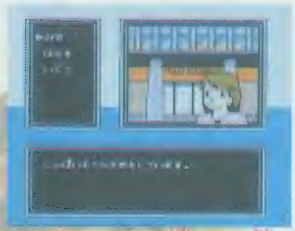
士郎はフォア・グラに対抗する料理を思いついたが、まずいことに全部冬の物だった。そこで様々な方法を使い候補をしぼり、アンキモに決定するのだった。

ゆう子たちの協力を得て士郎は食通との対決にのぞむ…。

○ここで料理について調べるのもよさそう。でも本が大量で…

○さすがに昼休みではないから社員はいない。帰ろうかな…

○そこへコックの大里が来た。彼はフランス料理の勉強をしている



○そこへゆう子が心配そうな顔つきで登場。ちょっと話してみよう

○とりあえず今日は帰ろうと、外へ出てみると…まあ夕日がきれい

○部長に相談しようと思ったら、どこかへ行って席あきだった

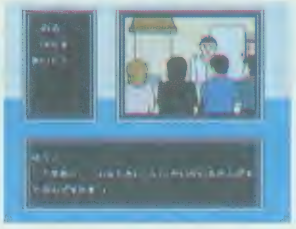
アンキモ

いわゆるアンコウの肝臓（キモ）のこと。飲み屋や和食の店で食べられる。

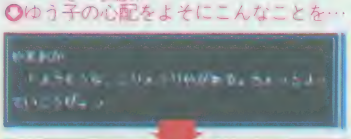
○アンキモは冬の食べ物。旬の季節には生の物が食べられる　写真は缶詰

○でも対決のことを忘れてはいなかった。料理はアンキモになった

アンキモに決定！



○とうとう店に入ってしまった士郎。ゆう子が怒るのも当然だね



○ゆう子の心配をよそにこんなことを…

ゆうこ
「えぇ～っ！」

○思いっきり驚くゆう子。そりゃそうだ

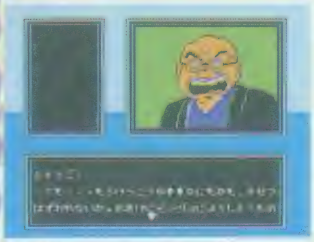
おっ！　小料理屋だ

○社のそばに小料理屋があった

第2の料理は焼きザカナだ

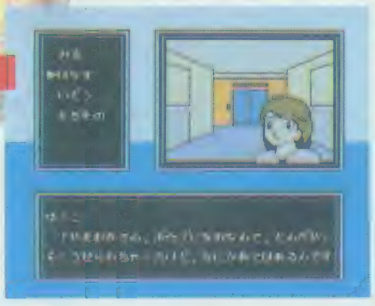
近々ルノワール展を開催する東西新聞は、開催に協力のあった富豪で絵画収集家の京極を宴席に招待した。ところが京極は季節はずれで養殖ものの料理を見て激怒。士郎はできなければボウズを条件に再度もてなすことを約束する。

○今はニコニコ顔の京極であるが…

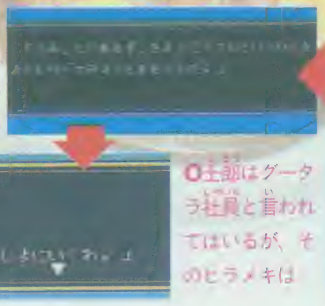


○期待しただけに怒りも大きいわけだ。でもその程度で普通怒るかなあ

怒り出したぞ



○今やゆう子は士郎にとって大事な相棒だ。色々と相談してみよう



○なかなか鋭いものがあるのだいつになくヤル気を見せている

○士郎はグータラ社員と言われてはいるが、そのヒラメキは

鮎

春になると川をのぼり、急流に住む。独特の風味のため愛好者も多い。

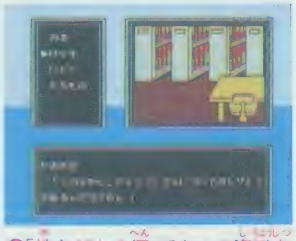
○鮎は橙色のころは旨味で8月に入ると、ほとんどの河川で解禁となる

士郎はボウズになってしまうか?

○何かいい方法がなければ士郎はボウズにされてしまう。ピンチだ

○恐れながら大原社主にもお知恵をはいしゃくするのも手だ

○社員食堂へ行くと田畑さんがいた。何かイイ知恵はないだろうか



○「焼きザカナ編」でもこの資料室を活用しよう

こんな笑えるシーンもある

このゲームの楽しみは料理をするだけじゃない。随所にお笑いもあるんだ。

○なんと言ってもこの雄山のリアクションは笑ってしまう。豪快と言うか自信家というか…

○美食倶楽部の門前で猫のまねをする士郎

○思わず世の中がイヤになってしまった士郎、こりゃアワレだ

○ゾウがいるわけないじゃん、と思いつつもウケてしまうのだ

第3章はオリジナルのラーメン編だ!

京極をもてなすことに成功した士郎は、今度は逆に京極からあることをたのまれるハメになる。そのたのみとは京極の知人のラーメン店チェーンに関することだった。その相談中に海原雄山が現れ口論になり、究極のラーメンで対決となる。士郎対雄山、勝負の結果は。

○士郎の演出に感激した京極が今度は相撲を

○ラーメンと言えば身近な味。でも究極とは

士郎が料理を語るなど100年早いわ!わっはっはっは

○そこへ士郎の父・海原雄山が出現。あやしい雲行きだ

ケルナグール

アクションとRPGの2つの顔がある！

7月発売予定

ナムコ　4900円（別）

カセット　1M＋512K

パスワードコンティニュー

アクションロールプレイング

アクションとロールプレイング、2つの顔を持ったゲームが生まれた。2つのゲームで遊べるから得をした気分にさせてくれる。それが「ケルナグール」だ。単なるアクションゲームじゃないんだ。

5つのモード

5つのモードは対戦モードと修業モードの2つに分けられる。修業モードで育てた拳士のパスワードを使えば対戦モードもさらに楽しい。

対戦モード	2人で対戦	友だちと試合ができる
	1人で練習	コンピュータと対戦できる
	試合を観戦	自動だからすごい技も見られる
修業モード	修業をはじめる	自分だけの拳士を育てていける
	修業をつづける	パスワードで修業をつづけられる

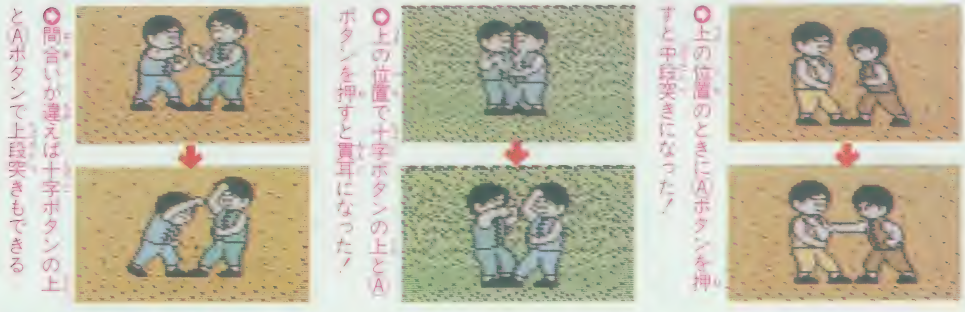
対戦モード

対戦モードで選べる拳士は15人。でも技は27種ある内、最高でも13種しか使う事ができない。それ以外の拳士で遊びたいときは、修行モードのパスワードを入力すれば自分で育てた拳士で対戦モードを楽しむ事もできるのだ。

技は間合いがきめて

この「ケルナグール」では複雑な操作はいらない。相手との間合いによって技がきまる。間合いは相手と自分の間隔の事。あとはかんたんな操作で多彩な動きを見せてくれる。

アクションの苦手な人でも楽しめるようになっている。



試合はこう進む

試合は礼ではじまる。そしてそれぞれの技をぶつけあい体力が0になったら負けになってしまう。試合の最中に相手と自分との状況を示すマークがあるのでマークが黄色や赤の時は特に慎重に試合をしなければならない。

©GAME STUDIO INC./NAMCO LTD.

※このゲームはシャープC1では動きません。

中国拳法のアクションを見てほしい！

技は全部で27種類あり、それぞれがちがった動きをする。しかもその動きが、実に中国拳法っぽい。こういうこだわったアクションがすばらしい。

頭突き

頭突きは他の技で間合いをつめてから行うと効果的。

○この中腰の体勢から……

○きまった頭突き

上段蹴り

上段への攻撃技は西にある寺でおぼえる事ができる。

○どんな技が飛びだすか？

○出た！　上段蹴り！

連脚

攻撃して間合いをつめる技。初めの蹴りはけんせい。

○ただの蹴りじゃないぞ！

○この動きをしっかり見てほしい。しっかり回し蹴りをしているよね！

○この技がきまれば、かなりのダメージを与えられる

旋風脚

単独で使うよりも連続のほうがより効果的。

○飛び上がって蹴る！

○本当によく動く！

○間合いで技がきまるので思った通りの技を使うのは難しい

ジャンプ肘打ち

空中からの攻撃は破壊力も大きくなる！

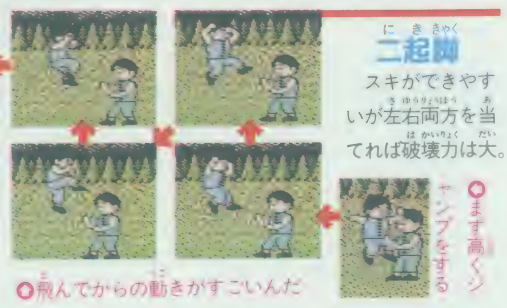
○このジャンプから何がはじまる？

○飛んだいきおいで相手に近づいたぞ！

○技が拳拳士にきまると、すっごく嬉しいんだ！

二起脚

スキができやすいが左右両方を当てれば破壊力は大。



○まず高くジャンプをする

○飛んでからの動きがすごいんだ

○これぞ中国拳法！　という感じで技がきまるよ！

修業モードで拳士を育てる

修行モードでは自分の拳士を修行させる事によって技をおぼえ体力を上げていくというRPG風になっている。

○これは町の中央にある五重の塔の中。パスワードを教えてくれる。家に帰っても教えてくれるんだ！

○これが町の中。謎を解くヒントをくれるヒトもいるよ！

○マップはこんなかんじ。これから行こうとしているのか町だ

敵の出現するところ

道や橋以外の場所を歩いていると他の拳士が試合をいどんでくる。試合に勝てば体力が上がる。もし負けてしまっても、はじめの場所にもどるだけで、体力や技には変化がない。安心して修行に出よう。

○砂地は変わり者が出現。砂の中にいる本当に変な奴

石段

○石段には邪魔者が出現して拳士の修行の邪魔をする

平地

○平地では拳士かニセ拳士が挑戦してくるのだ！

森

○森では山賊が出現。負けるとアイテムを盗まれる

ドラゴン　ニンジャ

DRAGON NINJA

多彩な技を使いこなし、忍者軍団を倒して、大統領を助けだせ！

7月発売予定

ナムコ

5800円（別）

カセット　1M＋1M

コンティニュー　アクション

悪の組織ドラゴンNINJAを壊滅せよ！

キミは能力の異なる「ブレイド」、「ストライカー」のどちらかを選択し、拳法の多彩な技を使い分けたり、武器を使用して敵を倒していく。

プレイヤーの体力はパラメータによって表示されて、ダメージを受けると減少していく。パラメータ表示の目盛りが無くなると、1人ミスとなり、人数が0になるとゲームオーバー。

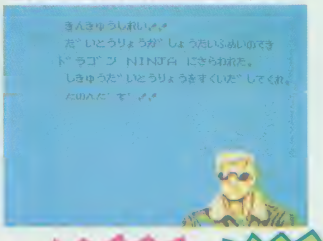
ブレイド

●スピード、技、体力のバランスがとれている

ストライカー

●攻撃力が優れているが、体力がやや劣る

●政府から大統領救出の指令を受ける。ドラゴンNINJAとは…？



技を使いこなせ

攻撃技は、基本的にパンチとキックの2種類。攻撃ボタンである(B)ボタンを押し、敵の距離が近ければパンチを、遠ければキックを繰り出す。その他にもコントローラ操作の組み合わせでいろいろな特殊攻撃ができる。

パンチ攻撃

●敵の距離が近いときに(B)ボタンを押すと普通のパンチ攻撃

気合パンチ！

●一気に気合をパンチに込める

気合をためて…

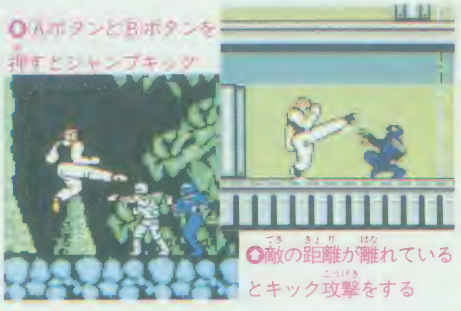
●(B)ボタンを押し続けると、体が光り…

上方向パンチ

●十字ボタンの上と(B)

キック攻撃

●(A)ボタンと(B)ボタンを押すとジャンプキック

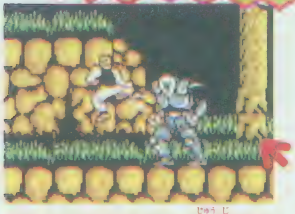


●敵の距離が離れているとキック攻撃をする

後ろ蹴り

●背後から襲ってくる敵に有効。振り向くと同時に(B)

必殺！旋風脚！



●ジャンプキック！　十字ボタンの上と(A)、(B)を同時に押す

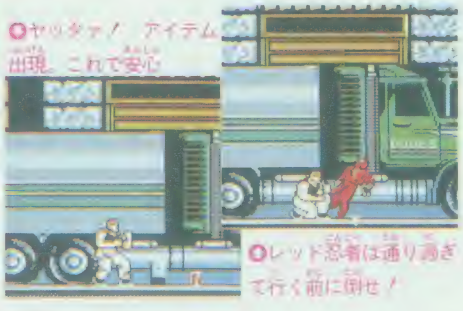
●竜巻のように回転しながら…

アイテムは必ず入手

アイテムは全部で4つ。レッド忍者を倒すとアイテムが出現する。特にナイフとヌンチャクは攻撃力がアップするので必ず取るようにしよう。

ヌンチャク	ナイフ	ドリンク	タイム
攻撃力アップ。遠い敵に対して攻撃が可能。	攻撃力がアップし、素早い攻撃が可能になる。	これを取ると体力が5ポイント回復する。	残り制限時間を5秒間延長してくれる。

●ヤッタァ！　アイテム出現。これで安心



●レッド忍者は通り過ぎて行く前に倒せ！

©DATA EAST CORP./NAMCO LTD.

※このゲームはシャープC1では動きません。

襲いかかってくる敵を倒して進め！

このゲームは横スクロールの全7ステージで構成されていて、ステージの最後で待ち受けるボスを倒すと次のステージへ進むことができる。それぞれのステージに特徴があり、それらを把握して敵を倒して行くことが大切。

ステージ1を紹介

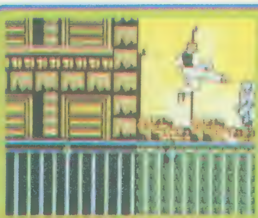
トラックの終着場であるコンテナ倉庫が舞台。攻撃はそれほど激しくないが、トラックの中から出現する敵に注意。

○上に移動するときは十字ボタンの上とAを押しハイジャーンプ！

○ブルー忍者はひんぱんに出現するザコ。接触してダメージを受けるな！

飛び道具を使うグレー忍者

近づいてきて手裏剣やマシビシを投げてくる。パンチを当てて防ぐことが可能。

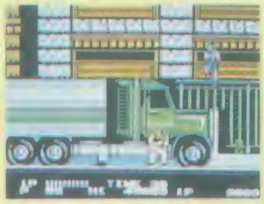


○投げる前に速攻で倒せ

○手裏剣と[illegible]

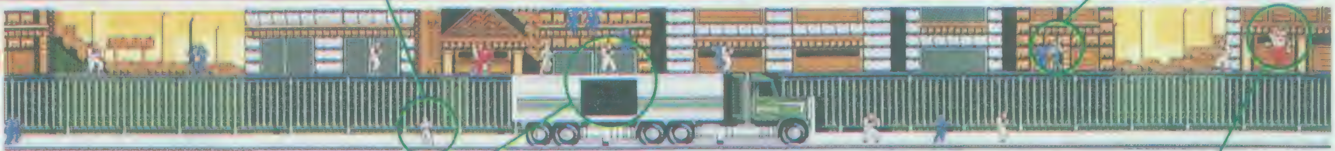
剣士のジャンプ攻撃

高く飛び上がり、剣を突き立てる。落下地点にいないように。



○ジャンプ攻撃にまどわされるな

スタート



コンテナに注意

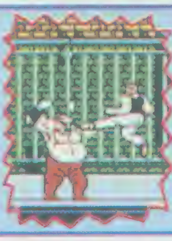
トラックに近づくとコンテナの中からブルー忍者が飛び出してくる。

○いきなり出てくるので気をつけよう

ボス・カルノフ

あのカルノフがドラゴンNINJAの手下に？　吐き出す火炎に注意。

○動きが鈍いから、よく注意すればかわせる

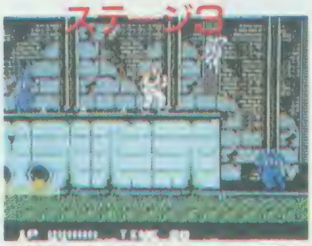


○[illegible]火炎を吐く前に攻撃！

ステージ2以降は

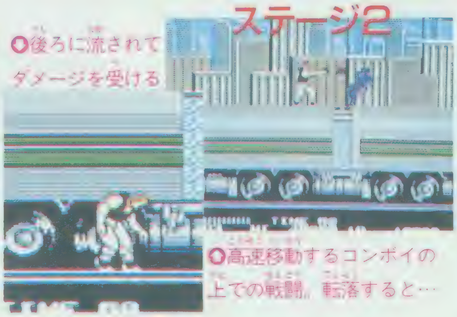
攻撃がだんだん激しくなり、ステージクリアが難しくなる。最終ステージに待ち受けるドラゴンNINJAの首領を倒せ！

ステージ3



○薄暗い地下道が舞台。大量の下水が流れ、落ちるとダメージを受ける

ステージ2



○後ろに流されてダメージを受ける

○高速移動するコンボイの上での戦闘。転落すると…

○ステージクリアすると次のステージのボスのメッセージが

ステージ7

○ドラゴンNINJAの本拠地。すべての敵がブレイド達を襲う！

ステージ6

○つらら岩が落ちてくるので注意

○鍾乳洞が舞台。竹槍が仕掛けられた落とし穴や天井から

ステージ5

○疾走する貨物列車の上でファイヤー忍者が迫ってきた！

ステージ4

○暗い森の中での戦闘。剣士のジャンプ攻撃にナイフで対抗

歌と笑いのコミカルアドベンチャー参上！

アイドル八犬伝

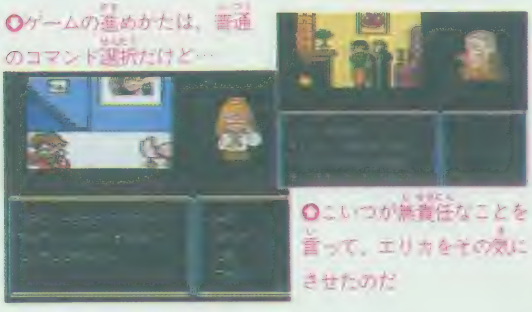
8月下旬発売予定
トーワチキ 6000円 別

カセット 1M + 1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

エリカちゃんは3人兄弟の末っ子で、ミソッカスで、なーんもできない子。これは、このどうしようもないエリカちゃんが、7人の仲間の協力を得て、スーパースターへと成長していく過程を描くアドベンチャーゲームなのだ。

仲間を集めてスターを目指せ

仲間を7人集めたら、スターになれると聞いたエリカちゃんは、ついついその気になって冒険に出発するのだった。



○ゲームの進めかたは、普通のコマンド選択だけど…

○こいつが無責任なことを言って、エリカをその気にさせたのだ

歌って、おどってラッピー♡

アイドル八犬伝のウリはなんといってもエリカコマンドだ。この、一見無駄とも思えるコマンドが、実はゲームをクリアする上でとても重要なものなのだ。

○エリカコマンドを選ぶと

うたう

エリカちゃんのミラクルボイスは人を感動させる力がある。カラオケにもなってるぞ。

○もう、歌うっきゃないのね

○エリカの歌に感動したぞ。それ、もうひといきだ

○なんか、ぶっそうなことを言うヤツだなあ。どうする、エリカちゃん

おどる

エリカのステップは、コミュニケートの手段でもある。耳の遠い人には身振りで話そう。

○さすが、エリカちゃん

○そーか、耳は遠くても目は

○やったね、情報が手に入った

ほほえむ

エリカちゃんの天使のような笑顔はどんな不機嫌な人の気持ちもやわらげることができる。

○そうそう、キミは素直でたいへんよろしいよ

○ニコニコ、なんて、かわいい娘の笑顔ってのは最強の武器なのだ

とぼける

演技力はスターの条件。でもとぼけすぎるとイロモノみたいでちょっと不安になるなあ。

○とぼけるのもいいけど、すぎると、イロモノタレントになっちゃいますよ

○ウソも方便」撃退に成功したぞ

カラオケ付き!?

エンディングはゲーム中にエリカたちが探し求める「キミはホエホエ娘」のカラオケになっているのだ。

○これが、つまり、『キミはホエホエ娘』のサビのところなわけ

○Hコンのマイクで歌いまくるのだ

©トーワチキ

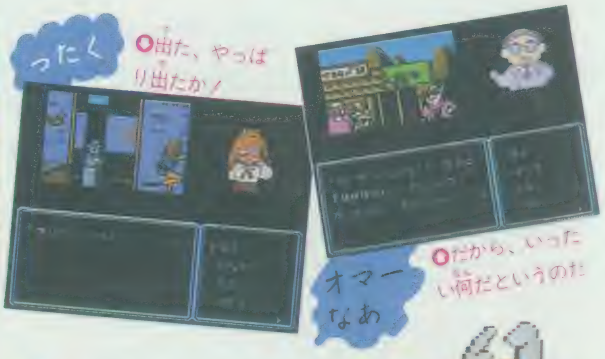
笑いのあい間に物語は進む

物語は5章構成になっているけど、この中につめこまれたギャグの応酬に、頭を抱えることは請け合いなのだ。

暗黒イロモノ女王誕生

油断大敵!!

教訓、アイドルとは常にイロモノと隣合わせの存在だ。



ユニークな登場人物

実にたくさんの人物？が登場するけど、わき役に至るまで、それなりにゲームを盛り上げてくれる。だから、あまりクリアすることばかり考えずに、彼らのセリフも楽しんでやってもらいたい。

7人の仲間

エリカちゃんと彼女らを合わせて、八犬士になる。ゲームの序盤であっさりそろってしまうけど、お楽しみはそれからってわけなのだ。

ミサオ
天才的ハッカー。関西弁とコンピュータを駆使して活躍する

ヤヨイ
和菓子屋の娘？株投資で金を稼ぐのが得意

ホシミ
シンジツの孫。超能力者で、未来を予知してエリカを助ける

ミドリ
暴走族の頭で空手の達人。いわゆるコワイねーちゃん

ムラサキ
イキのいい花火職人の棟梁なのだ。べらぼうめえ

モモミ
スターのおっかけをしている、ただのミーハーではあるのだが

ヤチヨ
芸能プロデューサーで、エリカプロジェクトの中心人物

その他の人

人物だけでなく、動物なども登場する。みんな、それぞれ実に個性的だ。

カルミ
先頃引退した大歌手。ミラクルボイスを伝授してくれる

シンジツ
彼がいいかげんな予言をしたために物語は始まったのである

イロモノ軍団

イロモノ大王に率いられた芸能界のダークサイド。世界をイロモノで染めてしまうという野望を日々ちゃくちゃくと進めている。

ミユキ
イロモノで成功したアイドルのなれのはて。イロモノ大王の片腕

タジリ
元歌手。イロモノが体質に合いすぎて今にいたる。サングラスが特徴

トオル
元二枚目俳優。太ってしまったので、イロモノ軍団に身を投じた

クワシ
コラムニスト。頭の変な結び目が特徴。変なシャレをいうのが得意技

暗黒イロモノ大王
エリカをイロモノ軍団に引き込むためにあらゆる策謀をめぐらす

悪魔の招待状

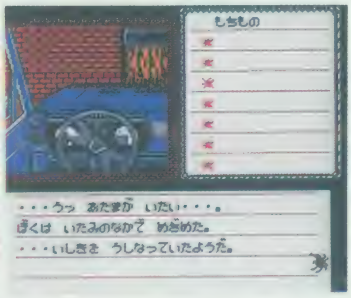
怪奇な館の謎を解き明かせ

カセット 2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
アドベンチャー

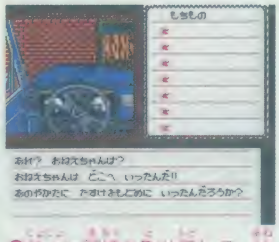
8月下旬発売予定 コトブキシステム 6200円 価格は別

悪魔の館に、ようこそ

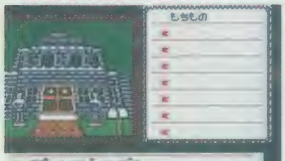
ある日、キミは気が付くと不気味な館の前にいた。いっしょにいたはずの姉はどこにいるのか。広大な館を歩きまわり謎を解き明かすのだ。



○自動車の中で意識を取り戻すところから始まる



○徐々に記憶を取り戻して、姉がいないことに気づいた

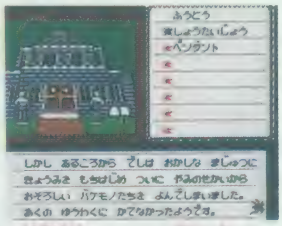


○館のほうへ歩き出すと、後ろで自動車が爆発 危なかった

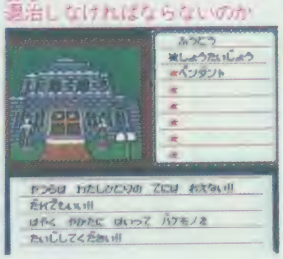
危機一髪!!

1通の招待状!?

館の前で1通の招待状を見つけたキミは、不吉な予感にとらわれながらも、館の中に足をふみいれるのだった。



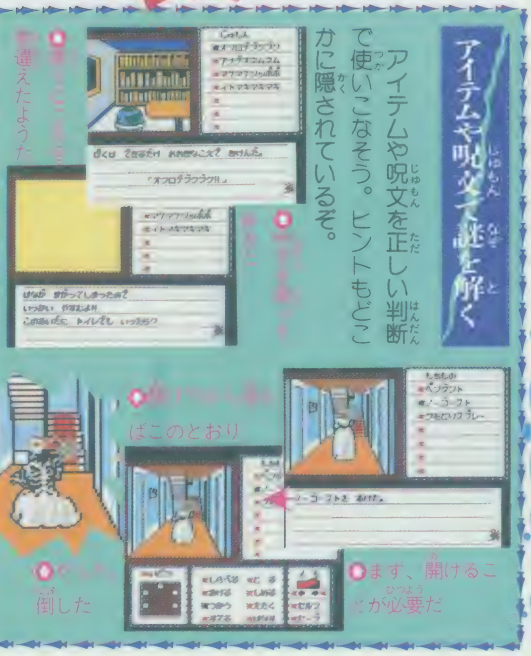
○招待状には、この館に起こった出来事が書かれていた



○姉を助けるには、バケモノを退治しなければならないのか

アイテムや呪文で謎を解く

アイテムや呪文を正しい判断で使いこなそう。ヒントもどこかに隠されているぞ。



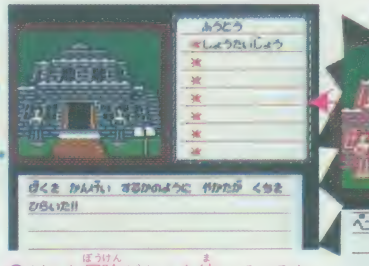
○間違えたようだ

○ばこのとおり

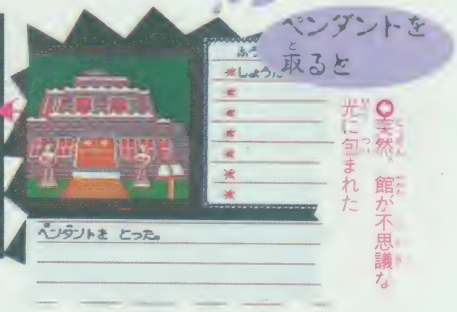
○倒した

○ます、開けるこが必要だ

館の中へ…



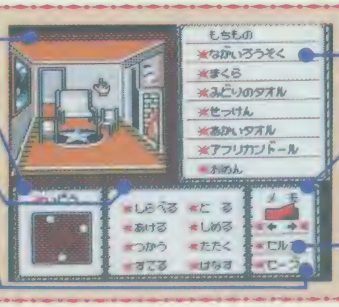
○どんな冒険がキミを待っているか



○実は、館が不思議な光に包まれた

画面説明

操作は左の基本画面上で手の形をしたカーソルを動かして選択する。コマンドを入力し終わると画面の下側に、メッセージスクリーンが現れて、状況を説明してくれる。



メインスクリーン
まるの方向へ移動できることを表す
移動スクリーン

コマンド
3つのファイルでセーブできる
セーブ

メモ — アイテムや呪文を表示する

メモコマンド — メモのページを矢印のほうにめくる

セルフコマンド — アイテムなどを、自分自身に使う

©KEMCO

舞台は広大な敷地の洋館

広大な敷地の館を歩きまわり、アイテムを見つけ、謎を解き明かしていくにつれて、行動範囲も広がっていく。館の中はもちろん、裏庭やそこにある3つの建物、さらに館の敷地全体より広い迷路などもあり、だんだん複雑になっていく。慎重に行動して迷わないようにしよう。

館・1階

廊下に出現する幽霊を倒すと部屋に入れるようになる。裏庭へもここから行くのだ。

ドアは開けないと入れないが

まずはここで呪文を覚えよう

ここには重要なアイテムが隠されている

館・2階

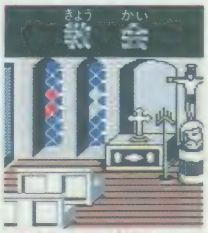
1階にくらべ不気味な雰囲気がする。重要なアイテムも数多くあるようだ。

いろいろ物が置いてあるけど、必要なのは

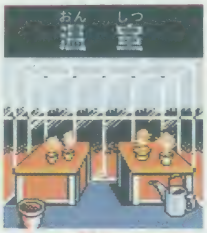
何か不気味な雰囲気が漂っている

裏庭

裏庭には3つの建物がある。このうち、温室以外は謎を解かないと入れない。



悪魔の館に教会があったとは



枯れた植木があるが水をやってみると

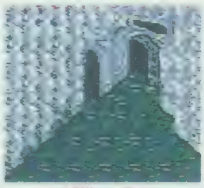
いったい何を研究していたのだろう

地下道

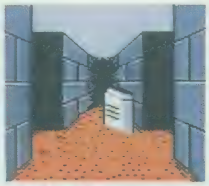
それほど広くはないが、ある大きな謎が隠されている。

迷路

とにかく広い。広いだけに重要なものがあるはずだ。



この先を見るときは、もう解決もすぐそこなのだが



迷路の中にはところどころにヒントを書いた石が立っている

カギ穴のようなものがある壁を発見した。何だろうか

行く手をさえぎる魔物

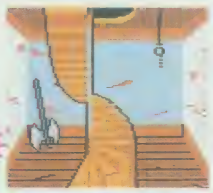
館を捜索するにつれ、さまざまな化け物がキミのジャマをする。やつらを倒すことによっても、さまざまな謎が解き明かされることになる。

犬とい ても

風のよ

一瞬の判断ミスで

ちょっとした判断ミスなどから、ゲームオーバーになってしまうことがある。

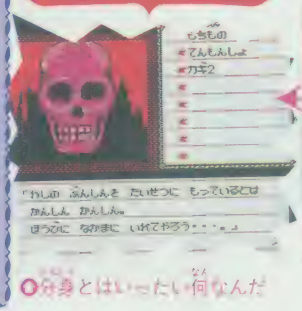


らせん階段を見つけた。不安に襲われながらも登っていくと

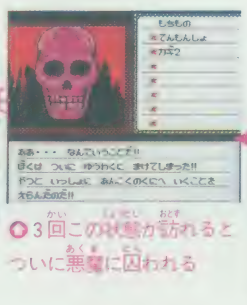
うわっ、何だ何だ！首のない男が現れ警告していった

鉄格子の中から出られない

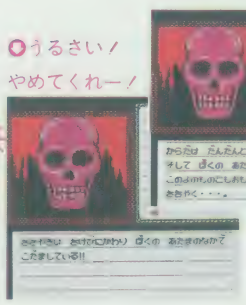
ゲームオーバー



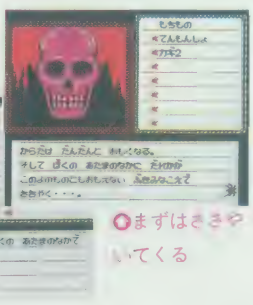
分身とはいったい何なんだ



3回この状態が訪れるとついに悪魔に囚われる



うるさい！やめてくれー！



まずはささやいてくる

古今の名局にふれ、棋力を上げよう

囲碁指南

7月14日発売予定

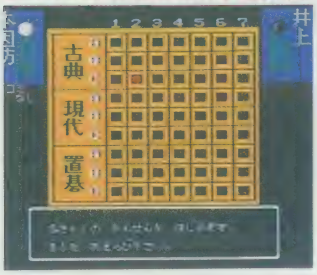
ヘクト 5800円 消費税別

カセット 256K＋64K 囲碁

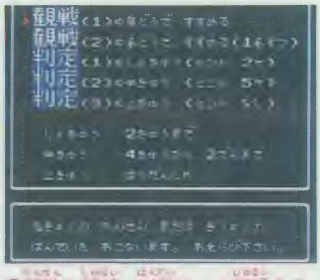
囲碁テキストがロムになった！

簡単なルールさえ覚えれば、誰でも手軽にできる囲碁だけど、ルールが簡単なだけに奥が深くて、強くなるためには棋譜、つまり昔の勝負の記録をいくつも覚えたりして、打ち方を研究しないといけない。

そのためにピッタリなのがこのソフト。対局はできないが、古今東西の棋譜が63局入っていて、観戦、判定と2つのモードが用意されている。観戦モードで棋譜を再現し、名人の打ち方から学んだり、判定モードで、どれだけ棋譜を覚えたかチェックしながら、囲碁の実力を上げていこう。



○古典、現代、置碁各21局で計63局

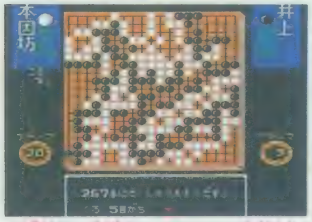


○観戦2種類、判定は、3種類ある

名局観戦モード

このモードは棋譜を再現する。棋譜は古典、現代、置碁、計63局の中から好きな物を選べ、自動で進める力手動で進めるのかも選ぶことができるので、自分のペースで、よく理解しながら進めていこう。

○観戦モードは自動再現と、手動の再現と2種類が選べるぞ



○観戦しはじめると、上下から手が出て来て石を置いてくれる

○終局まで再現してくれる。充分理解できるまで、何度も見かえそう

実力判定モード

このモードも、63局の棋譜から、好きな物を選べる。棋譜を選ぶと何手か自動的に進み、そこから次の一手をどこに打つか、終局まで次々指定をしていく。正解でも不正解でも、棋譜どおり石が置かれていくのだ。終局後に正解率と、自分の選んだランクに応じた実力が表示されるよ。

ランクは3種類。ランクによってヒントの数が違ってくる。石を置く所を試行錯誤しているうちに、棋譜も覚え、実力もついていくはずだよ。

○どれだけ棋譜を覚えたか調べるモードだ

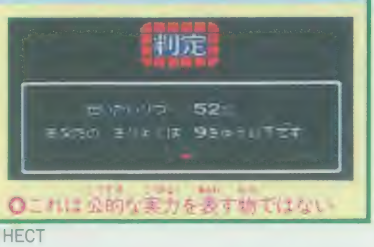
おまけ

囲碁の強さの表示は

囲碁の強さは段と級で表される。このソフトの棋譜を提供している日本棋院では、いちばん下が25級で、級の上が段で表されている。ちなみに7段はかなり強くないともらえなくて、普通は6段が最高になっているよ。

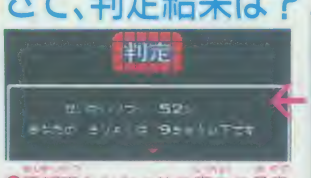
表記は段と級

25級 ← 初段 ← 6段（7段）



○これは公的な実力を表す物ではない

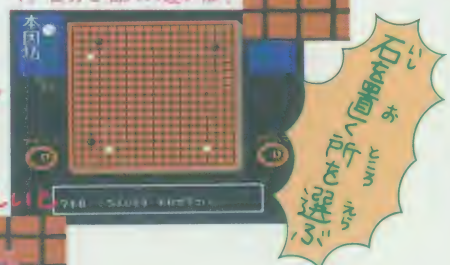
さて、判定結果は？



○正解率とおおよその実力の目安が表示される

○これを終局まで繰り返す、有効な打ち方をよく覚えよう

○棋譜と同じ場所へ石を置く。自分と名人の違いは？



©HECT

こんな名局の棋譜が入っている

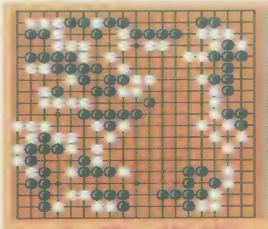
このソフトに収められている63局は、囲碁の普及に努めている、日本棋院から提供を受けた物だ。対局の行われた時代によって、古典、現代、置碁と3つに分けられている。

古典、現代、置碁の全体の解説と、棋譜の対局内容を一部ここで紹介しよう。どんな棋譜が入ってるのか参考になると思う。もちろん棋譜を見るにはソフトが必要だけどね。

古典

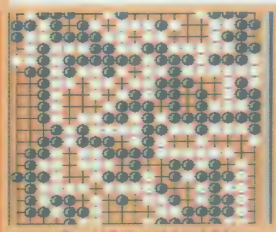
古い物では1670年の算哲（安井）と道策（本因坊）の対局から始まり、新しい物でも大正15年（1926年）の雁金と秀哉（本因坊）の対局までが収められている。

知得対天丈（安井）（本因坊）



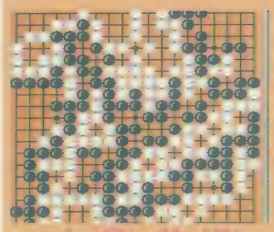
1812年の対局。155手で黒番の知得が中押し勝ち。この2人の対局は、この1局しか収められていない。

道悦対算知（本因坊）（安井）



1670年の対局。277手で黒番の道悦が1目勝ち。道悦の対局は、1681年に対道策（本因坊）の棋譜が収められている。

因碩対秀哉（井上）（本因坊）



明治42年（1909年）の対局。257手で、黒番の因碩の5目勝ち。因碩の対局は他に3局収められている。

手がいちばん多いのは、1846年の秀策と因碩（井上）の対局で、325手で黒の秀策が3目勝ちをしている。

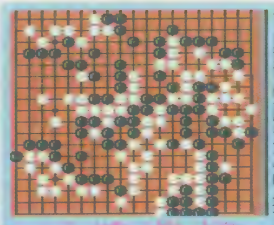
また、秀哉（本因坊）の対局がいちばん多く、7局ある。

現代

現代には棋聖戦、名人戦、本因坊戦の3種の対局が、7局ずつ入っている。

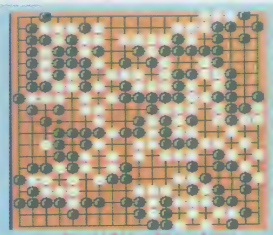
棋聖戦は昭和51年の第1期第5局、藤沢・橋本戦から。名人戦は昭和59年の第9期第3局の大竹・趙（名人）戦から。本因坊戦は昭和28年の第8期第6局の高川（本因坊）・木谷戦から収められている。

藤沢対大竹（　）（　）



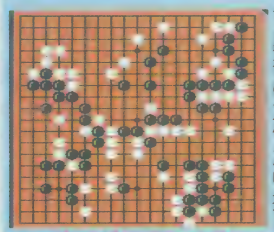
昭和51年（1976年）棋聖戦第1期第5局の対局。171手で黒番の藤沢が中押し勝ち。

小林対趙（挑戦者）（棋聖）



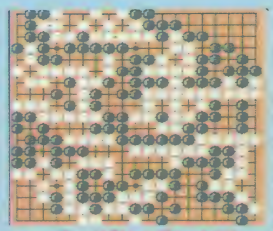
昭和61年（1986年）棋聖戦第10期第6局の対局。241手で黒番の小林が中押し勝ち。

大竹対趙（挑戦者）（名人）



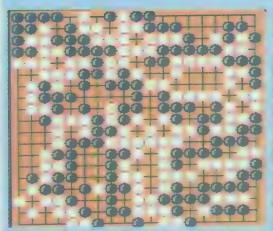
昭和59年（1984年）名人戦第9期第3局の対局。107手で黒番の大竹が中押し勝ち。

林対加藤（挑戦者）（名人）



昭和62年（1987年）名人戦第12期第4局の対局。254手で白番の加藤が3目半勝ち。

石田対加藤（挑戦者）（本因坊）



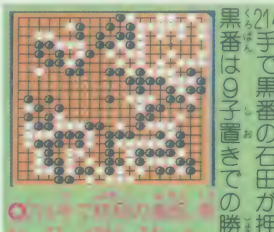
昭和53年（1978年）本因坊戦第33期第3局の対局。257手で黒番の加藤が半目勝ち。

置碁

置碁は、プロプロ置碁という本の1、2、4、6、9、12、13局の棋譜と、日本棋院の囲碁講座のテキストの中の棋譜が入っている。

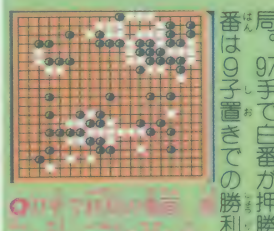
囲碁講座は、アマ対石田プロの対局が一番多く、12局も入っている。

石田対春山（　）（　）



プロプロ置碁第9局の対局。214手で黒番の石田が押勝ち。黒番は9子置きでの勝利。

アマ対石田（　）（　）

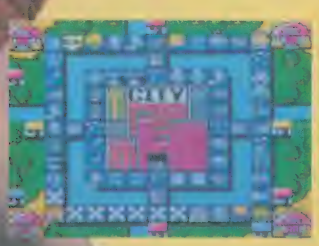


囲碁講座②第4章3局の対局。97手で白番が押勝ち。白番は9子置きでの勝利。

走りを鍛える、ソフトだぜ!

ミニ四駆がまんま、ファミコンになったぞ。

レーサー・ミニ四駆ファンは、じぇっ～たい見逃せないファミコン・ソフトの登場だ。
自分のマシンを、どんどんチューンナップしながらレースに挑むという、本物くりそつのゲームだゾ。
改造のコツや、セッティングのコツがバッチリ学べるから、本番のレースにもきっと役立つハズ。
走りのテクをビシバシ鍛えて、めざせジャパン・カップ!



レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

©KONAMI 1989

〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 タイヤルは正確にね♡
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません

KONAMI

これがエントリーマシン群だっ!

★強力17車種っ!

★もち、アバンテJr.もいるゾ!

★超改造車同士の激しいバトル!

★熱い走りで、ぶっちぎれ!

TAMIYA

タミヤのスタッフと共同開発

ゲームの開発には、みんなも知ってる前ちゃんや、
ミニ四ファイターが協力してくれている。
だからハンパじゃないぜっ!

ジャパン・カップ'89の予選・決勝コースで走れる

な、な、なんと! ミニ四駆界の甲子園、
ジャパン・カップの、今年の予選・決勝コースが
プログラムされているぞ。

これから発売予定の商品がゾクゾク登場

タミヤからこれから発売される新機種や新パーツが、
ひと足早くゲームに登場。
ほっかほかの最新情報がキミのもの。

コレが今年のジ

8月4日発売予定

ファミコンカセット

予価 5,900円

※表示価格には消費税は含まれません。

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

ロールプレイングゲーム

コミカル

ファンタジーRPG

Hi-SCORE SOFTWARE

ファリコン

封印の剣

構想2年、
ハイスコアの
大型ゲーム

いよいよ登場!!
7月21日発売!!

定価¥6200

2メガ バッテリーバックアップ

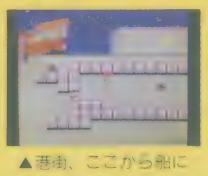
▲ケガの治療、毒の治療、薬の売買もできる

▲冒険に欠かせない便利な道具を売っている

▲これは最初の街エドの一角。人がいるね

▲ここはお城、王様に会うにはここへ来てね

▲地上を歩きまわってると、こんな所が……



▲港街、ここから船に乗ることができる

…はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュア。しかし今、不気味な雷鳴とともに、レビュアは復活した。そして彼の手下は国王の姫を幽閉し、王は街からレビュアを持つ戦士を探し求めた。名乗り出たのは1人の女戦士だった…。広大なステージ、コミカルな演出。ここに期待の大型RPG登場!

制作発売 ハイスコア メディアワーク株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2—34—13 ベルファイブビル3F

販売 株式会社 パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1—16—10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 表示価格に消費税は含まれません。

夢を求めて、両親を求めて、少女マリアの冒険が始まる
伝説のホワイトライオンが住むという不思議な世界へ
伝説のホワイトライオンを探しに出たまま、もどらない両親を捜すため、一人冒険の旅に出た少女マリア。その行く手には恐ろしいモンスターたちが…。マリアの一番頼りになる味方はきみだ。さあ一緒に戦おう。
ホワイトライオン伝説
ピラミッドの彼方に
7月14日発売!
5900円
DEMCO
ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
DEJA VU
好評発売中
9,800円
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
悪魔の招待状
近日発売
6,200円
DEMCO
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号　日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　TEL(0823)21-3300

地球は、救えるか!?

ちきゅう

すく

Epic

Enforced
the first martial law on Jun. 29, 1999
"A Colosseum" ran away.
And a boy was sent back to 1989 by "Time Slip."
He has
only two days have left to launch
"Colosseum."

TM NETWORK

LIVE IN POWER BOWL

ライブインパワーボウル

Sound by TM NETWORK

12月発売を待て!

NEW RELEASE

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS

©CBS/SONY GROUP INC.
©オフィスタイムマシン／ジェンクリエイティブハウス(キャラクター)

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ用ROMカセット

こうしえん
甲子園
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
夏は一番!球児たちの熱戦が
ファミコンゲームに!!
せた。
ム2題お届けします。
8月発売予定
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社

だつごく

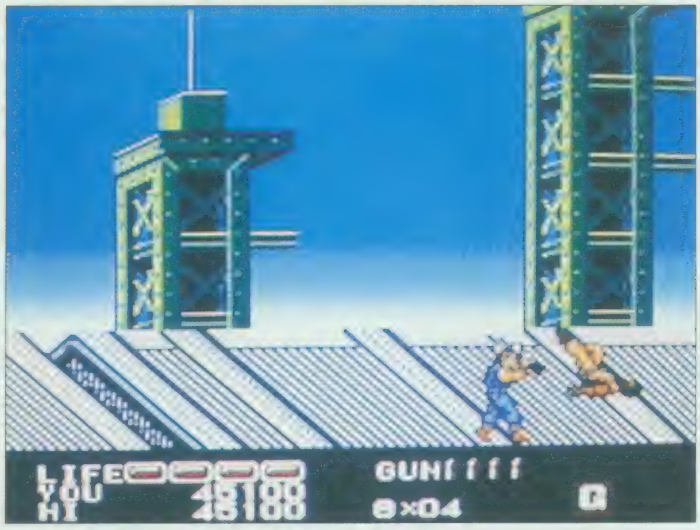
6月30日
発売
5,600円

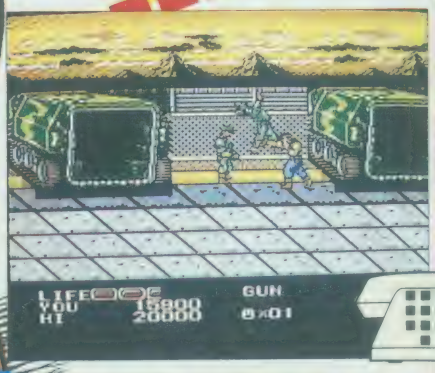
コードネームはバート、A国陸軍特殊部隊の大尉である。任務は反政府組織GOD〔GOVERNMENT OF THE DARK.〕に捕虜として潜入し組織内の幹部達を抹殺する事だ。GODの目的は、世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進させることだ。一刻も早く、GODの野望を打ち砕け!!

パンチキックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃・待ち伏せをかわせ。

おまた
しまし

おたのしみゲー





脱獄

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

© 1989 K.AMUSEMENT LEASING CO.,
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

world of Technology

Tecno Soft

超ド級シューティング・ゲーム登場!!

シューティング・ゲーム・ファンを沸かせた、
あの「サンダーフォースII」がファンの熱望により、
ついにメガドライブにアレンジ完了!

サンダーフォース MD

THUNDER FORCE II MD

メガドライブカートリッジ

8方向・横方向・高速・変速スクロールなど、変化に富んだ画面で繰り広げられる壮絶な戦い。多彩な攻撃をしてくる凶悪な敵を、豊富なパワーアップ・アイテムを駆使して打ちのめせ!!
全9ステージ、上下マップ総数1888画面(2重スクロール)の華麗なグラフィックを凝縮。臨場感あふれるサウンド&ボイス。ゲーム進行を盛り上げる大迫力のステレオ・サウンドBGMなど、メガドライブの機能をフルに生かしたハイクオリティー・シューティング・ゲームが誕生!!

6月15日発売

6,800円(消費税別)

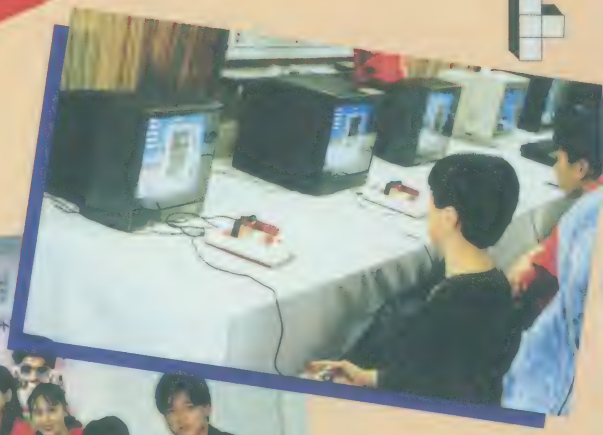
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

TETRIS

TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. © 1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

達人続々登場！ テトリスゲーム大会報告



去る4月16日㈰に行われた「スーパーイベント テトリスゲーム大会」は、9機種12台のハードで白熱した闘いが繰り広げられ、大盛況のうちに閉幕。各機種とも予想以上の高得点で優勝・準優勝が競われ、内容の濃い大会となりました。また、会場にお越しいただいたにもかかわらず人数・時間の関係で参加いただけなかったお客様に誌面を借りて心よりお詫び申し上げます。

テトリスクイズ当選者 たくさんのご応募ありがとうございました。

25インチテレビ 3名
福岡県 小原 千穂
東京都 長尾 祥紀
神奈川県 石原 宏樹

液晶テレビ 10名
神奈川県 鈴木 浩子
山梨県 荻原 裕次
東京都 千葉 雅之
東京都 並木 達哉
広島県 川口 真史
大分県 吉田 淳
神奈川県 吉田 文雄
鹿児島県 中村 邦久
秋田県 岸部 真浩
千葉県 田邊 堅一

コンパクトカメラ 20名
神奈川県 信田 千絵
愛知県 板野 真己
岐阜県 高橋 達也
大阪府 成田三千代
静岡県 中野 弘貴
東京都 鷹羽 吉雄
福岡県 木本 和志
大阪府 岡田 光徳
神奈川県 鍵和田哲史
広島県 小笠原晋策
埼玉県 内田 幸治
愛知県 森 義治
岐阜県 浅野 恵太
神奈川県 山口 佳子
東京都 菊地慎二郎
東京都 内田 顕
奈良県 片岡 淳
奈良県 森村 浩之
新潟県 金田 英靖
福岡県 斉藤 如誉

BPS MAX 100名
三重県 有滝 和敏
青森県 会津加代子
奈良県 藤永 琢磨
三重県 平野 直也
新潟県 山本 雅生
宮城県 七戸 宏樹
京都府 櫛引 雄一
北海道 川村 豊一
兵庫県 川上 徹
岡山県 平野 正幸
他90名

トレーナー 150名
東京都 小澤 洋子
和歌山県 野々村和紀
静岡県 石田 文美
愛媛県 佐川 雄一
東京都 飯塚 貴行
他145名

Tシャツ 250名
千葉県 相沢 健司
鳥取県 佐々木 基
徳島県 本木 正司
北海道 榎本 幸弘
大阪府 冨松 弘志
他245名
順不同敬称略

㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F

時代が求めた

ダブルカセット

※ラベルのデザインは変更になります。

すぐれた機能にビックリだ！

- ●バッテリーバックアップ
- ●球場の選択（4種）
- ●デーゲーム、ナイトゲームの選択
- ●音声合成
- ●ルール変更
- ●守備体形の変更
- ●打率、防御率の上下とベスト10
- ●自分のチームが作れる(2チーム)
- ●ホームラン競争　etc.

なんてったって!!

ベースボール

プレイボールは夏！　価格未定

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
TEL (0587) 55-3500

30秒Q速解答

アクション、アドベンチャー、RPG… ファミコンゲームのことならジャンルを問わずなんでも解答

ダウンタウン熱血物語

Q アイテムの上手な買いかたを教えてください。

静岡県／橋本太郎クン

A まずは他の買物をずる前にひたすらお金をかせぎ、所持金が3000円になったら、マッハパンチカマッハキックを手に入れる。これで、ザコは一撃で倒せる。体力の回復は、安いアイテムを買いこむより、米を買って一気に回復するほうが効率がいい。アイテムを買うときはゴーカイに行け！

○ゴールドライスを買うところ。高いだけのことはあるぞ

Q どうすればダブルドラゴン兄弟を倒せますか。

島根県／熱血くにおクン

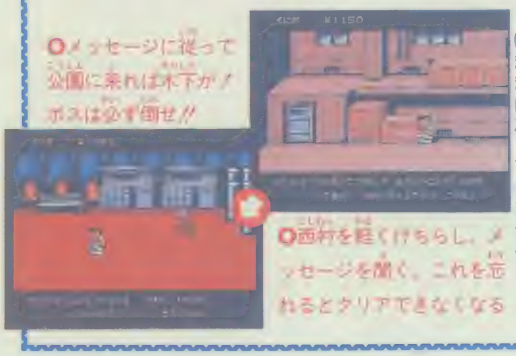
A ダブルドラゴン兄弟はとても強く、一度でも攻撃を受けてダウンしてしまったらもう勝つのはほとんど無理。先制攻撃でダメージを与え、あとはひたすら連続攻撃をかけて敵を立ち上がれないようにするしかない。あらかじめ最強の攻撃アイテムである鉄パイプをザコキャラから手に入れておけばかなり楽にはなる。

○鉄パイプで一撃一撃二をノックアウト！ 休みない連打で倒そう

Q 公園に行ったのですが木下が現れません。

山口県／中嶋勝クン

A 倉庫にいる西村を倒して情報を聞いてからでないと、木下は現れない。これに限らず、ボスは必ず倒していかないと、次のボスが出現しないままになってしまうぞ。



○メッセージに従って公園に来れば木下が！ ボスは必ず倒せ!!

○西村を起こけちらし、メッセージを聞く。これを忘れるとクリアできなくなる

株式道場

Q なかなか上のレベルへ進めなくて困ってます。

埼玉県／チ・バーンクン

A 上のレベルへ進むほど、目標金額が大きくなるので、あと一歩で目標額に届かないときがある。こういうときは、資金をケイ線が上向きの銘柄に一気に資金を投入しよう。上げ幅は少なくとも、取引額の多さでフォローできる。目標に足りないのは、破産も同じだ！

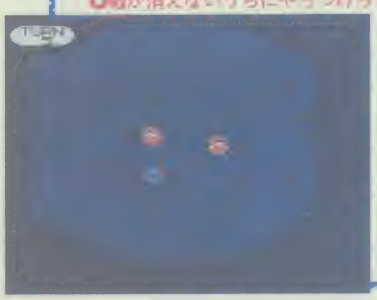
○ケイ線の流れを見切るのが、売買を上手に行うヒケツなのだ

フェアリーテイル

Q 夜中の戦闘で敵の姿が見えなくて困ります。

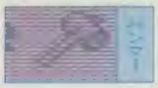
高知県／佐久間良造クン

A 姿は見えないけど敵の最初にいる位置は昼間と変わらない。となると敵の動きをある程度予想することはできる。「いどう」を使って敵に近づき、姿が見えたところでのがさず接近戦にもちこもう。敵の飛び道具攻撃をさけるため味方同士でかたまらないように。



○敵が消えないうちにやっつけろ

©テクノスジャパン・HECT・ソフトプロ
イラスト／Apple Arts



オノからラクダまでが、マップモード上で手に入るアイテム。残りは迷宮で手に入るアイテム。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

蒼き狼と白き牝鹿―ジンギスカン

どの国を攻めるかで内政や外交の情況が変わってくるジンギスカン。金銭的に乏しい序盤では、特に直轄地の維持や兵力の補強に苦労しているのでは?

そこで近隣各国の初期の兵編成、在庫、優秀な人材のデータを特集してみた。全体的に豊かな国は強国だけどそういう国こそ早めに落としておくべきだ。

各部隊の相性

記号			
◎……絶好	●……有利	▲……不利	
○……良好	△……互角	✖……苦戦	

[illegible]			[illegible]			[illegible]			[illegible]			[illegible]			[illegible]			[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	敵部隊	
○	○	●	○	○	●	▲	▲	✖	△	△	●	▲	▲	●	●	●	▲	攻	[illegible]
○	○	▲	○	○	▲	△	△	◎	△	△	▲	▲	✖	▲	●	▲	△	守	
○	△	○	●	●	○	▲	✖	▲	▲	✖	○	△	▲	●	△	●	●	攻	[illegible]
▲	✖	▲	✖	✖	▲	●	●	●	▲	✖	▲	▲	▲	●	▲	▲	●	守	
◎	◎	◎	◎	◎	◎	●	●	●	●	●	◎	○	○	◎	○	○	○	攻	[illegible]
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	守	
○	●	○	●	●	○	✖	✖	▲	○	✖	✖	▲	▲	●	△	△	●	攻	[illegible]
✖	▲	●	▲	△	✖	◎	○	▲	✖	✖	✖	▲	△	▲	▲	△	▲	守	

兵力、武装度が同じくらいなら、同じ部隊をぶつけるより相性を考えたほうがよい。

本隊が騎馬ならばこちらは歩兵で応戦だ!

各国部隊の編成

この編成なら楽勝だね!?

騎…騎馬隊
弓…弓矢隊
歩…歩兵隊
※数値は部隊編成数

兵力によって数は多少変わってくるが割合はほぼ同じ。部隊は編成が自由なので対戦国に応じて組み合わせを変えられる。伏兵や遠距離攻撃を多用したければ訓練度を上げること。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	ウイグル	西遼	セルジュクトルコ	ハンガリー	ローマ	フランス	[illegible]	金	国名
騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	歩兵	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	騎馬	本隊
2	1	1	1	—	2	2	2	3	3	2	騎
1	2	2	3	3	2	2	1	1	1	2	歩
2	2	2	2	2	1	1	2	1	1	1	弓

Q 后とオルドに入っても子供が生まれません。
群馬県／大内恭兵クン

A 后との間に子供をもうけるのには、1年間に同じ后と4回以上オルドに入ること。そうすると春には子供が生まれるはずだよ。ちなみに1度にもてる子供は5人まで。

たこ3秒

ミネルバトンサーガ Q・これわれた橋はどうやって渡るのでしょう?（徳島県／原田大介クン） A・アイスドールを手に入れると、渡れるようになる。アイスパレスで手に入る。

信長の野望 Q・セーブしても次やる時に消えているんですか?（新潟県／石川浩也クン） A・リセットボタンを押しながらスイッチを切ればデータの消滅はさけられる。

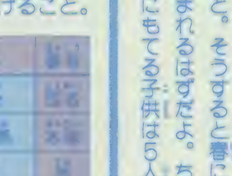
ホーリーダイバー

Q 恥ずかしい話ですが1面のボスが倒せません。
千葉県／野上晴人クン

A まず、ボスの部屋に入る前にライフ、マジックのポイントを満タンにしておこう。部屋に入りボスが出現したら、しゃがむ―ジャンプをくりかえし、ツインファイアーを撃ちまくろう。タイミングが難しいので慣れが必要だ。

Q 2面の臓物地獄ですぐに死んでしまうのです。
宮城県／吉岡弘行クン

A ケチらずブリザードを使う。ゴーインに進まない。かせげる場所で回復だ。



この場所で現れる敵をバシバシ倒してアイテムを取ろう。だいぶ楽になるぞ。他にもあるから見つけよう

プロ野球?殺人事件

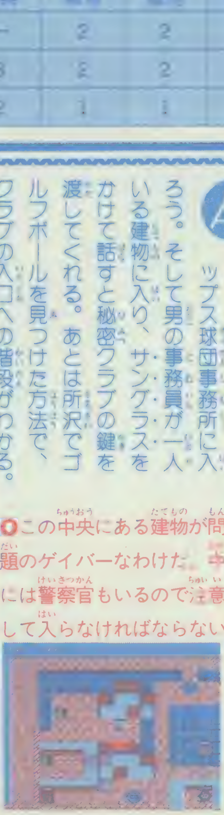
Q オカマのレイに会ってからどうするのですか。
和歌山県／白石龍也クン

A まず横浜に戻ってホイップス球団事務所に入ろう。そして男の事務員が一人いる建物に入り、サングラスをかけて話すと秘密クラブの鍵を渡してくれる。あとは所沢でゴルフボールを見つけた方法で、クラブの入口への階段がわかる。

Q 秘密クラブのあいことばがわかりません。
愛知県／川端浩一クン

A 大阪にあるゲイバーに行き、レイと話そう。場所は日生球場の西の方にある。

この中央にある建物が問題のゲイバーなわけだ。中には警察官もいるので注意して入らなければならない



暗黒神話

Q 興福寺宝物殿内の扉を開くことができません。
奈良県／川本真惟クン

A 宝物殿にある3つの扉は、絵やまわりを調べたあと、アイテムを使うことで開く。使うアイテムは第1の扉から順に、剣、土偶、本だ。特に第1の扉は周りをよく見よう。

3つの扉を開けるにはそれぞれ違うアイテムが必要になる。使う順番も決まっている

らんかいQ&A ジーザス

Q・モンスターと対決する前に出る8問の問題がわかりません。（神奈川県／小松茂クン） A・それは、今までのゲームの展開をチェックしていけばOK。2問めの「モンスターはこれまで何回変身したか?」という問題は （54ページに続く）

たけし3 秒Q速解答

里見八犬伝 Q・おきくが呪文を教えてくれない（富山県／岩永祐也クン） A・対馬の木の下にある皿を見つけ、おきくに渡せば良い。

ウィザードリィ Q・侍、ロード、忍者はどの職業から転職できるか？（静岡県／長谷川紀元クン） A・どの職業でもできるが、侍とロードは戦士、忍者は戦士・盗賊が向いている。しかし非常に難しいぞ

○世界マップも鮮明にして戦略を練るように

○この貴重な在庫が国の貴重な資金源となる

戦争で手に入る人材と特産品

最初に攻めこむのはやはり在庫も豊富で良い人材のいる国のほうがいい。下の表は近隣国の初期の在庫と人材の一覧。在庫は先に売りさばかれる可能性があるので、先手必勝で手に入れよう。

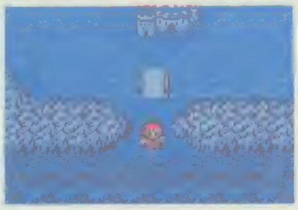
在庫											人材				
[illegible]											顔	年齢	人名／基本能力	国名	番号
468	32	77	24	54	82	20	33	21	61	36		16	[illegible]／370	金	2
380	30	40	23	25	67	30	31	29	32	73		28	イーゴリ公／230	クマン族同盟	3
443	21	50	45	28	63	23	93	35	27	50		11	[illegible]／135	フランス	8
394	20	33	90	39	46	20	41	37	28	40		24	フランドル伯／265	ローマ帝国	9
328	14	62	33	28	57	20	31	29	24	30		17	マジャール／122	ハンガリー	10
350	34	30	37	35	23	26	35	87	43	—		15	ベタ／175	セルジュク連邦	12
441	26	37	33	50	55	43	41	78	28	25		26	[illegible]／150	[illegible]	14
365	80	33	20	19	65	38	29	30	20	29		29	ヤラワチ／96	ウイグル	15
426	39	53	24	36	71	25	41	26	39	80		31	センダム／90	西夏	16
303	21	22	16	21	33	83	28	19	20	40		29	蕭仲夫／139	高麗	18
460	23	40	60	103	80	97	40	35	33	29		48	長谷真人／400	南宋	[illegible]6

※人材の基本能力値は表の数字を中心にランダムに変化する

ファイナルファンタジーII

Q チョコボってどこの森に住んでるんでしょう。
広島県／廣中隆志クン

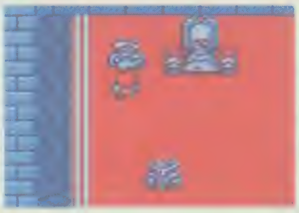
A チョコボはカシュオーン城の入口から南へ進み、画面の切り換わる場所にいる。チョコボは闘技場や大戦艦へ行くのに、とても便利だ。



○このあたりからまっすぐ南へ。チョコボは歩くよりスピードが速くて敵にあわないからいいよね！

Q ミンウはどうしたら仲間になってくれるの？
三重県／西川浩平クン

A ここで悩むようでは先がたいへんだぞ！ まず3人でフィンへ行き、町はずれのパブに入る。店のマスターにあいことばを言い、そのあとスコットにリングをもらう。リングを王女に見せればOKだ。



○ヒルダのとなりにいるのがミンウだ。彼は白魔術の大家。彼を仲間にしなければ話にならないぞ!!

シャドウゲイト

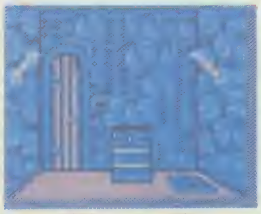
Q ホルンを守る地獄の犬が倒せないのです。
岩手県／高橋竜太郎クン

A 地獄の犬を調べると、聖水が必要なのがわかる。その聖水だけど、実験室らしい部屋をおぼえているかな？ その部屋をくまなく調べれば、聖水が見つかるハズだ。

○部屋を調べるときに注意しなければならないのは魔物が出ることだ。探す前には必ずセーブしておこう!!

Q 白い宝石はいったいどこにあるのでしょう？
愛知県／吉沢光正クン

A 最初に滝のある場所に行き、滝の裏を調べる。その中に移動し、奥の部屋を調べると、袋が見つかる。袋の中に赤・青・白の宝石があるぞ。この宝石は後で必要になる。捨ててしまわないよう注意！



○白い宝石はここで使うんだ。使うとなんと水晶玉が出現するシカケなので忘れずに取ろう!!

©光栄・アイレム・CAPCOM・東京書籍・KEMCO・ICOMSIMULATION INC・スクウェア

たった3秒Q速解答

ドラゴンボール2　Q・ダークキャッスルを攻略できない（東京都／森本正行クン）A・1にマッピング2にマッピング3、4がなくて5に幸運　まず3匹の敵を倒すこと。

かぐや姫伝説　Q・不良少年からカメを助けたいのですか（静岡県／東山美紀子クン）A・やられてもやられてもたたかって下さい。海辺のじいさんからドリンクをもらおう。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

デビルマン

悪魔の力を身につけろ

主人公の不動明は、スタート時はただの人間。デビルマンになるにはデーモンと合体しなければならない。飛鳥了の家でアクションシーンになったらひたすら襲いかかるデーモンを攻撃して怒りをため、やがて出現するデーモンの魂と合体するのだ。これでいつでも変身できるぞ。

●フワフワ飛んでいるのがデーモンの魂

巨大化してシレーヌと対決

美樹と交代して飛鳥邸に行くと不良に襲われる。こいつを倒した後現れる不良の親玉を正気に戻してやれば悪魔特捜隊の居場所が聞き出せる。巨大化して森へ向かうとそこにはシレーヌが待っている。

●シレーヌに攻撃を加えると1度逃げる

●そして、カイムと合体して再び迫る！

地下洞くつを突破せよ!!

シレーヌを倒すと森から洞窟へ入れる。この敵はかなり強いが②のドアにいる老人が体力を回復してくれるのを利用して、ノーダメージでアクヴェルの部屋⑧へたどりつけるようになろう！

●天井から降ってくるつららに注意しよう

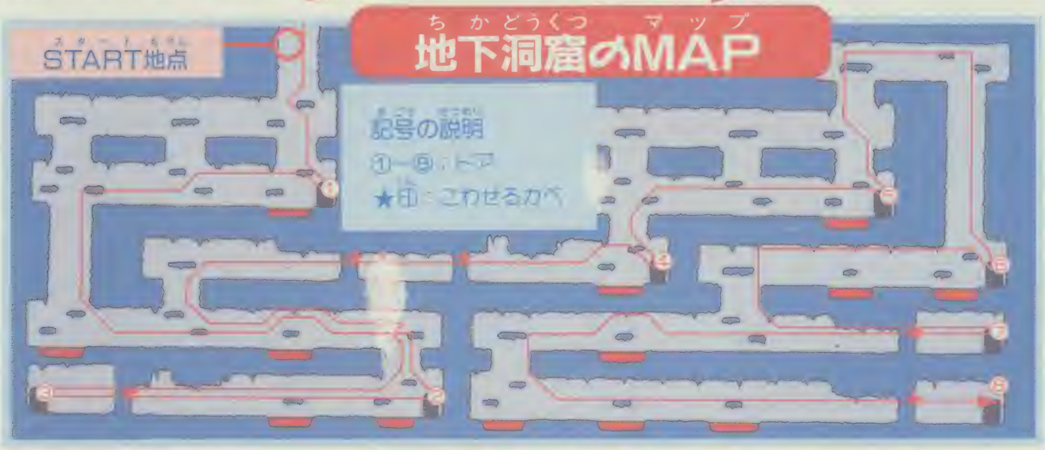
●つかまった人を戦って助け出す

着実にレベルアップ

さきざきの戦いを有利にするため、体力の上限値や怒りはできるだけ上げておこう。

●ここでパンチを連打していれば安全

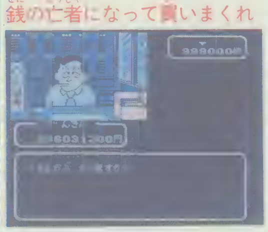
地下洞窟のMAP



松本亨の株式必勝学II

Q 値上がりする銘柄を聞いたけど、大もうけできません。
大阪府／ゼニプロンクン

A それは、1度に買える株の上限が99万9千株と決まっているからだ。そんなときは、何回かに分けて買えばいい。自分のレベルが高ければ、1日に何回もの取引ができる。レベルが低いときは何日かに分けて買おう。ただし、1日や2日で大きく株価が変わることはないが、長く手元に置くのは危険だ。値が上がった株をさばくときは迅速に行動しよう。



●「きんのとおる」を使ったときはナイスな銘柄が聞ける。銭の亡者になって買いまくれ

ファミコンジャンプ

Q 最終決戦に出て来るラスネールに勝てません。
岩手県／服部信也クン

A 確かにラスネールは強く、おまけに何度も復活してくるイヤらしいキャラだ。しかし、ラスネールが復活する回数にも限度がある。1度に大ダメージを与えられるキャラで、根気よく戦い続ければ、必ず勝てる。人間しんぼうが肝心なのだ。ツライけど、がんばろう！

Q 2つの友情とは、なんのことでしょうか？
東京都／市川正クン

A 過去のサッカー場にいるカップルからもらえるボールがそう。2人の友情の証→2つの友情、というわけ。

●キン肉マンのいう2つの友情とは、このボールに込められた2人の友情のことだったのだ

赤龍王

Q カンヨウに行くにはどうしたらいいのでしょうか。
東京都／項羽クン

A ホウエツを仲間にした後、ブカンに移動しよう。ブカンを攻撃せず、チョウリョウやショウカの話を聞く。すると、皇帝からの使者がやってくる。戦闘を避ければ、カンヨウへ無血で入城できる。

●リュウホウの目的は、シンの圧政から人々を救うこと。無駄な戦はなるべく避けなくてはならないのだ

らんがいQ&A　ジーザス

(52ページからの続き)ひっかかりやすいので注意。勇者が何回モンスターと遭遇したかは関係ない。モンスターは人を襲うたびに姿を変える。犠牲者の数が変身した回数だ。⑳は、モンスターが音に弱いこと。音の出るものが最後の武器だ！

30秒Q速解答

ドスロクで情報集め

アクウエルを倒すと舞台は廃虚となった町へ移る。ここではまずドスロクと交代し、収容所の中で情報を集めよう。ドア①～③。不良の口を割らすには、遠慮なく鉄拳制裁！コブシで物を言わすのは、気持にそう。

●ドスロクしか入れない部屋もある

●ドスロクを偵察に行かせる

牧村夫妻を救い出せ

カギを手に入れたなら、いよいよ明の出番。デーモンにとらえられた牧村夫妻を助け出し、新たな情報を手に入れよう（ドア④、⑤）。くれぐれもデーモンの問いかけにNOなどと答えないこと（これは他の面でも同じ）。

●牧村夫人がデーモンにつかまっている！

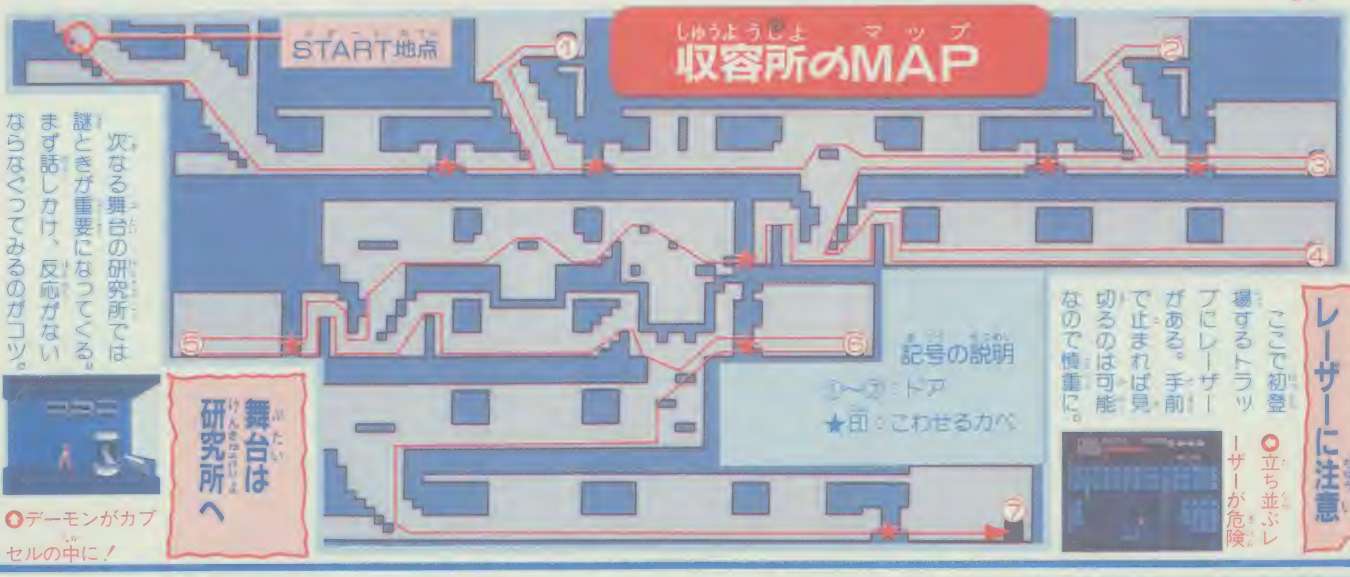
●救出した牧村氏から重要な情報が

ボス・ジンメン攻略法

ボスのジンメンは腹部から炎を噴射して飛びまわるので攻撃しにくい。怒りをためておいて火の玉で一気に倒すのがベストだ。

●奴は飛びながらデビルマンを狙って近づいて来る

収容所のMAP



舞台は研究所へ

次なる舞台の研究所では謎ときが重要になってくる。まず話しかけ、反応がないならなぐってみるのがコツ。

●デーモンがカプセルの中に！

レーザーに注意

ここで初登場するトラップにレーザーがある。手前で止まれば見切るのは可能なので慎重に。

●立ち並ぶレーザーが危険

Mからの挑戦状

Q パリの犯人追跡シーンで、すぐ迷ってしまう。

新潟県／武田謙二クン

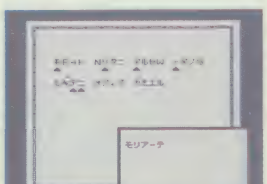
A あそこって迷いやすいんだよねー。それに、警部たちが右だの左だのってうるさいし。さて進み方なんだけど、左の写真通りの方向を見て前・右・前・前・左・左に進もう。

●パリの道路は複雑だ。おまけに妙な警部やその部下アイトーが横ヤリを入れる

Q 暗号解読ってどうやればいいのでしょうか？

香川県／安藤浩司クン

A 実はこの暗号が上にある問題と関係があるんだ。なぜなら犯人の逃走経路がカカれたものだからだ。さて暗号の解き方だけど、これはゲーム中で1番の悪人の名前を入れる。答えは「モリアーティ」だ。



●ゲーム後半にも登場する暗号解読。そこでも逃走経路が書かれている。とっても重要なのだ

ウィザードリィII

Q 善と悪の水晶ってのがあるけどなんなの？

東京都／長嶋茂一クン

A うーん、これは際どい質問だなあ。実はこの2つのアイテムがゲームクリアの非常に重要な鍵を握っているんだ。4階で悪の水晶、5階で善の水晶が手に入るはずだ。ただし、それぞれエンジェル、デルフという強力モンスターが守っているから注意がいる。で、手に入れたあとが問題だ。善と悪、の名前からわかるように、この2つの水晶はペアになっているものだ。これをちょっといじってみると…。

Q 3、5階に行くことができないんですが…。

熊本県／浪岡武クン

A ゲームの基本的なことなのだが、3、5階は善の属性の者は入れないんだ。

●これは善のパーティ。1人だけ入れ換わればいいわけだから、レベルも上げやすい

●これは善のパーティ。善の属性の者が1人いればいいんだから。あとは中立の者を使う

キングオブキングス Q・ルシファーを倒すことができない（大分県／鈴木春彦クン） A・キングクラスを倒すのにはファイターを使うのが一番。最強レベルまで育てて対戦。**百鬼夜行** Q・忍者が術を覚えない（埼玉県／林巣クン） A・海底洞窟から忍者等へ行くと術を売ってもらえる。ちなみに忍者は単独にしておかないとダメ！

©ダイナミック企画／CIC／ナムコ・IMAGINEER・SHUEISHA／BANDAI・SUNSOFT／本宮ひろ志／本宮企画／集英社・トーワチキ・Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sirtech Software Inc. All rights reserved／ASCII CORP.

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

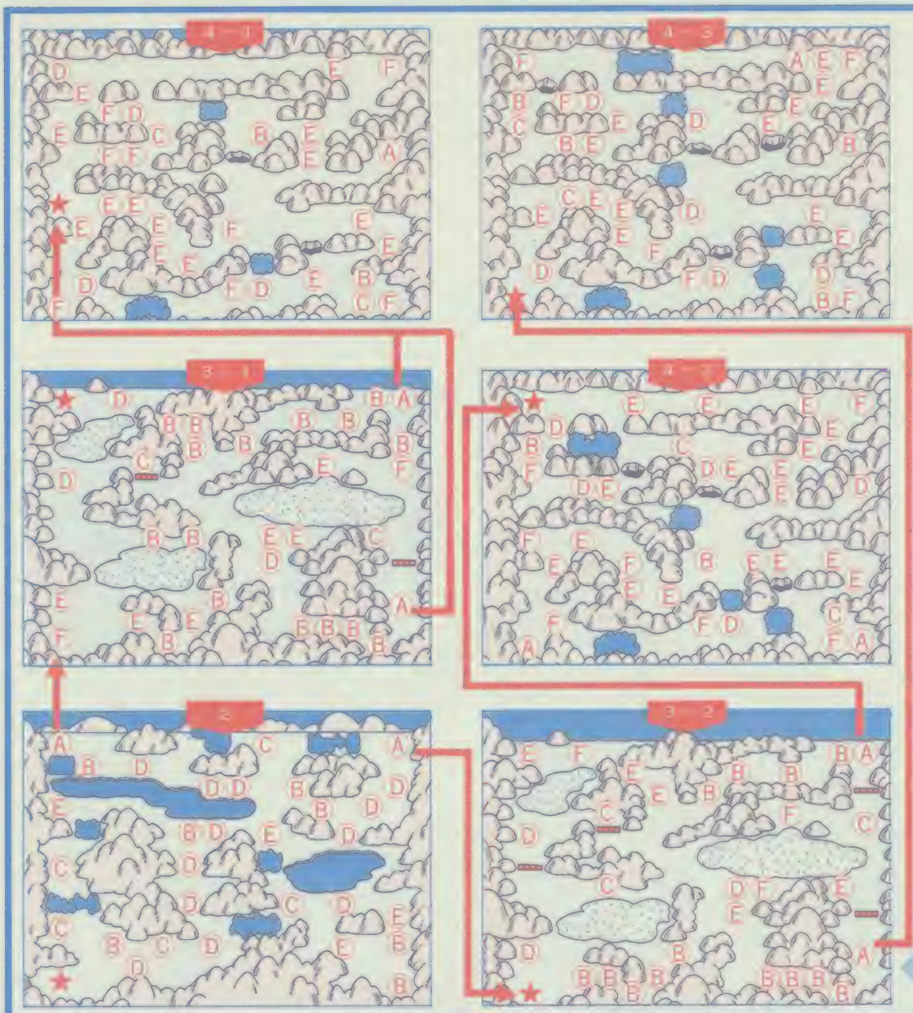
ドラゴンバスターII

理想のルートを行こう

このゲームは、アイテムがないと行けないところや、矢の数の限りがあったりするので、アイテムを取ることを重視したルートを進むことがポイントだ！

たとえば、アイテムがたりないときは下の表を見て、必要に応じたアイテムがある迷宮だけを通るようにすればよい。

迷宮は、墓地、風穴、地下茎、塔、宮殿の順に、簡単なので、必要なアイテムがないときにはなるべく簡単な迷宮を行こう。

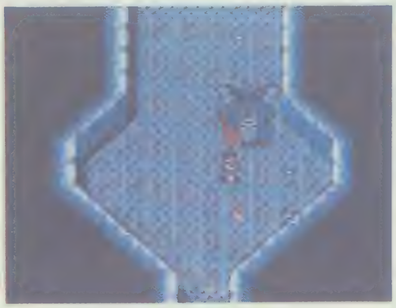


迷宮とアイテムの対応表	ラウンド2	ラウンド3	ラウンド4
オノ	[illegible]	—	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
ハンマー		[illegible]	—
[illegible]		—	[illegible]

記号の説明 ★スタート (A)ドラゴン (B)墓地 (C)地下茎 (D)風穴 (E)宮殿 (F)塔

ドラゴンの弱点はここだ

ドラゴンの鳴き声が聞こえてきたらドラゴンの出現する前兆なので、慎重に少しずつ進み、ドラゴンが出現したら一気にその弱点に向かって接近し矢を連射する。弱点を攻撃されている間はドラゴンの動きは止まるが、火の玉攻撃は止まらない。4発攻撃を受ける前に倒すように!!



矢を射ると、左側の足が赤く光っている。光る場所が弱点なのだ

努力のかいあってかドラゴンの動きをふうじこめて、倒すことができたぞ!

ドラゴンの弱点に、おもいきり接近してとにかくひたすらに連射するのだ!!

ラウンド（ドラゴンの位置）	[illegible]
1	[illegible]
2-右上	[illegible]
2-右上	[illegible]
3-1の右上	[illegible]
3-1の下	[illegible]
3-2の右上	[illegible]
3-2の下	[illegible]
4-1	[illegible]
4-2の右下	[illegible]
4-2の左下	[illegible]
4-3	[illegible]

質問募集!!

ゲームでハマってしまった場所や、ファミコンゲームに関する質問など、ジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で解答を出します。質問は下の要領で送ってください。

また、新たなQ速スタッフに加わった下の壁の少女の名前も募集中。このコーナーはキミのハガキを待っているぞ!!

新鬼ヶ島前編 Q・3章で、イオウ玉が見つかりません（福島県／吉田敦志クン）A・わかれ道の右に行って、温泉を出すと、イオウ玉を見つけられるぞ。ワギャンランド Q・神経衰弱に勝てません（埼玉県／池野裕信クン）A・はじめは、コンピュータと同じカードをひいて、メモしておく、ペアのカードがわかったら必ず取ればいい。

©㈱ナムコ

大好評!!

半額キャンペーン実施中

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

テレビゲームから目を守る

TVフィルター FSII

大ヒット！3ヶ月で10万枚販売達成!!

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!!　FSII担当　植田

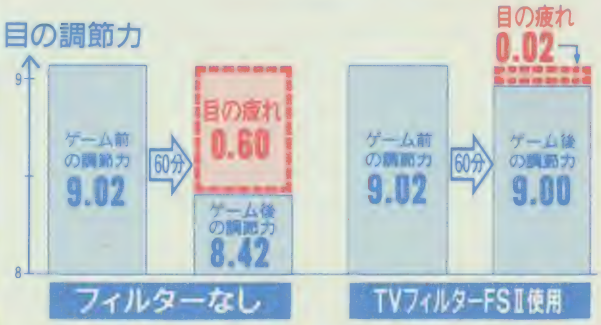
科学的にも証明された FSIIの確かな効果

TVフィルターFSIIの実験データ

1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、“目の疲れ”の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）



送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSIIを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15 (株)サンクレスト TVF係

電話で

（大阪）さぁ〜さよい子に
☎06-303-4152
(株)サンクレスト　平　日/午前9時〜午後7時
日・祭日/午前9時〜午後6時

PC Engine
CDロム対応
BATTLE SET
バトルセット（パッドとタップ　2コ1組。）
こいつで勝てる!!
ただ今4,890円で絶賛発売中!!
（消費税を除く）
BATTLE PAD
BATTLE TAP
バトルパッドは、ここがスゴイ!!
バトルタップは、ここがスゴイ!!
販売元・製造元
株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2美鶴ビル2F　TEL03-398-8350

ファミリーコンピュータ Magazine 特製 ベスト50ゲームわごステッカー

●88年8月～89年3月まで

特別とじこみ付録

★梅雨をふきとばす特製ステッカー！　キミたちの評価であるゲーム通信簿の得点により決まった、おすすめゲームベスト50ガシールになって集合！

1位 ●スーパーマリオブラザーズ3　任天堂　26.66点

スーパーマリオブラザーズ™ SUPER MARIO BROS. 3

3位 ●貝獣物語　ナムコ　24.64点

2位 ●ファイナルファンタジーII　スクウェア　26.43点

5位 ●ロックマン2　カプコン　23.86点

ROCKMAN 2 Dr.ワイリーの謎

4位 ●がんばれゴエモン2　コナミ　23.86点

がんばれゴエモン2™

7位 ●半熟英雄

はんじゅくヒーロー 半熟英雄 HANJUKU HERO

6位 ●ファミコンウォーズ　任天堂　23.59点

9位 ●ジーザス

J·E·S·U·S ジーザス 恐怖のバイオ·モンスター

8位 ●忍者龍剣伝

忍者龍剣伝

12位 ●がんばれペナントレース！　コナミ　23.10点

がんばれペナントレース！™

10位 ●グラディウスII　コナミ　23.24点

GRADIUS™ グラディウスII

10位 ●ファミリースタジアム'88

15位 ■帰ってきたマリオブラザーズ

帰ってきた マリオブラザーズ

14位 ■SDガンダム マップコレクション

ガンダムワールド ガチャポン戦士 マップコレクション

13位 ●三国志

三國志

MI／TOMY ZOIDS・アスミック／アスク講談社／片山まさゆき／講談社ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン・T&E SOFT INC.／NAMCO LTD.・諸星大二郎／東京書籍・VARIE・COCONUTS／C·DREAM・アイレム／西村京太郎・バック·イン·ビデオ・[illegible]／集英社／PONY CANYON.・[illegible]・日本物産・ナムコ・ARTMAN INC／NAMCO LTD.・Nintendo／NAGATANIEN

19位 ●桃太郎電鉄

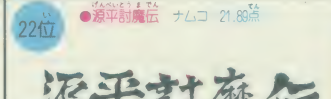
18位 ●キングオブキングス

17位 ●イース

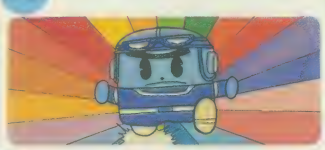
16位 ●ウィザードリィII

23位 ●松本亨の株式必勝学II
イマジニア 21.80点

22位 ●源平討魔伝 ナムコ 21.89点

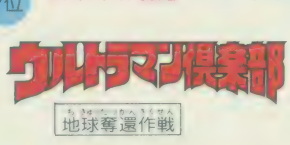


21位 ●ファミコンジャンプ バンダイ 22.16点



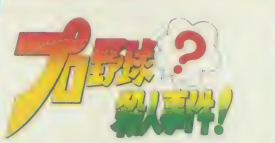
20位 ●ファミリーピンボール ナムコ 22.26点

27位 ■ウルトラマン倶楽部 バンダイ 21.45点



26位 ●じゃじゃ丸忍法帳 ジャレコ 21.66点

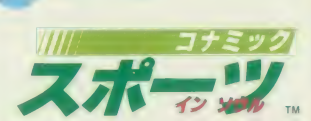
25位 ●プロ野球殺人事件！ カプコン 21.68点



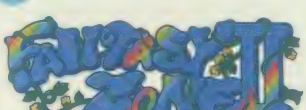
24位 ●ワギャンランド

31位 ●ファミリーマージャンII ナムコ 21.21点

30位 ●コナミックスポーツインソウル
コナミ 21.26点



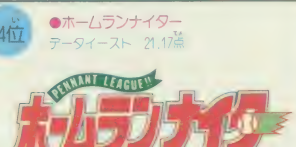
29位 ●ファンタジーゾーンII サン電子 21.34点



28位 ●アフターバーナー サン電子 21.42点

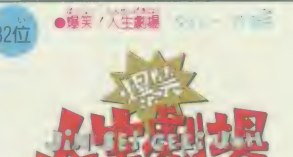
35位 ●里見八見伝 SNK 21.06点

34位 ●ホームランナイター
データイースト 21.17点

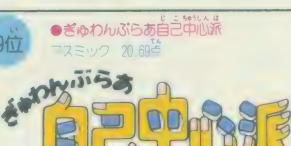


33位 ●亀!!男塾 バンダイ 21.17点

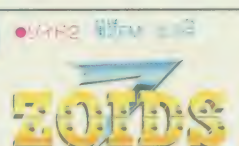
32位 ●爆笑人生劇場



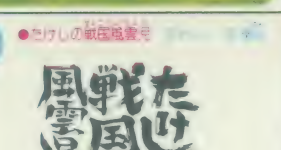
39位 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派
ココスミック 20.69点



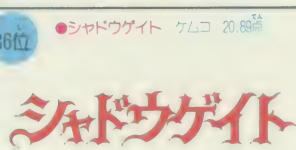
38位 ●ゾイド2



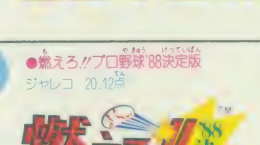
37位 ●たけしの戦国風雲児



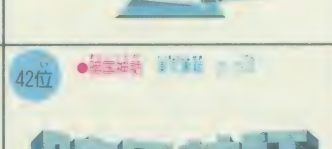
36位 ●シャドウゲイト ケムコ 20.89点



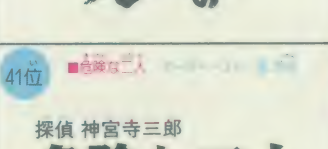
43位 ●燃えろ!!プロ野球'88決定版
ジャレコ 20.12点



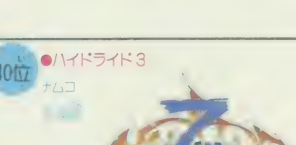
42位 ●暗黒神話



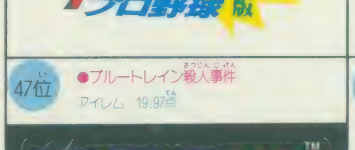
41位 ■危険な二人



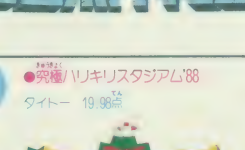
40位 ●ハイドライド3
ナムコ



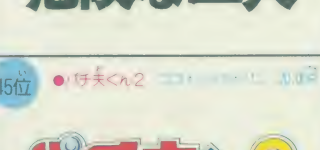
47位 ●ブルートレイン殺人事件
アイレム 19.97点



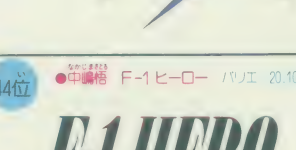
46位 ●究極ハリキリスタジアム'88
タイトー 19.98点



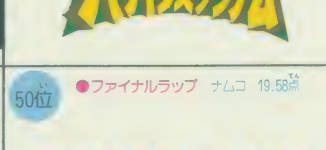
45位 ●パチ夫くん2



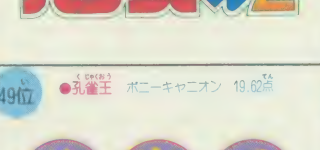
44位 ●中嶋悟 F-1ヒーロー パリエ 20.10点



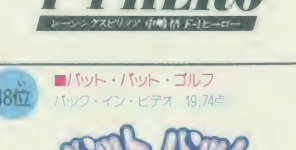
50位 ●ファイナルラップ ナムコ 19.58点



49位 ●孔雀王 ポニーキャニオン 19.62点



48位 ■バット・バット・ゴルフ
バック・イン・ビデオ 19.74点



©Nintendo・スクウェア・BIRTHDAY／NAMCO LTD.・KONAMI・CAPCOM・TECMO・キングレコード・㈱ナムコ・KOEI・SŌTSU AGENCY／日本サンライズ／SHINSEI／BAND AI・Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All rights reserved・ASCII CORP.・日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・HUD SON SOFT・IMAGINEER CO., LTD・JALECO・円谷プロ／BANDAI・SEGA／SUNSOFT・TAITO CORP.・DATA EAST・SNK・KEMCO・TAITO CORP.／ビートたけし・TOSHIBA E

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミガJournal

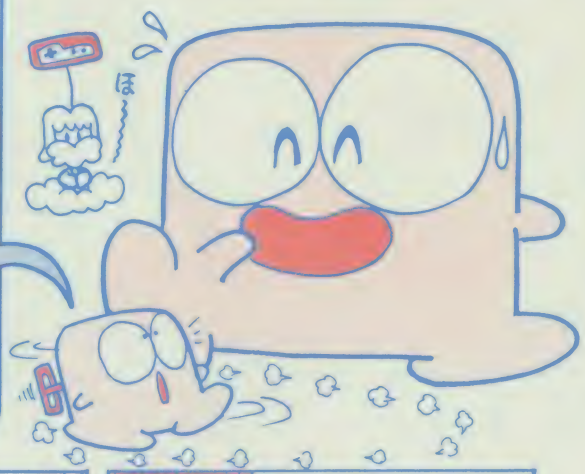
マンガトピックス

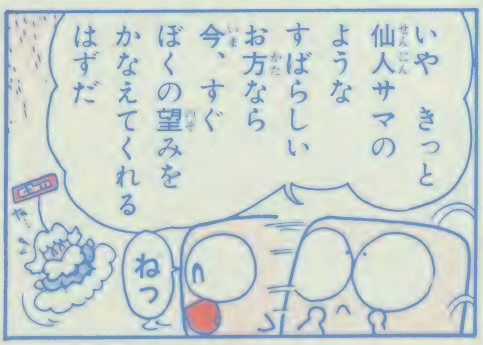
まんが／嵩瀬ひろし

今回は、

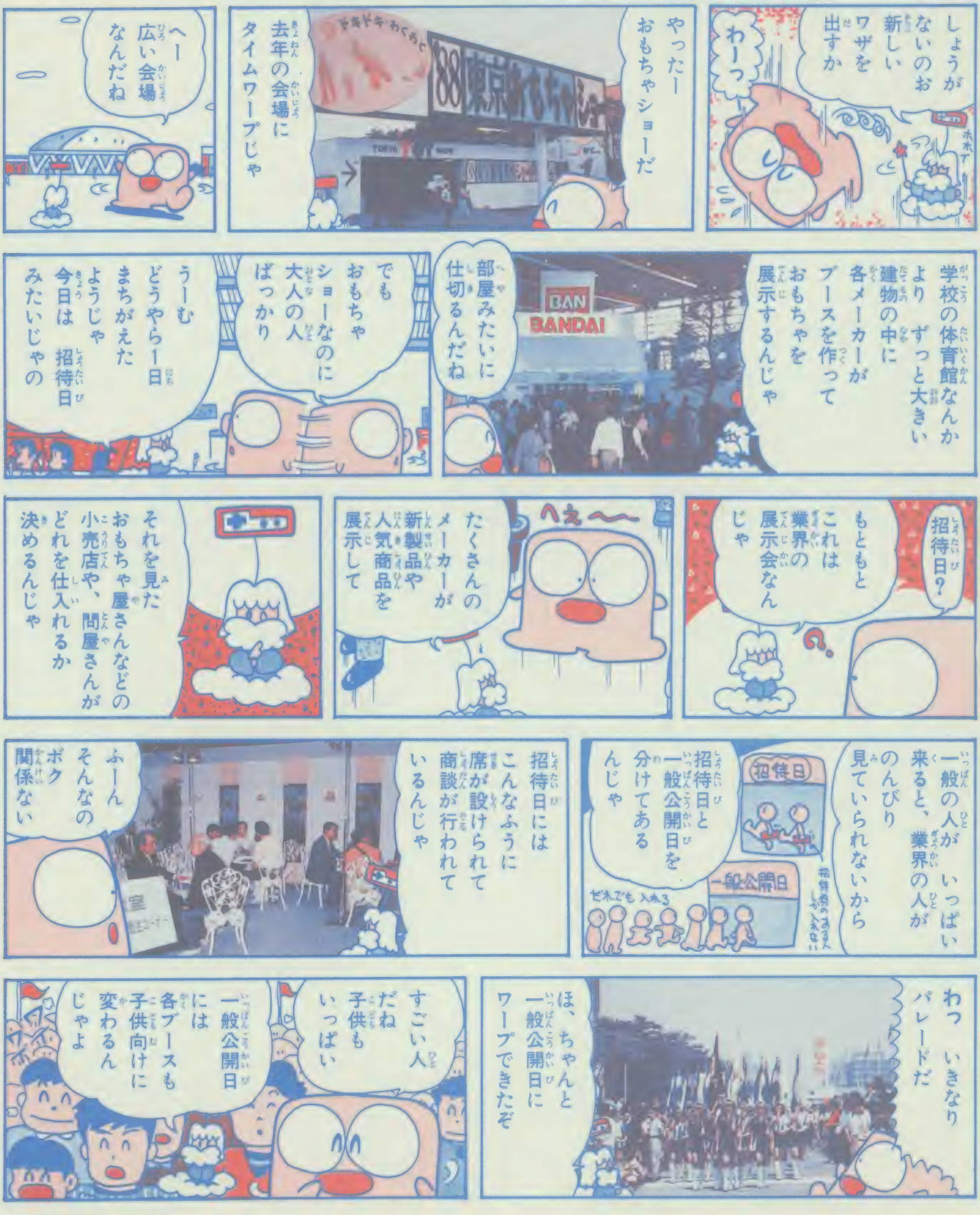
今年のおもちゃショー&その他のイベント

についてだよ。おもちゃやゲームの新製品が出品される毎年定例の展示会がどれくらいあるのか調べていたら、今年の夏休みには「おもちゃ博覧会」があることもわかって、また行きたいトコが増えちゃった。とにかくボク、いいこにします!?





マンガトピックス



もうひと言

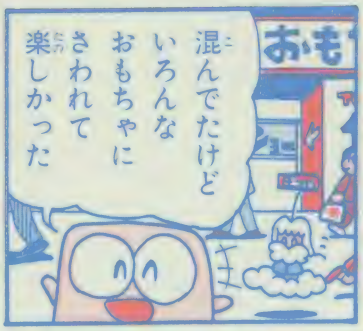
おもちゃショーは、日本玩具協会の主催で、今年は09月15日(木)から09月18日(日)まで、幕張の東京国際見本市会場（〒261-0032 千葉県千葉市美浜区中瀬2-1）で開催される。一般公開日は18日のみで、時間は10時～17時。もともと業界向けの各社製品の展示会だから、遊園地のような施設は用意されていないので、カン違いのないように。ただ、一般公開日には、多くのメーカーが臨時におもちゃにさわれる広場やコーナーを用意しているので、普段なかなか買えないおもちゃで遊んでみるのにいい機会。会場には駐車場がないので、行くときはバスかタクシーで。

もうひと言

右の図のバスについて。【錦13】…錦糸町発、豊洲駅(地下鉄有楽町線)経由、晴海埠頭行き。【都05】…東京駅南口発、有楽町駅前(JR・地下鉄有楽町線、新宿線)、銀座4丁目(地下鉄銀座線・銀座)、築地(都営地下鉄大江戸線、都営浅草線・東銀座)経由、晴海埠頭行き。【都03】…新宿駅西口発、四谷(地下鉄丸ノ内線)、飯田橋(JR・有楽町)、銀座4丁目、築地経由、晴海埠頭行き。以上3本は、晴海見本市会場で下車。【業10】…新橋(JR、地下鉄銀座線、浅草線)発、菊川駅(地下鉄新宿線)経由、東雲車庫行き。晴海1丁目下車、徒歩6分。

こんなショーとか

おもちゃを使ったゲーム大会なんかもあるんじゃ



混んでたけどいろんなおもちゃにさわれて楽しかった

げげっ すごい人

あれだけたくさん会場にいた人たちがほとんどみんなバスで帰るんじゃものな

あっ これがおもちゃショーの会場への行き方だね

フム

よかった ぼくらは一気に帰れて…

ホーッ ホッホ

どれも最新の情報を知るためにたくさんの人が訪れるんじゃ

ねえねえ こういうショーって年に何回くらいあるの？

おもちゃショーは年に1回じゃがいろいろな製品の展示会は数えきれないほどあるぞ

TVゲームに関連したショーだけでもけっこうあるぞ

大きいものではまず、AOUエキスポ

これは アーケードのゲーム機の展示会じゃ

AOUは全日本アミューズメントマシン・オペレータ連合会の略で、この連合会主催のエキスポが毎年3月ごろ開かれる。今年は3月1日と2日、新宿NSビルの展示場で開かれ、本誌では「僕たちゲーセン野郎」のコーナーで紹介した。

マンガトピックス

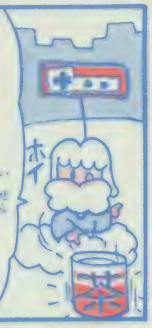
もうひと言

鳥取・世界おもちゃ博覧会は、7月28日(土)から8月20日(日)まで。鳥取の県営公園・市民体育館を使って開催される。JR鳥取駅から会場までは、徒歩15分、バスも出ている。入場料金は大人一般500円、小・中学生300円(3日券、前売り券あり)。このほかにも夏休みには、横浜博覧会('89ピクニック)、'89新潟 食と緑の博覧会(7月14日～9月3日)、世界デザイン博覧会(名古屋、7月15日～11月26日)、'89グリーンフェアせんだい(7月29日～10月16日)の5つの地方博が開催される予定。

同じようなもので、秋にはAMショーがあるのお

前回は昨年の10月5日と6日、東京流通センターで行われた。主催はJAMMA(日本アミューズメントマシン協会)で、今年も例年通り10月の初めの予定。これもAOUと並ぶ、アーケードゲーム機の業界向け展示会。

どちらも 以前は一般公開をしていたんじゃが



"タダで遊ぶ"ことを目的にした子供たちがたくさん来てゲームを占領するので今はしていないんじゃ

ファミコンではCSGの発表会が大きいかの

今年の2月の発表会にはPCエンジンやメガドライブのゲームも出ておった

CSGはコンシューマ・ソフトウェア・グループの略で、家庭用ゲームソフトメーカーの集まり。CSG主催の問屋向け発表会は、年に2～3回あり、前回は2月。本誌では「超新作」のコーナーで紹介した。次回6月15日と16日の予定。

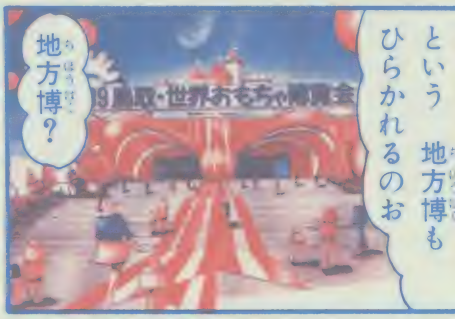
おもちゃ関係ではホビーショーとかあるのお

これはタミヤが主催する模型の展示会で、プラモデルやモデルガンなどが中心。今年は静岡で5月18日～21日に開かれた。東京でも10月ごろに開催する予定。

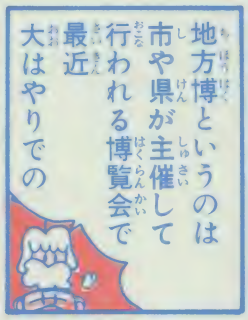
ギフトショーなんていうのも あるな

ビジネスガイド社主催の、おもちゃから文具、化粧品まで、贈り物に適した商品が集合する見本市。今年は8月21日～23日、東京国際見本市会場で開かれる。

そういえば 今年は世界おもちゃ博覧会という 地方博もひらかれるのお



地方博というのは市や県が主催して行われる博覧会で最近大はやりでの



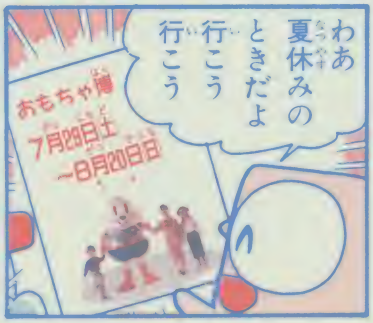
今やってる横浜博も そう?

おおそうじゃ そうじゃ

おもちゃ博には世界の めずらしいおもちゃも展示されるハズじゃ

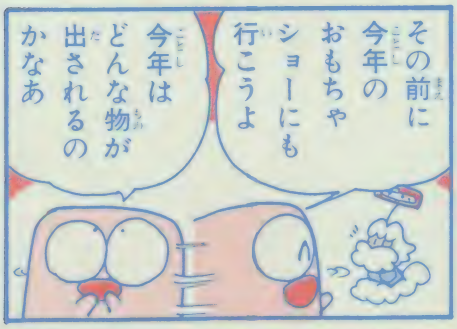
○江戸時代のおもちゃ「投扇興」…扇を投げて台の上の的を落とし、的と扇の落ちた形を図式に合わせて点数を出し、優劣を競った

わあ 夏休みのときだよ 行こう 行こう



その前に今年のおもちゃショーにも行こうよ

今年はどんな物が出されるのかなあ



©藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社・コナミ・NAMCO Ltd.・TAITO CORP.

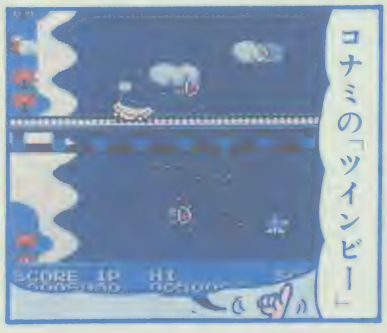
もうひと言

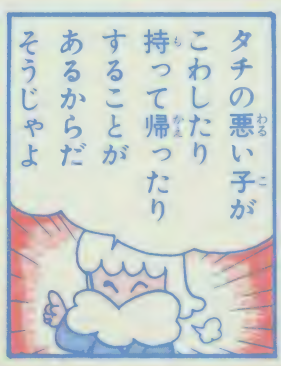
右の表にあるように、ファミコンのゲームを出しているメーカーでは学習研究社もブースを出すが、今回はゲームソフトは出展しないとのこと。タカラ、トミー、ツクダ、野村トーイなどそそって参加するが、出展内容は夏から年末向けの新製品という以外には不明。どのメーカーも実際おもちゃに立って遊べるようなコーナーを作るなどという。ミニ四駆で有名なタミヤは、ミニ四駆の新製品以外に、新登場のコース「ジャパンカップジュニアサーキット」を出展するらしいが、それを使ったイベントなどを行うかどうかは未定。

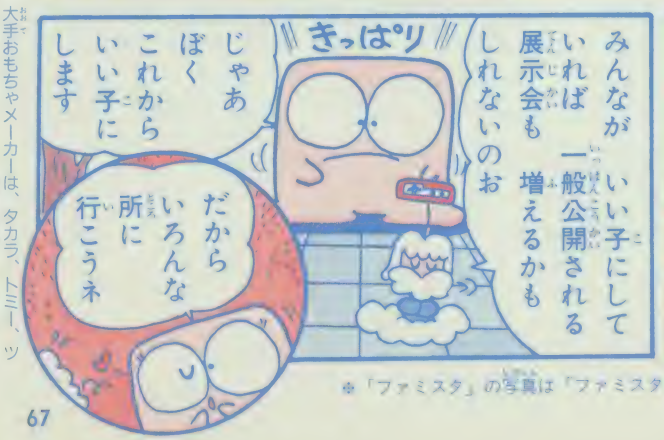
ゲームソフトを出展するメーカー

F＝ファミコン、G＝ゲームボーイ、P＝PCエンジンのソフト

メーカー名	主な出展内容	一般公開日のイベントなど
エポック社	Fファミコン野球盤、Fキテレツ大百科、他各種玩具。	ゲーム大会やおもちゃ広場。
コナミ	Fレーサーミニ四駆、Fコズミックウォーズ、Fツインビー3のほかにも新作を予定。ゲームボーイ用も2作を予定。ほかにジグゾーパズルや液晶ゲームも。	ミニ四駆のコースを設置して、それを使ったゲームの説明会などを予定。
セガ・エンタープライゼス	主にメガドライブの夏の新作を出展。サードパーティのゲームを出す予定とのこと。ほかに液晶ゲームなど。	未定だが、何かはしようと思っているとのこと。
タイトー	F究極ハリキリスタジアム・平成元年版、F中華大仙、Pニンジャウォーリアーズ。ほかに同社のおもちゃ各種。	ハリスタのゲーム大会などを予定。
ナムコ	Fチャイルズクエスト、Fクインティ、Fケルナグール、Fドラゴンニンジャ、Fファミスタ'89開幕版のほかにも新作を予定。Pファイナルラップ2ほか、2作以上。	ゲーム大会などするかもしれないが、詳しくは未定。
NEC	Pアフターバーナーをはじめ、最新PCエンジンソフト	ゲーム大会はするかも。
バンダイ	Fモンスターパーティー、Gスーパーロードランナー(仮称)、など。ほかに同社のおもちゃ各種。	未定だが、何かはしようと思っているとのこと。







※「ファミスタ」の写真は「ファミスタ'88」のものです。

インフォメーション

もう1本

来たる6月11日13時から、東京・銀座三越の屋上でチャイルズのイベントが行われる。出演予定はチャイルズ、ラサール石井他。ナムコットのCMで使われている「花のチャイクエ音頭」(本文中で紹介)では、チャイルズ本来のお笑い的姿(?)が見られるかもしれない。当日は楽しい歌や話が聞けるハズ。詳しくは☎03（746）5575、ビクター音楽産業まで。

ビデオ&ブック

『テトリス』の本とビデオ!! プレゼントもあるヨ

『テトリス』の情報を2つまとめてご紹介。

まずは本。『テトリス10万点への解法』が980円（税別）で発売中。攻略法はもちろんのこと、ゲームプロのコラム、そしてモスクワのテトリス制作者へのインタビューなど話題満載。この本を5名の読者にプレゼント！

欲しい人はハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、テトリスの魅力を書いて、〒111東京都台東区花川戸1−13−9第2東邦化成ビル 株式会社ベヨトル工房 テトリス・FM係まで。

こっちは本。テトリスと同じ形の、7ピースのパズル付きだよ

締め切りは6月20日。

もうひとつはビデオ。『テトリス完全攻略ビデオ』（3296円）がポニーキャニオン・サイトロンレーベルから6月21日に発売される。場面場面に応じた傾向と対策のほか、スーパーテトリストによる究極のプレイも披露され、初心者から上級者まで誰にでも楽しめる。映像には質の高いセガの業務用が使用されているので、画面もクリア。

6月14日にはゲームボーイでも登場する『テトリス』。とにかく話題が多いね。

こっちはビデオだ。よーく見てテトリスを攻略すべし！

プレゼント

『ストライダー飛竜』のCDをプレゼント！

サイトロンレーベルからアルフ ライフ ワ ライラのCD『ストライダー飛竜』が発売されたことは前回のこのコーナーでも紹介したよネ。この長いバンド名はアラビア語で千夜一夜という意味。アレンジ版2曲を含む全14曲で、『天地を喰らう』も同時収録されている。

2627円のこのCDを30名にプレゼント！ 欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、今いちばん気に入っているゲームソフト名、買おうと思っているゲームソフト名、カプコンに対する意見を書いて、〒540大阪市中央区大手通1−4−12 株式会社カプコン ストライダー飛竜 CD・ファミマガ係まで。締め切りは6月末日。

すでに5月21日に発売になったCD。カセットも発売中

プレゼント

『ゾイド2』の音楽CDを手に入れる最後のチャンス

1月から4月まで行われていた『ゾイド2』のプレミアム・キャンペーン。あの時の賞品だったCDシングルは非売品なんだけれど、今回、特別にファミマガ読者30名にプレゼントしてくれることになった。

欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒110東京都台東区上野7−2−9 東芝EMI株式会社「ゾイド2 CDプレゼント／FM係」まで。締め切りは6月20日。

非売品のCDシングル。全7曲収録だ

ブック

光栄初のオールカラーのガイドブックなのでした

歴史シリーズでおなじみの光栄が、『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』の攻略本を発売。ゲームの攻略や、ゲームの背景となる歴史読物も載っている。そしてまたまたこちらも、10名の読者にプレゼントだ！ ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号と、ゲームを買うとき雑誌の記事をどのくらい参考にするか、今買おうと思ってるゲームソフト名とその理由を書いて、〒223横浜市港北区日吉本町1−4−24 株式会社光栄 ジンギスカンGBプレゼント係まで。締め切りは6月16日。

光栄の攻略シリーズの第3弾。定価930円で読みごたえ十分

レベルUP！をめざして ～チャイルズクエスト～

■ビクター音楽産業・6月7日発売・CDシングル、937円・EP、859円・カセット、937円 ▶『チャイルズクエスト』の発売に先がけ、チャイルズがレコードを発売。CM用の「チャイクエ音頭」も収録。

サウンド・ストーリー・ダウンタウン熱血物語

■アポロン音楽工業・6月5日発売・CDシングル、1133円・カセット、937円 ▶完全アレンジ版で全11曲。シリーズ3作品の全39曲を収録したCDも同時発売。

サバシュ全曲集

■ポリスター・5月25日発売・CD、2884円・カセット、2472円 ▶オープニング組曲とエンディング組曲はアレンジ・バージョンで全23曲。書下しインサイドストーリー付き。

サーク全曲集

■ポリスター・5月25日発売・CD、2472円・カセット、2163円 ▶ゲームとの一体感を増すように、場面ごとに作られた楽曲が、全42曲収録されている。

第17回・No.9奨学金プレゼント当選番号発表

No.9の83ページでお知らせした第17回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は、左の表の通り。キミが持っているNo.9のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は次の応募のきまりをよく読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。

応募のきまり

第17回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.9の83ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書こう。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキにしっかり貼って、〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS) ファミマガ奨学金プレゼントNo.9係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。締め切りは、6月15日(必着)だよ。遅れないように気をつけよう。なお、この号に当選した方への奨学金の発送は、7月6日ごろになります。首をながくして、楽しみに待っててね。

おもて

〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)
ファミマガ奨学金プレゼント
No.9係

うら

第17回
No.9の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

1等・100名 (5000円)	2等・200名 (4000円)		3等・200名 (3000円)	
03056	01594	42644	06207	41904
03696	13450	43151	13546	43148
14428	13496	54791	16767	54858
25498	15581	55403	25688	58388
26832	25192	56820	26352	76591
29340	25935	57115	28213	79162
29618	25951	86732	32982	82080
65364	32956	91315	33918	82355
74827	33687	93724	34475	85102
84189	41336	93758	40847	94068

4等・200名 (2000円)		5等・300名 (1000円)		
03331	55109	03204	42115	83710
03494	61651	03616	45036	84610
15708	75267	04077	58077	85023
16545	75723	25011	61781	90138
16991	82273	26407	62602	90318
17010	83077	29812	65458	92362
41006	85570	30328	66384	92760
41436	88443	31502	76588	93617
42567	91461	40502	77584	93929
45061	93239	40878	83621	94188

編集部からのお知らせ

ビデオでも採用だ!

今回はナント、5月30日に発売された"ファミマガ Video 7月号"に採用だ。イラストはがきはファミマガだけじゃなくビデオの方にもどんどん採用していくので、本誌同様こちらもヨロシクね。

●岡山県岡山市の伊藤大樹クン(14歳)の作品だよ

募集のお知らせ

ファミマガくんをいろいろ変装させたイラストが描けたら左の住所の「表紙のアイデア」係まで送ってね。採用者にはファミマガ特製電卓をプレゼント。

ウル技の欄外「キミのハガキだ!」のコーナーには次のページのアンケートはがきで送ってね。こちらの採用者にはファミマガ特製テレカをプレゼント。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M
ファミマガ編集部○○係

No.8読者プレゼント当選者

天地を喰らう

北海道/木川直人・14歳
宮城/田辺康博・12歳
福島/金成武勝・12歳
茨城/飯村義昭・12歳
栃木/黒田雅則・13歳
群馬/高橋功泰・15歳
埼玉/吉岡文生・15歳
千葉/田中聡史・14歳
東京/高橋徹・13歳
長谷川俊也・29歳
神奈川/金子文侑・16歳
山梨/豊田陽一・12歳
新潟/山田尚也・12歳
愛知/鷲見峰政・15歳
三重/坂口泰則・13歳
和田悠也・13歳
京都/三木清司・17歳
大阪/山口よしお・20歳
兵庫/長内篤・13歳
鳥取/加藤雅人・23歳
広島/広本宣法・13歳
徳島/大塚昌史・16歳
香川/藤井健司・15歳
福岡/中村和也・14歳
大分/小田大祐・14歳

ドラゴンバスターII

北海道/秋葉貴之・13歳
青森/鳴海敏徳・17歳
宮城/内海源太・15歳
栃木/手塚良幸・16歳
埼玉/滝沢夏樹・15歳
千葉/飯村博・22歳
東京/三浦淑子・19歳
湯田竜彦・13歳
神奈川/小倉豊・15歳
堤大介・13歳
富山/安井学・14歳
静岡/吉村真樹・13歳
愛知/遠藤泰紘・10歳
富田靖晃・11歳
京都/中西達彦・14歳
大阪/合田智久・19歳
兵庫/田中実・22歳
寺沢真二・18歳
島根/岩佐祐樹・7歳
岡山/宮本晃嗣・13歳
香川/藤本竜雄・13歳
福岡/福水正春・7歳
松尾賢一・17歳
佐賀/宮崎あきら・15歳
大分/佐々江洋次郎・17歳

マインドシーカー

北海道/藤島剛・13歳
青森/大舘英史・13歳
茨城/佐藤裕也・13歳
園部貴博・13歳
千葉/鈴木将史・16歳
東京/遠藤慎太郎・11歳
村田徹行・13歳
神奈川/村田裕一・14歳
長野/細井良悟・12歳
新潟/大橋司・12歳
福井/河野稔之・14歳
岐阜/今井和則・17歳
三重/高島理行・14歳
京都/村上幸治・12歳
大阪/小倉秀夫・15歳
兵庫/志賀昌幸・14歳
藤井聡・13歳
和歌山/高面正樹・15歳
鳥取/日置英樹・14歳
島根/中田雪絵・15歳
岡山/林健一・16歳
広島/市岡正善・15歳
山口/山本俊英・13歳
徳島/落合純一・16歳
大分/元村宗夫・14歳

ホワイトライオン伝説

北海道/折野知広・15歳
秋田/三浦守・19歳
福島/伏見智典・14歳
群馬/竹内陽二・14歳
埼玉/代直樹・12歳
千葉/茂谷俊一・17歳
東京/榎本佳世子・17歳
吉田金治・34歳
神奈川/福本好伸・18歳
山梨/石原亜由美・12歳
長野/宮澤正・21歳
新潟/加藤大樹・9歳
富山/竹腰義弘・23歳
岐阜/領家左苗・24歳
愛知/杉原成美・18歳
真下裕司・11歳
三重/塚田新平・10歳
滋賀/関原隆行・12歳
大阪/杉谷賢一郎・20歳
兵庫/滝口直樹・15歳
和歌山/新川朋彦・16歳
岡山/吉岡誠・13歳
広島/福富貴之・13歳
山口/田辺正巳・15歳
長崎/久保田勝彦・13歳

※当選者の敬称は省略させていただきました。
※当選者の発表はプレゼントの発送をもってかえさせていただきます。

もう1本

6月21日発売の『ファミコンジャンプ』以降、サイトロンレーベルのCDに付いてくる"頭文字ステッカー"が好評なので、それ以前に発売されたものについても用意したそうだ。欲しい人は、希望タイトルを明記し、住所、氏名を書いて60円切手を貼った封筒を同封のうえ、〒102千代田区九段北3-3-5 (株)ポニーキャニオン映像事業部 サイトロンCDユーザーサポート係へ。

ビデオ/新・キャプテン翼

■CBSソニー・7月1日発売・3605円 ▶『キャプテン翼』のビデオアニメ新シリーズ版第1弾。全5巻で毎月1巻ずつ発売。サブタイトルは「翼よ翔け、欧州の地へ」。

GAME SOUND DECO

■ポニーキャニオン・6月21日発売・CD、2627円・カセット、2369円 ▶データイーストの業務用ゲームの音楽CD。オリジナル収録で「ロボコップ」「アウトフェンサー」ほか。

各15名様
アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

135本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①究極ハリキリスタジアム・平成元年版……14
②W・I・L・L・O・W……18
③武田信玄2……22
④美味しんぼ……26
⑤ケルナグール……30
⑥ドラゴンニンジャ……32
⑦アイドル八犬伝……34
⑧悪魔の招待状……36
⑨囲碁指南……38

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑨)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは6月1日(必着のこと)発表は7月21日発売のNo.14です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング ②アクション ③ロールプレイング ④アドベンチャー ⑤シミュレーション ⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今までにファミコンを故障したため買い換えたり、また新しく発売された機種を購入するなど、次の5種類のファミコンの中で、どれを何台購入したか、それぞれ台数を書いてください。

①ファミコン本体 ②ディスクシステム ③ツインファミコン ④ファミコンタイトラー ⑤C−1

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉究極ハリキリスタジアム・平成元年版
2	〈新作〉W・I・L・L・O・W
3	〈新作〉武田信玄2
4	〈新作〉美味しんぼ
5	〈新作〉ケルナグール
6	〈新作〉ドラゴンニンジャ
7	〈新作〉アイドル八犬伝
8	〈新作〉悪魔の招待状
9	〈新作〉囲碁指南
10	〈特報〉ドラゴンクエストⅣ
11	〈攻略〉SDガンダム2
12	[illegible]
13	ファミマガJournalマンガトピックス
14	ファミマガJournalインフォメーション
15	超ウルトラ技+1
16	テレマガSTATION
17	ファミマガSTATION
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	メガドライブFAN
20	ゲームベスト20
21	ゲームボーイFAN
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈とじこみ付録〉ベストゲームロゴステッカー
25	〈付録〉ファミコン探偵倶楽部II攻略手帳

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	マル勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	マル勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSXマガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	TVザウルス
23	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名	No	表4 ゲーム名	No	表4 ゲーム名	No	表4 ゲーム名	No	表4 ゲーム名
1	アーコン	30	激闘スタジアム!!	59	全米プロバスケット	87	信長の野望・戦国郡雄伝	116	[illegible]
2	アイドル八犬伝	31	激闘プロレス!!	60	ソフトボール天国	88	パーフェクトボーリング	117	[illegible]
3	I LOVE ソフトボール	32	激突!四駆バトル(仮称)	61	道	89	バリバリ伝説	118	名門!第三野球部
4	悪魔の招待状	33	ケルナグール	62	武田信玄2	90	ヴイナス戦記	119	名門!多古西応援団
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ	34	甲子園	63	田代まさしのプリンセスがいっぱい	91	ビッグチャレンジ!GOGOボーリング	120	メタルスレイダーグローリー
6	アバドックス	35	コズミックイプシロン	64	脱獄	92	ビックリマンワールド	121	メルヴィルの炎
7	アメリカンドリーム	36	コズミックウォーズ	65	谷川浩司の将棋指南III	93	必殺道場破り	122	燃える!お兄さん
8	イースII	37	御存知 弥次喜多珍道中	66	双截龍II	94	飛龍の拳III	123	モンスターパーティー
9	囲碁指南	38	ゴッドスレイヤー	67	ダンジョン&マジック	95	ファミコン探偵倶楽部II	124	妖怪大戦(仮称)
10	W・I・L・L・O・W	39	ザ・ゾンビ(仮称)	68	ダンジョン放浪記	96	ファミコン野球盤	125	レーサーミニ四駆
11	[illegible]	40	ザ・マネーゲームII	69	チャイルズクエスト	97	ファミスタ'89・開幕版	126	歴史大冒険
12	ウルティマ〜聖者への道	41	坂本龍馬	70	中華大仙	98	ファリア	127	ローラーゲーム(仮称)
13	エアーウルフ2(仮称)	42	サンサーラ・ナーガ	71	超人ウルトラベースボール	99	ファンタジー	128	ロケットレンジャー
14	[illegible]	43	サンダーバード	72	地理制覇大冒険	100	V'BALL	129	ROD OF BLUE CRYSTAL
15	エモやんの10倍プロ野球	44	[illegible]	73	ツインビー3	101	未来戦史ライオス	130	ロボコップ
16	美味しんぼ	45	[illegible]	74	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL	102	プレジデントの選択	131	ワールド・スーパー・テニス
17	黄金バット	46	白い[illegible]	75	ドカベン(仮称)	103	ペガスコネクション(仮称)		
18	落っことしパズル とんじゃん!?	47	新・燃えろ!!プロ野球	76	ドラゴンクエストⅣ	104	ヘラクレスの栄光II		
19	[illegible]	48	[illegible]	77	ドラゴンニンジャ	105	棒球団(仮称)		
20	ガデュリン	49	新・里見八犬伝	78	ドラゴンユニット	106	北斗の拳3		
21	ガンヘッド	50	[illegible]	79	東風	107	ホステージ		
22	キテレツ大百科	51	スウィートホーム	80	なんてったって!!ベースボール	108	ホワイトカード		
23	キャッツランナー	52	スーパースタープロレスリング	81	虹のシルクロード	109	ホワイトライオン伝説		
24	[illegible]	53	SDガンダム2	82	忍者COPサイゾウ	110	麻雀大会		
25	キャプテン翼2	54	スーパーリアルベースボール2(仮称)	83	忍者らホイ!	111	[illegible]		
26	究極タイガー	55	スクウェアのトム・ソーヤ	84	忍者龍剣伝2	112	Might and Magic		
27	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	56	ストライダー飛竜	85	熱血高校大運動会(仮称)	113	MOTHER		
28	クインティ	57	スプラッターハウス	86	熱血野球小僧(仮称)	114	[illegible]		
29	Q.B. Scramble	58	星霊狩り			115	魔神英雄伝ワタル・外伝		

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

めざせ三冠王

大好評発売中

2メガ・バックアップ

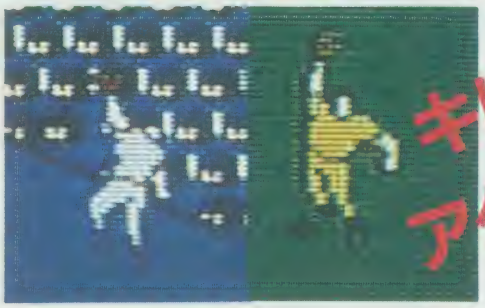
5,900円(税別)

ベースボールスター

迫力野球で、モードもいっぱい。

—ついに登場、常識破りの興奮度。—

なんといっても迫力満点、驚きの35画面大型球場で白熱プレイ。
キビキビアクション、ダイナミックなデカキャラもスムーズな操作性で、がぜん納得まちがいなし。
その上、ベースタ自慢の豊富なモードが、ガンガン登場だ。
たとえば、きみをその気にさせるオリジナルチーム(収益金システムでめざせ最強チーム)(本物指向の監督采配)気軽にプレイだVSモード とことん白熱、リーグ戦…などなど、さすがと言わせるベースボールスター、熱中度120%だ!!



キビキビ アクション

ベースタ予想クイズ

7月1日時点でのセ・パ両リーグのホームラン王・打点王・首位打者の各選手を予想して下さい。ハガキに両リーグの予想すべてを書いて下記までお送り下さい。

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
㈱SNK ベースボールスター
めざせ三冠王 予想クイズ係
〆切り 6月25日(消印有効)

予想的中の方にベースタテレフォンカードとビデオテープを100名に進呈。的中者が100名を超えた場合はその中から抽選で、的中者が下回った時はすべての応募者から、100名にプレゼント。

©1989 SNK CORP.

話題のアクションR・P・G

ゴッド・スレイヤー

3メガ・BB付 発売日・価格未定

遥か天空のソナタ

GOD SLAYER

今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

アンケート回答欄

No.11

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 1位(　　)2位(　　)3位(　　) 10 (　　)

11 1(　台)2(　台)3(　台)4(　台)5(　台)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●天地を喰らう						
●ベースボールスター						
■ファミコン探偵倶楽部II　前編						
●スーパーチャイニーズ2						
●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

「キリトリ線」

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

（キリトリ線）

No.11のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

ZOOM!

究極ハリキリスタジアム 平成元年版

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000　高松 0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1989

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

新生ハリスタ、ま

新システム満載、ズームがさえるアクティヴ画面。

いまか、いまかと待ちうけた、ハリキリスタジアムの平成元年度ペナントレース。開幕は、もうすぐ。各チームともパワーアップ完了、大型新人も多勢スタンバッているぞ。何てったって、今年のハリスタは、前代未聞のド迫力。本物の野球にグーンと近づく、心ニクイ演出が盛りだくさん。20人まで選手の名前を新しく登録できるエディットモード。0からスタートする打率と防御率。試合ごとに変化するリーグ成績。こいつは、ほとんど真剣に野球してしまいそうだ！

さが本物だぜい。

F太（Fチーム主将）ななめアングルだから球すじがすごく見やすいし、本当に自分がスイングしてる気になるのが不思議だ。それにこのリアルな画面とサウンドで知らずに興奮しちゃう、やっぱり燃えプロはこれでなくっちゃ！レレ、三振かよ。なんだ、いまの落差の大きいカーブは？

Y男（Yチーム主将）これオレの新しい球。こんどの燃えプロはこれが見られるから最高だぜ。

F太　あんな球ずるいよ。

Y男　いいの、この球はオレのキメ球なんだから。この落差のあるボールもラクラクマスターだ。くやしかったら打ってみろ。

F太　（カッキーン！）やったあ、いったぞホームラン。

Y男　残念でした。今日の試合はドーム球場、きのうの球場と違って外野が広いからほらっ、ただの凡フライ。

F太　ヨシッ。こんどは真芯で捕えるからな。アッ！牽制球。もどれ！よ～し。セーフ、セーフ。ええっ！アウト。

Y男　そう、クロスプレイの判定はでっかく正確に見られるんです。これがまた迫力だぜ。

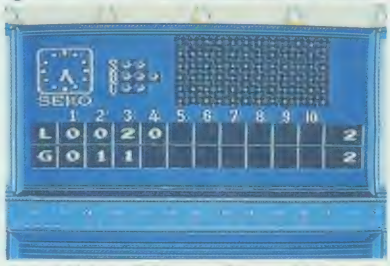
F太　イヤーまいった。派手なアウト。

Y男　あれっ、君らのチームそろそろ試合じゃないの？

F太　あっ、いっけねえもう。こんな時間だ。今度は本当の試合にいかなくっちゃ。この勢いで今日もカッ飛ばすゾ。

●画角が変わって、よりリアルに。

●スコアボードもなんと全部で11種類。



さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。いやはやこんども熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の㊊燃えプロだ！！

シーソーゲームのFチームvsYチームの一戦。決着は、キヨママのサヨナラ2塁打。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
D	2	0	0	3	0	0	1	3	0	9
L	1	2	0	0	3	0	2	0	2x	10

今月の燃えろ少年野球団
横浜市保土ヶ谷のFチームvsYチーム

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

1人でも楽しい。2人ならもっと楽しい。4人なら最高に楽しい。3つのモードでみんなでプレイ！ディスク用ソフトで新発売。

ビッグチャレンジ！GO!GO! BOWLING™ JFD-GGB

6月下旬発売予定
予価¥3,200（消費税別）

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

この画面は現在開発中のものです。

JALECO

ヤッター！

おもわず力が入っちゃう。新燃えプロは、ものすご

新 JF-23

燃えろ!! プロ野球

7月21日発売予定 6,300円（消費税除く）

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)0800(代表) ●福岡 〒812 福岡市博多区上呉服町1-1 博本第7ビル8F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀2-19-9 ☎03(420)0071(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

若き勇者による 愛と勇気の ファンタジー物語

大ヒット感謝 20万部突破

小説ドラゴンクエスト

「ゼィゼィ――ゼィゼィ――」

竜王がのどを鳴らすたびに、血の匂いがさらに強くなる。

血の匂いは、竜王の吐く息だったのだ。

「おまえが竜王か――！」

アレフはキッとにらみつけた。

「ロトの血をひく者か!?」

竜王は、のどを鳴らしながら、おどろおどろした声を発した。

「そうだ！　勇者ロトの血をひく者だ！　おまえを倒しにきた！

おまえが闇にとざした光の玉を奪いかえしにな！」

「第7章 死闘・竜王の島」より

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本・336ページ

定価 1300円

オリジナルストーリーフック

絶賛発売中！

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判 定価700円

ゲームブックドラゴンクエストIII

充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！

好評発売中！　文庫判 定価各494円

上巻 勇者旅立つ

中巻 伝説の宝珠を求めて

下巻 決戦！アレフガルド

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円

好評発売中！

株式会社 エニックス

●価格は税込みです。●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。または取り寄せてもらえます。

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局 TEL03―369―8982

私、「夢」は……、世界一の武器屋になることです……。

第3章、武器屋トルネコの物語は、はるか北にある小さな町、レイクナバから始まる。
「あなた、いつまで寝ているの？早くお店に行かないと、また、おやかたにしかられるわよ。」
という訳で、今朝も、弁当片手に店へ出かけるトルネコは、いまはまだ、人に使われる身じゃが、世界一の武器屋になる　夢を果すため、お金を貯めなければならんかったのじゃ。
はてさて、トルネコの夢は実現されるじゃろうか？がんばれ！トルネコ！

スタッフ

モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・
プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・
企画制作/㈱エニックス

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

4メガ・バッテリーバックアップ　発売日・価格未定

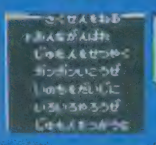
移動するだけでも楽しい、しかけだらけの町や、村、塔やダンション！

走れ！パトリシア！

こんなに面白い、A－＋さくせん。

波をつっきり、水平線のかなたまで！

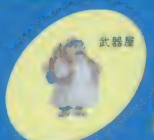
大空を支配するのじゃ！



5つのストーリーに、それぞれの主人公。

第五話

第四話



第三話

第二話

第一話

ドラクエ・ロト伝説3部作 好評発売中！

価格は消費税ぬきです。

ドラゴンクエスト
ROMカセットEFC-DQ
定価5,500

悪霊の神々
ドラゴンクエストⅡ
ROMカセットEFC-D2
定価5,500

そして伝説へ…
ドラゴンクエストⅢ
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム 定価5,900

株式会社 エニックス

お問い合わせ 03(371)5581

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

おもしろゲームの王様 スーパーチャイニーズ2

CULTURE BRAIN

2Mロムカセット　5,900円

スーチャイ2を待ちわびてたみんな
大声援をありがとう！
めいっぱい楽しんでね

大ヒット!!

絶賛発売中!!

君の近くのおもちゃ屋さんに
大運動会ゲーム大会がやってくる!!
くわしくは、おもちゃやさんで聞いてね

とにかく、とにかく、ぶっちぎりのおもしろさ

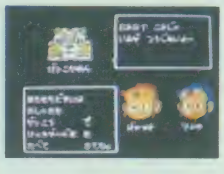
爆笑・爽快・大冒険!!
2人同時の珍道中RPGなのだ！

絶対おススめのカルチャーブレーンの自信作。
これだからファミコンはやめられないのだ。

続々おこる秘ハプニング

ジャックとリュウは
デブになる。

ジャックとリュウは
アホにもなる。



なんと
10,000通りの
メッセージが出る、
へんてこ情報板
もあるぞ！

こんなにおもしろいゲームを
見逃す手はないぞ！
売り切れないうちにおもちゃ
やさんへ急げーっ

ファミリーコンピュータ
ファミコンは任天堂
の商標です。

tonkin house

CRASH!!

レトロ感覚が新しい!!

目指せターキー
パーフェクト!!

Perfect
Bowling

今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能

パーフェクトボウリング★7月発売予定!!

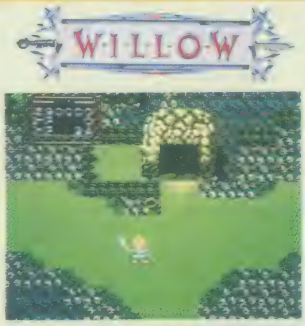
TOKYO SHOSEKI CO.,LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9

最新 情報局 秘レポート

ファイルNo. 0001

映画の世界がさらに広がったゾ。

ゲーム版ウィローには、映画のアノおもしろさを追求するためゲーム独自のオリジナルストーリーや新キャラなど、新しい要素がたくさん盛り込んであるんだ。さて、それでは今号と次号の2回にわたってその秘密をレポートしちゃおう。カプコンファンのボーイズ&ガールズ、要チェックね！



ゲームに酔えるぞグラフィック。

ゲーム版ウィローの売りもののーつがグラフィックの素晴しさ。登場キャラを大きめにすることでより現実感のあるキャラクターを生み出している。これまでみたいに、それらしき者がギクシャク動いてるってこともなくなった。「突き」や「ふり回し」など、ウィローの剣さばきもアニメ的でリアルだゾオ。それに草原の道をウィローが歩いてると、突然ザワザワと動きはじめちゃうんだ。実はコレ、怪物の気配を感じて草が反応してるわけ。雰囲気あるでしょう。

なかなかリアルでしょ。

これがザワザワしてるとこ。

アイテム・情報は、こうやって手に入れる。

これまでのRPGとは違ってお金と交換するわけじゃない。ある目的を達成したりすることによって手に入れることができるんだ。例えば各章に登場するボス達。このボス達も元は人間だったんだよね。ところがバブモーダに魔法で怪物にされちまってるわけ。だからボスを倒すと魔法が解け人間に戻れちゃう。するとお礼にアイテムや情報をくれる。ほかにも、村人や小人族の2人組、動物なんかが情報やアイテムをくれるゾ。

得なのは、なんてったって〝宝箱〟。なんとアイテムがたくさん入ってる。まるで福袋みたいだナ。

ゲームならではの新キャラたち。

白うさぎのような動物〝クチル〟。毒針がそそりたつ甲羅を身につけた怪物〝ムーシー〟あるいは、〝生命の水晶を守るドラゴン〟というように、映画には出なかったキャラクター達がたくさん登場、ゲームを盛り上げてくれるよ。敵役もいるけど、貴重な情報やアイテムをくれるから仲良くしてやってくれよ。

〝生命の水晶〟を守るドラゴン。ウィローが訪れると何かいいモノをくれるゾ。

お疲れさまでした 黒沢 清監督

今年初めに封切られ、これまた大ヒットとなった伊丹十三氏総指揮の映画〝スウィートホーム〟で、監督として現場でメガホンを握っていたのが、若冠32才の黒沢清氏だった（もちろんシナリオも）。この〝鬼才〟黒沢監督、ファミコンの方もナカナカの〝通〟。同映画のファミコン化が決定するや、伊丹氏と共にカプコンへ来社。以後、多忙な撮影の合い間を縫って、ゲームのチェックやアイデア提案に貢献してくれた。ゲームスタッフも黒沢監督もお互い一生懸命だから討論になることもしばしば。けど、おかげさまでスバラシク、オモシロコワイのを作ることができた。あらためて「黒沢監督、ありがとうございました。そして、ご苦労さまでした。また、いいヤツ作りましょうね」。最敬礼！

マルサの女は人間動物園だ

ご存知伊丹十三監督の大ヒット映画〝マルサの女〟がゲームになったんだが、これがオモシロイ。約30人ほど登場するキャラクターの人間くさいこと、個性的なこと。あたりを見回して、「こんな奴いる」とおもわず笑っちゃうぞ。

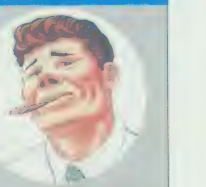
教官 竜子

主人公。離婚歴あり、一児の母。キャリアウーマンぶりを発揮しながら脱税を摘発していく。

工藤

パチンコ屋の主人。大胆に脱税してるわりに、小心で恐妻家。

山下



ヤマト建設の社長。一見やくざ風でガラが悪い。けど案外普通ぽかったりする。

はみだし情報

8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始／／ゲーム攻略のヒントになるかもよ。

次回、ウィロー・秘レポートは、〝魔法編〟だ。必読！要チェック！

情報源：株式会社カプコン

FAMICOM FAMILY

信じよ 己を

信じよ 魔法の力を

リアルアクション・ロールプレイングゲーム

WILLOW

ウィロー

©1989 CAPCOM TM & ©LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED.USED UNDER AUTHORIZATION. / YEAR OF FIRST PUBLICATION: 1989.

7月下旬発売予定

1M＋1M ROMカセット

定価5,900円

※この価格には消費税は含まれておりません

ファミコン用カセット

ジョージG・ルーカスの映画がゲームになった。

神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ。世界を邪悪な魔法から救うため、旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ！人々の未来をバブモーダから取り戻せ！映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。

株式会社カプコン

〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658

〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479

※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

マルサの女

9月発売予定

予価5,900円

SEGA®

北斗の拳

新世紀末救世主伝説

16ビット伝説！
驚異の映像!!

新たなる悪を倒すために、
帰ってきたケンシロウ。

友との会話、強化する肉体、巨悪を求めての旅。16ビットの世界で、ドラマチックに展開するアクション・ストーリー。立てケンシロウ、地球を悪から守れるのは、お前しかいないのだ。

メガドライブカートリッジ
4メガ
6,000円 標準小売価格

◀6月下旬発売予定▶

メガドライブカートリッジ ラインアップ！
話題のゲーム、人気のゲームが勢ぞろい。

スーパーリーグ
4メガ
5,800円 標準小売価格

スーパー大戦略
4メガ
6,800円 標準小売価格

ファンタシースターII
8メガ
8,800円 標準小売価格

アレックスキッド 天空魔城
2メガ
5,500円 標準小売価格

おそ松くん はちゃめちゃ劇場
2メガ
5,500円 標準小売価格

獣王記
4メガ
5,800円 標準小売価格

スペースハリアーII
4メガ
5,800円 標準小売価格

スーパーサンダーブレード
4メガ
5,800円 標準小売価格

時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

POWER 1 究極の画像処理技術で ビジュアルショック！
POWER 2 16ビットパワーの スピードショック！
POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM搭載で サウンドショック！

セガ・メガドライブ 標準価格¥21,000

NEWGAME NEWS

発売予定ビッグパワーゲーム!!

■決定度満点のスポーツシミュレーションゲーム！
「ワールドカップサッカー」

■ホラー感覚で迫るアクションゲームを完全移植！
「大魔界村」©カプコン

■人気映画のアクションシーンをゲームに再現！
「ランボーIII」

■3-D感覚のバイクシミュレーションゲーム！
「スーパーハングオン」

株式会社 セガ・エンタープライゼス

徳間書店
GAME BOY™
完全攻略本シリーズ
第1弾発売!!
パクッ
スルスル
スルー
マップ上に、ウラ面の敵キャラ出現パターンも示す。
ウラが終ると……
ゲームボーイ
ファンブック
刊行開始!!
元祖がつくった!!
すべての隠れアイテム、隠れ部屋への行き方、敵キャラの出現パターンなど、4ワールド全12エリアのヒミツを、超精密マップ上にくわしく示す。攻略本の決定版！
ガオー
ゲームボーイ本体と
形もサイズも同じ
クリア法を写真150枚でくわしく紹介!!
全キャラデータもカラーイラスト付で……
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
完全攻略本
サラサ・ランド
詳細マップ大公開
オモテワールドも
ウラワールドも
データ満載だ！
ゲームボーイ
ファンブック
ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著
ユラユラ
ユランプリー
ズどーン
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
大好評発売中
定価 310円 (税込み)
完全攻略本
©Nintendo

ウソ技は有名なゲームで大関技ぐらいであることが多かった。そのへんを読者の皆さんも見抜いて、応募してくれるんだけど、これからは十両技や序ノ口技にも登場させようと思っているから覚悟していてくれたまえ。醍醐味にも登場するかもね。

ウソ技プラス1 テクニック

優勝技

ドラゴンバスターII

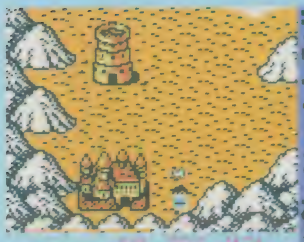
〈千葉県〉渡辺晴裕クン

チョウが教える1UP

マップ画面で特定の場所に立つと、チョウがついてくるので迷宮に入ろう。すると迷宮内にチョウが追ってくる所とこない所がある。このチョウがついて来る迷宮内を歩くとチョウが動かなくなる場所がある。そこを矢でうつと旗が出現。これを取ると1UPだ。つまりチョウが1UPの隠された場所を教えてくれるんだ。

ラウンド2 森B

○チョウはスタート地点のすぐ右側のくぼみに入ると出現

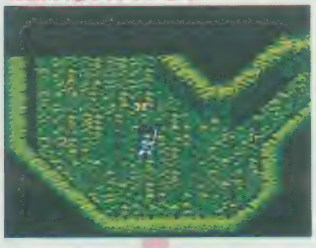


ラウンド3 砂漠A

○マップ画面の左下の真ん中右側に入るとチョウが現れる

ラウンド3 砂漠B

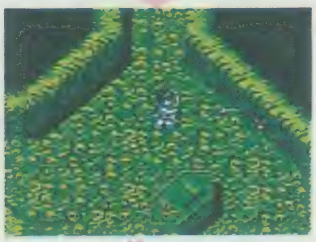
○スタート地点近くの右から3つめの島の右上あたり



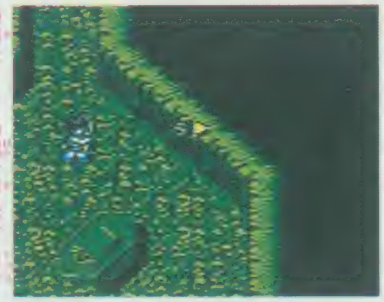
○チョウがついてきた。この迷宮には旗が隠されているぞ

○するとカールの上をチョウが舞う。とりあえずどこかの迷宮に入ろう

○ラウンド1のチョウの出現場所。マップ画面右下のくぼみへ



○てきとうに歩いていたら、チョウが止まった。そこに矢をうつと……

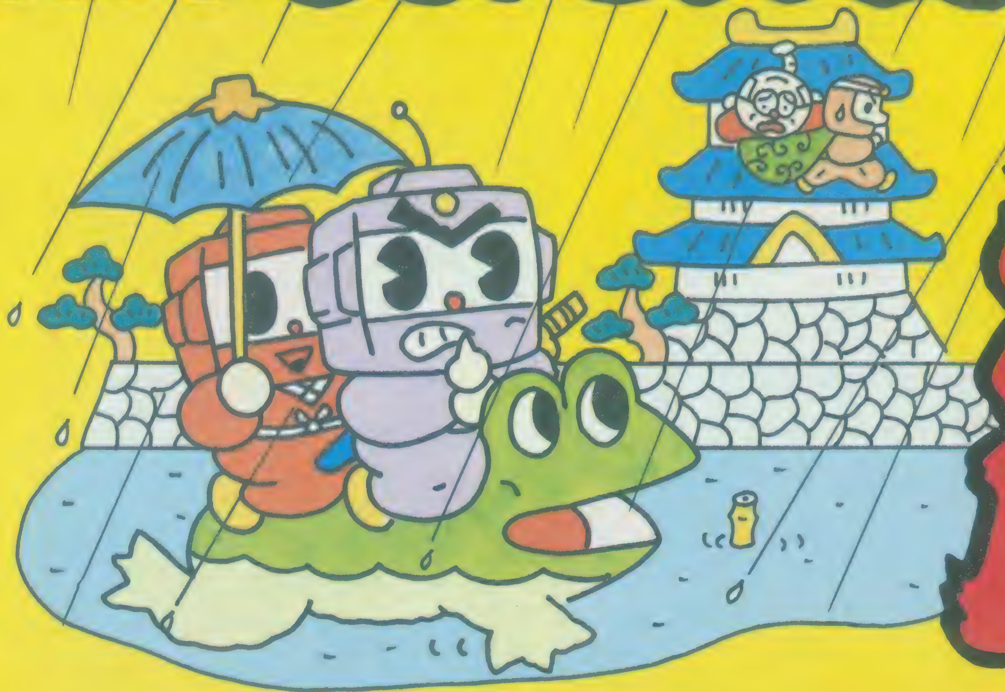


○出た！この旗を取れば1UPだ。こうして隠された旗を探そう

○みよ、この人数。ラウンド1で5人も増やせる

ドラゴンバスターII「チョウが教える1UP」

このゲームの1UPの方法はマニュアルによるとダメージを受けずにフェアリーを4人集めたり、高得点によるアップなどですが、スペシャルフラッグを集めるウル技を併用すると自機を大量に増やすことが可能になります。そこで、持ち機に余裕をもたせて、ゲーム進行以外の行動をキャラにやらせてみるのもゲームの楽しみ方のひとつです。案外、こんなときに新しいウル技を発見したりするものです。



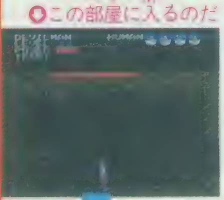
ちょう 超

大開技 デビルマン

（神奈川県）吉埜慶クン

イカリが満タンになる！

町をクリアし、森の洞くつに入って一番下までおりる。その地下の壁を壊しながら進むと、左の写真のような部屋がある。不動明のままでこの部屋に入り話をすると、死者の霊が明の問いに答えてイカリが1増える。何度も話をくり返すとイカリが最大の6になるぞ。



この部屋に入るのだ

誰もいないけど、話をしてみよう……

おおっ!! どこからともなく声が…。死後の世界はあったのか

何度も話をすれば、すぐにイカリが満タンになるよ

大開技 ドラゴンバスターII

（岡山県）牧野晋吾クン

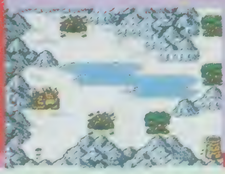
全面パスワード一挙公開！

全ラウンド・パスワード公開だ。ふつうにゲームを進めると大変手間がかかるが、このパスワードさえあれば簡単にすべてのラウンドをプレイすることができるぞ。

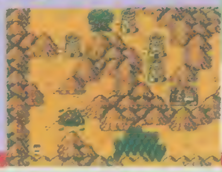
ちなみにパスワードを入れてもステータスは初期状態よ

- ラウンド 1 森A
- ラウンド2 森B 47638
- ラウンド3 砂漠A 88442
- ラウンド4 山岳A 33794
- ラウンド5 湖A 80613
- ラウンド4 山岳B 90705
- ラウンド6 西欧 92205
- ラウンド3 砂漠B 41096
- ラウンド5 湖B 04486
- ラウンド4 山岳C 39007

ここは、ラウンド5湖A。簡単に入れるぞ



ラウンド6の西欧。初めて見た人もいるかな



ラウンド4の山岳Cも、すぐにプレイできる

この技の醍醐味

ドラゴンバスターII「全面パスワード一挙公開！」

ご存じの通り、このゲームの面クリアの条件はドラゴン山にいるボス・ドラゴンを倒すことですね。しかしラウンド2以降、各面でドラゴン山が複数に増えるので、どの山をクリアするかによって枝分かれした別の面に進むことになります。そのままゲームを進めてクリアした場合、全部の面を遊ぶためには1面からやり直さなければなりません。そんなときに役立つのがウル技。これでゲームの世界をたんのうしましょう。

Ⓒダイナミック企画／CIC／㈱ナムコ

イラスト／宮本えつよし

スーマリ3 その① やっとやっと買えた。しかも定価で…。でも定価で買ってもやる"ガチ"はありますよね（埼玉県／村田妙子クン・17歳）。その② 子クッパを倒して、王様の部屋におりてくると、王様は、魔法のつえを手ににぎらないうちに姿がもとにもどっている。それなら魔法のつえをわたさなくてもいいじゃないか（神奈川県／福田幸哉クン・12歳）。その③ マリオはカエルコスチームやたぬきコスチームを着ていてはすかしくないのだろうか？（大阪府／河本貴敏クン・16歳）。ホームランナイター Sチームの監督は、どー見てもナガシマ（父）だ！ セキネファンの僕は、これは許せないことだ!!（大阪府／村上二郎クン・18歳）。桃鉄 女湯への道は遠かった（岩手県／柴田憲秀クン・14歳）。F.F.II 僕は、ガイのHPを8000以上にふやして皇帝にいどんだ。しかしガイは皇帝に2発でやられてしまった（岐阜県／野倉正行クン・13歳）。

無限コンティニューだ

裏技 アフターバーナー

〈熊本県〉松本信一郎クン

9号に載っていたコンティニューは、3回までしかできなかった。しかし、マニュアルにも載っているリバースモードを使って、無限にできるようになったぞ。

3回のコンティニューを使い切ってしまったら、リバースモードを入力し、リバースモードの文字が消えてしまわぬうちにリセットを押そう。そうすれば、あと3回コンティニューができるぞ。

○もう3回コンティニューを使い切ってしまった。また初めからかよ、まったく

○しかし、あきらめてはいけない。ここでリバースモードのコマンドを入力して

IIコンの®ボタンを押しながらスタート

○すかさずリセット、これであと3回はやられても平気

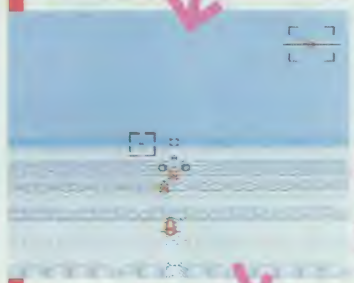
○成功！ 3回やっては繰り返す。そうすれば、無限だ！

ラッキーパターン

小技 アフターバーナー

〈北海道〉らっきょクン

○普通はこーんな感じだ



○これ、これ、このデモのときにスタートを2回押して始める

ゲームをスタートするとすぐ、後ろから、緑の戦闘機が襲ってくる。でも、案外この戦闘機は倒しにくい。そこで、このウル技は、そんなあなたのためにある。

とにかくデモをじっと3ターン見よう。3ターン目の写真のデモのときにスタートを2回押して、ゲームをスタートさせよう。すると、戦闘機が一列に並んで出てくるので、倒しやすい。

○すると！ 戦闘機が一列に行儀よく現れるぞ。これなら、動かなくとも、全滅できるぜっ!!

無限ボーナスラウンドだ

小技 アフターバーナー

〈大阪府〉きっしゃんクン

エリア8は、敵の現れないボーナスステージだ。でも、壁や鉄塔に当るとやられてしまう。そのときにうまくステージの終わり頃でやられると、ボーナスステージが永遠につづく。やられるタイミングが、非常に難しいけれど、2本目の長い直線を少し行ってやられると、うまくいくぞ。

○ここまで行けない人は、このウル技は諦めてください

○うまく成功すると、直線が長く続き、時々カーブのある無限ループに入る

○このタイミングが、非常に微妙だ。何回も挑戦しよう

アフターバーナー「無限コンティニューだ」

回数に限りのあるコンティニューと、無限コンティニューの違いといったら、雲泥の差がありますね。つまり、回数に限りがある、ということは、それを何倍しても、無限にはなりえないのです。あたりまえのことですが、とにかく、それだけこの技は、一見地味そうに見えますが、重要な技であるわけです。この技を使えば、全面クリアもすぐそこです。さあ、気を引きしめて、最後までのクリアを目指しましょう。

この技の醍醐味

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ステータスが最大をこえる

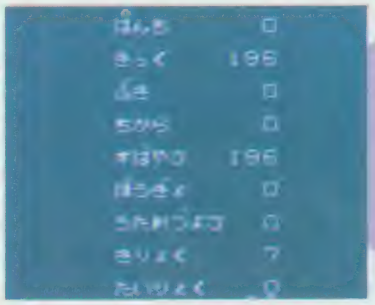
小銭技

ダウンタウン熱血物語

(対応機)
黒須芳秋クン

前号の優勝技をもってしても、ステータスは63までしかあがらなかった。しかし、このウル技を使うと、きっくとすばやさが196になってしまうのだ。

やり方は、まず、うえすたんぶーつを買って装備しよう。そのまま、ぱすわーどにして、すべてを「う」でうめつくし、スタートボタンを押して無理やり終わらせてしまう。その後、ゲームを再開させずに、うえすたんぶーつを捨てる。するとステータスが、きっくとすばやさだけ、196になってしまうのだ。ただし、ほかのステータスは0だよ。



きっくとすばやさが!!

○この技を使うと、最初のボスをけり一発でやっつけられるぞ!

死んでも金が減らない

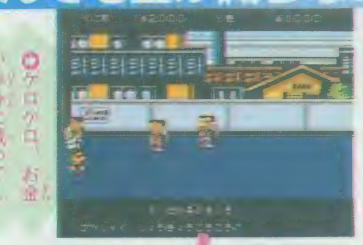
小銭技

ダウンタウン熱血物語

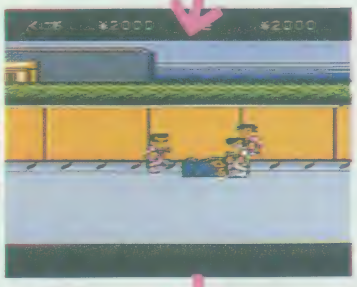
(対応機)
向井慕一郎クン

普通は、やられるとお金が半分になってしまう。しかし2人用をしているときは、それを防ぐことができるのだ。

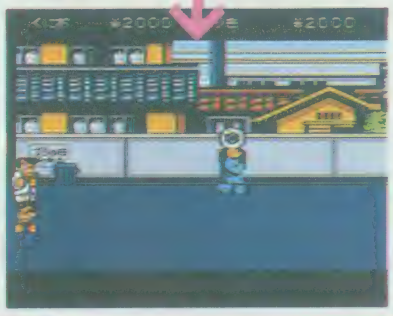
仲間が孤軍奮闘虚しく、死んでしまったとする。彼は最期に言葉を残して死んでゆくが、言葉を言う前で点滅しているときに、彼をほうっておいて画面を違うシーンに切り変えてしまうのだ。すると、切り変わった違うシーンには、彼が元気いっぱいで立っていて、なんとお金も減っていないではないか。



○ゲロゲロ、お金が半分に減ってしまった



○でも、死ぬ前、点滅しているときに、くにおは別のシーンに



○すると、そこにはよみがえったりきが、お金も全然減っていない

女のコが、は、はだかにっ

小銭技

ダウンタウン熱血物語

(対応機)
北海太郎クン

えっちなきみたちには、うれしいウル技だ。商店街のパン屋さんにはかわいい店員さんがいるね。これだけでもうれしいのに、そこでリセットを押し、押したままにしていると、なんだかはだかになったみたいに、全身が、はだ色になる。

○とつぜん彼女がはだかに。うふふっ! 鼻血かっ! 鼻血かっ!

○女の店員のいるこのパン屋さんで

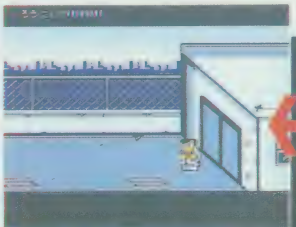
ボスを無視

下両技

ダウンタウン熱血物語

(対応機)
蒔野太一クン

ダブドラ兄弟に苦戦している人達に、非常にうれしいウル技だ。ダブドラ兄弟を無視して、2人の出てきた扉に入ろう。なんと屋上にでるぞ。



○屋上に出れたけど、ここにはいったい何がいるのだろう

○2人を無視して扉の中へ入る

この技の醍醐味

タウンタウン熱血物語「ステータスが最大をこえる」

今までいくらアイテムを使用しても、またいくらパスワードを換えても、63以上のステータスをこえることはなかった。しかしアイテムを捨てることによって、63以上のステータスを出す。実に衝撃的なことです。やはり、ウル技というのは発想の転換であることがいえると思います。このことにより、そのほかのステータスを、最大以上にできる可能性も出てきたわけです。ここはひとつ挑戦してみましょう。

©SEGA/SUN SOFT・テクノスジャパン

がんばれペナントレース　その① 連敗ばかりしてむかついたので、カセットを投げたら、ふすまがやぶれておこられた（大阪府／松下大輔クン・14歳）。**その②** 小さい選手がデッドボールになると泣いてしまうが、それでプロに通じるんだろうか？（静岡県／斉藤貴樹クン・14歳）。**その③** 乱闘で負けた人が退場になるのはおかしい。クロマティなんか、勝って退場したじゃねーか！（新潟県／小森一徳クン・14歳）。**白き牝鹿** オルドは友達のいるときはできない（福岡県／福島克秀クン・14歳）。**アフターバーナー** やりすぎて目がまわった。ぼくの友達A君は、人一倍、乗り物よいが激しいヤツで、はいてしまった（愛知県／一坂俊樹クン・12歳）。**ファミリーピンボール** バックマンでスペシャルステージへワープして、1点も取れずにボールを落とすと、むなしくなってくる（群馬県／金子大地クン・14歳）。

小級技 デビルマン

前高山クン

ガイコツの安全な倒しかた

町のボスを倒して、森に行こう。ここの洞窟内部の左下のほうへ行くと、パンチで壊せる壁がでてくるね。ここでは、倒すとイカリのポイントを増やせるガイコツが襲ってくる。このガイコツが結構、曲者でなかなか苦労させられるね。そこで簡単な倒しかたを伝授しよう。パンチで壁を壊す。そして壁を壊した跡の真ん中に位置してパンチをだせば攻撃をうけずに倒せる。

○壁を壊したら、真ん中あたりの位置でガイコツを待とう

○シャンプができないガイコツはこれ以上近寄れない

○イカリがたまれば、パワーアップだ

小級技 デビルマン

池谷天宏クン

パスワード回復法

デーモン達との戦いで傷つき体力が減ってしまったら、一度パスワードを取って、そのパスワードでやり直すと、体力が回復した状態から始められる。パスワードを入れている間に休んでいるのかな。

○パスワードを取ると、デビルマンチェックも見られるよ

○ひえっー、し、死んでしまう

○再びパスワードを入れて、デーモンどもをたたきつぶせ

○同じ場所で体力満タンで始まる

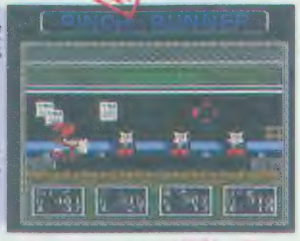
十両技 がんばれペナントレース!

吉原和宏クン

ゴエモンは代走がお願い♡

オープンモードでコナミゴエモン隊を選びゲームを始め、ランナーが出たら代走を出してみよう。すると、選手のグラフィックがぐちゃぐちゃになるぞ。

○さあて、誰を代走にしようかなー。左端の選手に決めた



誰だお前!!

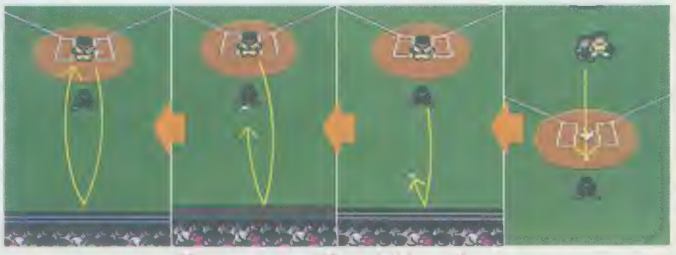
○そうか、そんなに代走は嫌だったのか、こんな姿になっちゃって

十両技 がんばれペナントレース!

三崎英志クン

トリックプレーだ

キャッチャーが2塁とホームを結ぶ直線上から誰もいないホームに向かってボールを投げる。その後キャッチャーはホームについて、じっとしていると先程投げた球が壁にぶつかり戻ってくる。



○○キャッチャーの動きと、ボールの動きに注目して欲しい。まるでマジックだ

がんばれペナントレース！「トリックプレーだ」
この技は一見ただの曲芸のようだが、実戦でうまく使えば、かなり有効な技となります。例えば、あなたの守備時に無死満塁の大ピンチをむかえるとします。ここで相手にピッチャーゴロを打たせ、そのボールをキャッチャーが取り無人のホームへ送球すると、エラーと思った相手走者はいっせいに走り出すでしょう。しかしボールはすぐにキャッチャーの手元に戻ってくるので、トリプルプレーも夢ではないのです。

次号の発売日は6月16日(第3金曜)です。

5回も継続可能

小技 **ローリングサンダー**

(ペンネーム)おれはブレードしゃねぇクン

○このタイトル画面で、下のコマンドを入力する

ⅠコンのⒷと上、ⅡコンのⒶと上をすべて押したまま、スタートボタンを押す!!

○いつもと変わらないように見えるケド

このゲームは、かなり難しいし、しかもコンティニューが3回しかできない。
そこでこの技だ。タイトル画面でコントローラⅠのⒷボタンと上、コントローラⅡのⒶボタンと上を全部押した状態でスタートボタンを押そう(これを入力するのはけっこう苦しい)。
すると、ゲームが始まる。見た目には何も変化がないように見えるが、実はコンティニューの回数が、5回に増えている。これでエンディングも見られる!?

いきなりエンディング

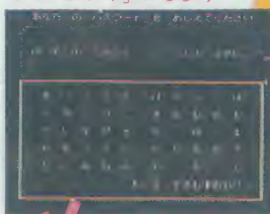
大関技 **ジーザス**

(ペンネーム)タローのMACクン

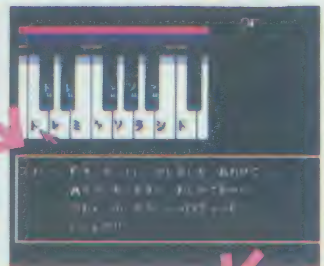
まず右下のパスワードを入力するとキーボード画面になる。ここでスタートとセレクトを同時に押すと画面の右上に英字が出る。そして十字ボタンを押すと、なんと、背景の色が様々に変化する!! 再びスタートとセレクトを同時に押せば、音階が入力できるので「ドレミファミレドミ」と入力。エンディングが始まるぞ。

○ここで右のパスワードを入力して「おわり」にしよう

「はいもとの えみさんへ とくさんのよめにこい」とパスワードを入力だ!!

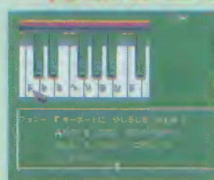


○このキーボード画面で……



○スタートとセレクトを同時に押すと右上に英字が出現する

背景の色を自在に変えられるぞ!!



○もう一度同時に押すと音階を入力できる

○こんな色にも変えることもできる

○そこで十字ボタンを押すと色が変化する

○ここで「ドレミファミレドミ」と音階を入力すればエンディングが…

○始まる。ここまで来れば、後はⒶボタンを押すだけだ。感動モノだぞっ!!

簡単面クリア

小技 **タマ&フレンズ**

(ペンネーム)アントニオいのちクン

各面のボスを倒さずに面クリアする技だ。ボスが現れたら、Ⅰコンの十字の下とⒶとセレクトを同時に押す。するとディスクがロードされて次の面が始まる。

○1面のボスキャラの所まで来たぞ

○コマンド入力でボスを倒してないのにロードされる

○なんとイキナリ2面が始まったぞ

この技の醍醐味

ジーザス「いきなりエンディング」
すぐにエンディングを見ることができる技というのはかなり多いと思います。いつも思うのですが、こういう技というのはとてももったいないことをしている気がします。エンディングというのは、ストーリーを充分味わってから見るものであって、ただそれを見ただけではつまりません。私は以前PC88版でこのゲームをクリアしたことがあります。そのときは感動のあまり涙を流してしまったことがあります。キチンとクリアしてほしいゲームの1つです。

©ダイナミック企画/CIC/㈱ナムコ・KONAMI・SONY CREATIVEPRODUCTS INC./バンダイ・キングレコード

キミのハガキだ!!

ZOIDS2 海底都市に入ろうとして「ひえ～、たすけてくれ～」と言ってゴミくずみたいに流れていくのが、なんとも情けない姿だ（千葉県／ゴジュラスクン・17歳）。**ファミコンウォーズ** 波にのりおくれ、今、ハマッたりしている（愛知県／杉浦和朗クン・17歳）。**ジーザス** 2日でクリア。最近のアドベンチャーはかんたん。それから、ベリーニ、目をあけて死なないでよ（栃木県／加藤洋介クン・12歳）。**クルクルランド** 面クリアの時のグルッピーの動きが、かんぷまさつだと思ったのは、ぼくだけじゃないはずだ（千葉県／宇都宮智クン・13歳）。**ファミコンジャンプ** うらないババの神殿にいるネプチューンマンは、どっかの紙袋をかぶっている変な人だと、ぼくはけいべつしたことがある（新潟県／石川浩也クン・13歳）。**ウィザードリィII** 毎日寝る前にブランデーがわりに楽しんでいる（千葉県／若佐猛サン・32歳）。

パスワードでレベルアップ

大関技 じゃじゃ丸忍法帳 まるにんぽうちょう

（愛媛県）小西雅己クン

じゃじゃ丸とさくら姫のレベルが1ケタでも、パスワードをチョイと変えれば、2人共一気にレベルアップするぞ。やり方は、普通にとったパスワードを入れるとき、8文字目と28文字目を入れ換えるとじゃじゃ丸の位が25前後までアップし、11文字目と28文字目を入れ換えればさくら姫の位が17前後までアップする。これは同時にはできないので2回に分けてしようね。

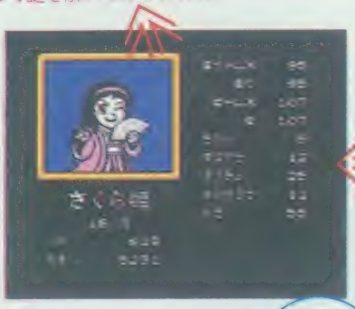
○これだけ位があがれば、あとは武器を探し出して謎を解いてゆくだけだ！

○普通に聞いたパスワードを利用

8文字目と28文字目を交換する

○じゃじゃ丸の位がここまでアップ

11文字目と28文字目を交換する



○さくら姫もこんなに位がアップ。呪文も全部唱えられるぞ。

やっぱりあった第4章

小綾技 じゃじゃ丸忍法帳 まるにんぽうちょう

（千葉県）親方日の丸クン

やっぱり？というほどではないが、第4章があったぞ。1章から3章まで全章を連続してクリアすると、休む間もなく4章がはじまる。ここは中ボスが大勢待ち伏せていて、その奥の城の中には最後の敵が…。

○「決戦！般若島」だとわ

○やったあ、全章クリアしたぞっ……

○と思ったのに殿様は浮かぬ顔。何やら不吉な予感

○不気味な般若島に上陸すると

○げっ、鳥居がたくさん!!じゃじゃ丸たちの行く手をはばむ。中には中ボス級の敵が

○最終的に目指すは、海を挟んだあの城へ。大ボスが待ち構えてる

なんだか変なパスワード

小綾技 じゃじゃ丸忍法帳 まるにんぽうちょう

（千葉県）神田英哲クン

おいのりを「じゃじゃまるはすてき」と入力すると、忍の里から始まり聞いた事もないアイテムを持っている。音楽も変だぞ。

○なぜかちゃんと始まる。でも音楽がまるっきり普段の忍の里と違うのだ

○普通なら「おいのりがちがうぞよ」というのに

○このアイテムはなんだろ？あぁ、身動きがとれねー

じゃじゃ丸忍法帳「やっぱりあった第4章」

やはりといいますか、さすがにタダでは終わりません。第3章をクリアするころ「全3章のストーリーに共通点がないな」と不思議に感じていた人も納得したでしょう。それにつけても般若島はムズい。中ボスがたくさんいて城につくまでに体力がなくなります。この島の攻略ポイントをいいますと、洞窟に入らなければ鳥居の敵は復活しないので、洞窟に入る前には宿屋で体力を回復したほうがいいでしょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

画面がついてこない!!

小技 スーパーマリオブラザーズ3
繁森信也クン

W1―1でパタパタが3匹出てくるところがあるね。ここでやってみよう。

パタパタが3匹出てきたら、3匹目のパタパタで右上の方向へスーパージャンプをしよう。すると画面はマリオの動きについてこなくて、マリオが画面から消えてしまうのだ。

実際にはマリオは空中の雲の上にいて、コインも取ることもできて、さらに1UPキノコも取れるぞ。

W1―1を進むと、このようにパタパタが3匹飛んでくるところがある。ここでやろう

3匹目のパタパタで、スーパージャンプをしよう

すると、画面からマリオが消えてしまった

実際には雲の上に乗っているので、右のほうへ進んで行けるぞ

1UPキノコのブロックをたたくと、変なところにブロックが出るぞ

まだ動くファイアスネーク

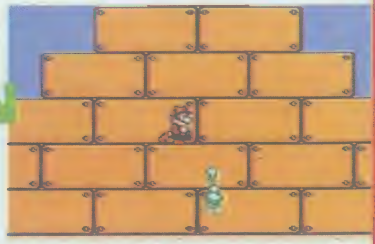
小技 スーパーマリオブラザーズ3
酒井信茂クン

W2―3で、いちばん大きいピラミッドの上で、ファイアスネークをしっぽアタックでやっつけよう。そして落ちていくのを見ていると、ピラミッドの下のほうでピクッと動くのだ。

このいちばん高いピラミッドの上で、ファイアスネークがくるのを待っていよう

W2―3のファイアスネークでやってみよう

ファイアスネークが来たら、しっぽアタックでやっつけて、落ちていくのを追っかけよう


すると画面の下のほうで、ピクッと動き、光るのだ。生きているのかな?

ファイアボールが下へ飛ぶ

小技 スーパーマリオブラザーズ3
堀野尚久クン

W1の飛行船へファイアマリオで行こう。写真の場所まで行ったら、飛んでくるキラーの上でジャンプして、上へ上がろう。そこでファイアボールを投げるとなぜかすり抜けて下へ飛んでいくのだ。

この場所でキラーを踏んでジャンプをしよう

W1の飛行船へファイアマリオで行こう

画面からだとほとんど見えないけれど、ちゃんと上の段にマリオはいます

そこでファイアボールを投げると、なぜかすり抜けて下へ飛ぶぞ

スーパーマリオブラザーズ3「画面がついてこない!!」

流石にマリオ3のウル技も、ゲームボーイのスーパーマリオランドが出たせいか、だいぶ減ってきました。最近ではマリオランドのウル技のハガキのほうが多いです。さて今回この技ですが、ここでは雲が低いところにあるために起こる技です。普通だとこの前から助走して飛んで雲の上まで行ってしまうため、発見されることもなかったのです。発見者の繁森クンは催促してきましたが、載せましたからね。

©JALECO・Nintendo

family computer magazine COUPA·32 19/03/198X TOKYO

光GENJI ローラーパニック その① ビッグチャレンジ／GOGOボーリングのヒカルケンイチのほうが、よほど似ていると姉が言っていた（福岡県／草深広クン・14歳）。その2 キャラだけ（神奈川県／坂松真一郎クン・15歳）。その③ やいやい／なめんじゃねえ／思わず叫んでしまった（岡山県／藤原智之クン・16歳）。爆笑!! 人生劇場 学校でもあんなテストだったらいいのになあと思ってしまった（京都府／岡田英之クン・13歳）。ハイドライド3 このゲームをやってから、ドラクエをやると時間のありがたみとパーティのがまん強さをつくづくと感じる（静岡県／間渕裕嗣クン・14歳）。ロールプレイングゲーム 4月1日以降に発売されたゲームの武器屋や道具屋の値段にも消費税がかかるのかしら（東京都／松田勇人クン・13歳）。魁!! 男塾 はたかでいると風邪ひくぞ（茨城県／高橋和也クン・16歳）。

すぐにエンディング

大開技
ワギャンランド
〈宮城県〉萩の月クン

いくらしりとりや神経衰弱が多いゲームとはいえ、ドクターデビルをやっつけるのは面倒くさいよね。でもエンディングだけをさっさと見たいと思うキミに贈るウル技がこれだ。

タイトル画面のときにコントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐと順に押そう。すると、いきなりエンディングが始まってしまうのだ。これならドクターデビルと戦わなくてもエンディングが見られるぞ。

タイトル画面で下のコマンドを入力しよう

コントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐ、と押す

すると、いきなりエンディングが始まるのだ。これならドクターデビルと戦わずに済むぞ

ボーナスステージへ行けん

不可技
ワギャンランド
〈埼玉県〉大塚健一クン

ワギャンはワギャナイザーを4つ取ると無敵になるよね。でも、ボーナスステージの入口を出して入ろうとしても、無敵のときはボーナスステージの入口は出現しないので入ることはできない。

そこで、ワギャナイザーを3つ取った状態でボーナスステージを出し、そして無敵になりボーナスステージに入ろう。ところが無敵の状態では、ボーナスステージの入口を倒してしまい入ることができないのだ。

ボーナスステージの入口を出してから…

無敵になってボーナスステージへ入ろうとしても…

やっつけてしまい入れない

ワギャコプターが2つ!?

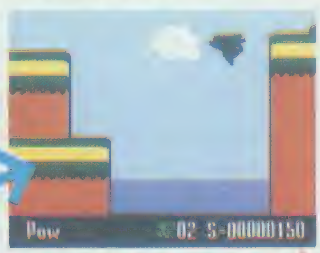
小得技
ワギャンランド
〈長野県〉小林達典クン

まずワギャンのお兄さんのいる、墓場へ行こう。そこでワギャコプターをもらったら、マップ画面に切り替わる瞬間にリセットボタンを押そう。タイトル画面になったらコンティニューにしてゲームを始めると、また墓場の面から始まるが、すでにワギャコプターを持っている。そしてお兄さんと話すと、またワギャコプターをもらえるのだ。

お兄さんと話してワギャコプターをもらおう

マップになった瞬間にリセットだ

タイトル画面にコンティニューがあるので、それを選ぼう



すると、もうワギャコプターを持っているのだ

お兄さんと話すと、またワギャコプターをくれるぞ

この技の醍醐味

ワギャンランド「すぐにエンディング」

ワギャンランドで、ボスのドクターデビルとの対戦は、とても面倒です。しりとりのとき、パネルの絵の裏の名前で逃げようとしても、ドクターデビルは負けを認めてくれません。そんなことをやっているといつまでたっても終わりません。そこでこのウル技の登場です。このコマンドがあれば、ドクターデビルと戦わなくても、ゲームをしなくてもエンディングだけを見ることができますね。

超ウルトラ技+1

次号の発売日は6月16日(第3金曜)です。

落下するボルトがわかる

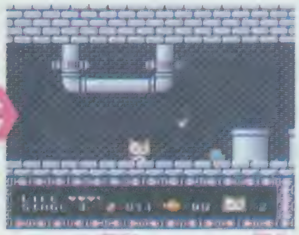
小ネタ技 タマ&フレンズ

(神奈川県) 戦士ライアンクン

ステージ4のボルトの中には、近付くとタマめがけて落下するモノとそうでないモノがある。これを見分けることができるのだ。まずパイプの前でポーズをかける。するとまだ実際には落ちていないのに、ポーズ中の画面をみるとボルトの中に落ちてなくなっているモノがある。つまり、それが落ちるボルトというわけ。

●パイプの前まで来た。まだボルトは落ちてきてない

●ここでポーズをかける。するとナゼカ一番右のボルトがなくなってみえる



●ポーズを解除してパイプに近付くと、やはり右のネジが落下した

ライフが満タン!

小ネタ技 タマ&フレンズ

(愛知県) 藤本裕士クン

スペシャルステージでバイキンくんを倒してタマごはんを取るとライフが少し回復するね。外に出て、再び中に入ると、バイキンくんが復活している。これをくり返せばライフを最大まで増やせるぞ。

●バイキンくんをやっつけて…

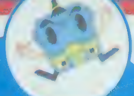
●タマごはんを取り、ライフを増やしたら外へ出よう

●再び中に入ると、倒したはずのバイキンくんが復活している。倒してライフを増やそう

ライフ満タン

●この過程を何度もくり返すとライフが最大まで増える

1UP無限増殖



小ネタ技 タマ&フレンズ

(兵庫県) 久保田瞳クン

まずスペシャルワールドでネズミを倒して小判を出そう。これを取り、外に出る。再び中に入るとネズミが復活しているので、これを倒すとまた小判が出るぞ。小判は100集めるたびにタマが1匹増えるよね。そこで、この過程を何度もくり返せばタマが無限に増え続けるのだ。これを使えば確実にクリアできるね。

●まず、ネズミがいるスペシャルワールドを探そう。上から踏みつけてネズミを倒そう

●ネズミを倒すと小判が出る。これを集めるのだ

●すべてのネズミを倒し、小判を集めたら、いったんスペシャルステージの外に出よう

●再び中に入るとネズミが復活。また倒そう。これをくり返すと

●右下をみるとタマの数が9匹に!

●表示は0だが10匹。まだ増やせる

無限増殖!!

この技の醍醐味

タマ&フレンズ「ライフが満タン!」「1UP無限増殖」

これらはスペシャルステージに出入りすることによって、ネズミやバイキンくんなどの敵キャラが何回でも復活をとげる、という法則を逆手にとった技なのです。やり方は簡単なのでスペシャルステージにさえたどり着ければ、ライフを回復させたりタマを増やしたり出きるのですから、もっとも確実な技だといえましょう。ただし、何度もくり返さなければならないので、かなりの忍耐力を要求されます。辛抱が大切です。

©㈱ナムコ・SONY CREATIVEPRODUCTS INC./バンダイ

序ノ口技

まさに礼儀しらず!! ジャンプしながら話す明クン

序ノ口技 デビルマン
(広島県) NHKホールクン

普通のゲームでは、人と会話をするとき、話したい相手のそばに行って話かけるのが常識だが、このゲームの場合、相手が画面中にいれば、ジャンプ中でも話ができる。

さすが悪魔の力を借りた不動明クンだ!!

こんなに礼儀しらずの奴と話してあげるなんて……

人に話しかけるときにジャンプなんかしても…

緑虫が緑の葉にとまる!? 秘技カメレオン戦法

序ノ口技 がんばれペナントレース!
(静岡県) やーまだクン

オールスターモードで、ユニフォームとアンダーシャツを選ぶときに、黄緑色を選びドーム球場で試合をしてみよう。芝生と保護色になり下の写真のように見分けづらくなる。実際の画面は写真よりもっと見分けづらいよ。

このアンダーシャツとユニフォームを選択しろ!!

まさに、緑虫が緑の葉に止まったという感じだね

壁の向こうの敵をたおすことができる

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語
(宮城県) 光山 勉クン

壁の向こうの敵がいつたい見えるのだろうか? この技は、そんなくにおくんのすごい所が感じられる。まるか廃倉庫内の真ん中の壁に近づけるだけ近づき、武器を使って壁の向こうの敵にダメージを与えることができるのだ、さすがだ!!

敵は何も知らず死んでゆく

ヒット数を上げすぎて、バグった!

序ノ口技 アフターバーナー
(静岡県) 田中 毅クン

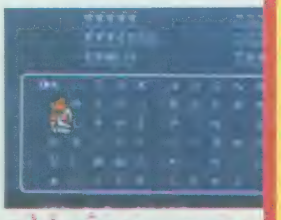
ステージをクリアして、すぐセレクトボタンを押すと、ヒット数が前のステージのまま残る。これを利用してヒット数をどんどんためていこう。ヒット数が100を超えたとこでヒット数の表示を見ると、変な記号になってしまっているぞ。

ヒット数が何だかわからん

これこれ、文字が見えませんって!

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語
(千葉県) 白熊洋介クン

ゲーム中に、スタートボタンを押すと、パスワード画面にいけるけれども、このパスワード画面に出てくるくにおくんが、変な所に出てくるぞ。へいの上にのっていると上のほうに出て、穴の下に落ちた瞬間にスタートを押すと下のほうに出る。

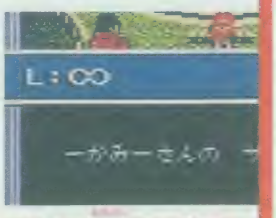


文字が見えないっつーの!

エスパーではない、神とお呼びなさい

序ノ口技 マインドシーカー
(青森県) 小林 裕クン

清田君の監修により製作されたこのソフト、やっていると、何か不思議な気持ちになってくるよね。このゲームはエスパーの育成を目的としたゲームだけど実は、神様にもなれてしまうのだ。ゲームをクリアしてしまうと、名前が「かみ」になるぞ。



レベルも∞になっている

すくりゅうでは、トンネルに入れない

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語
(石川県) 田田 栄クン

まるか廃倉庫を抜けてすぐの所にトンネルがあり、そこの右側の入り口には、不思議な見えない壁がある。この壁は、すくりゅうを覚えた者にしか見ることはできない。入口に向かって、すくりゅうで突っ込むと、なぜか壁にぶつかるのだ。

すくりゅうがはね返された

くにおくんか、ダンボール箱の中に

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語
(滋賀県) 黒羽大毅クン

廃倉庫内のダンボール箱の中に、くにおくんがはまってしまう。

ダンボール箱の角にくにおくんをぶつけてそこで右上を押すと、すうっとダンボールの中に入っていく。押しつづけると、運がよければ左の方に流れて、写真のようにはまる。

右上を押すと右に進む

じゃじゃ丸忍法帳 その① さくら姫に「あい」というコマンドがあるが、どういうことをやっているのかなあ、と思う僕はスケベ!? (青森県/藤田大輔クン・14歳。) その2 戦闘シーンで"びる"が出てきて"たらこ"といったのは僕だけだろうか (京都府/木村晃クン・14歳。) ワギャンランド その① ワギャンはあんなに叫びすぎてアゴがはずれないかと心配だ (北海道/星川政義クン・12歳。) F.F.II その① なぜ「くさい息」で右になるのだろう (大阪府/内田貴士クン・14歳。) その2 マインやボムが金を捨てて主人公にダメージを与えようとしているのに、"ブかいヒット、0ダメージ"というのはムナシイと思う (千葉県/小林浩康クン・13歳。)

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

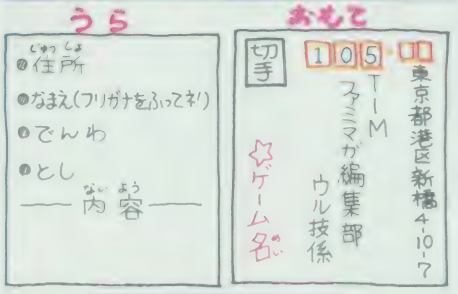
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さてこのコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ファミコン探偵倶楽部II』か『スーパーチャイニーズ2』などがいいでしょう。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

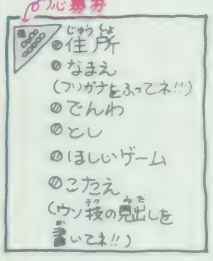


FAXでも応募可

03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は6月8日(消印有効)。正解はNo.12で、当選者はNo.14誌上で発表します。



No.10の答え

もし本当なら、弾に当たりやすくなって全然役に立たない『ドラゴンスピリット』の小結技「ドラゴンが巨大化」でした。正解率は79%でした。

IIコンのマイクに叫ぶなんて、技のやりかたが〝ワザ〟とらしかったかな? な~んちゃって。

No.8の当選者

北海道=竹下東/青森県=吉田通契/群馬県=荻野亨/千葉県=山田章司、佐野和美/東京都=奥田えり子/長野県=波多腰文範/岐阜県=山本光克/愛知県=清藤康伸、徳永裕次郎/静岡県=米山昭宏/滋賀県=野津悟史/京都府=分校裕治/大阪府=南浩介、三谷正章/三重県=柴田直樹/岡山県=赤木正章/福岡県=岸川直哉/佐賀県=大坪秀則/熊本県=河上忠寛

以上敬称略

ウル技歳時記

金田一技彦

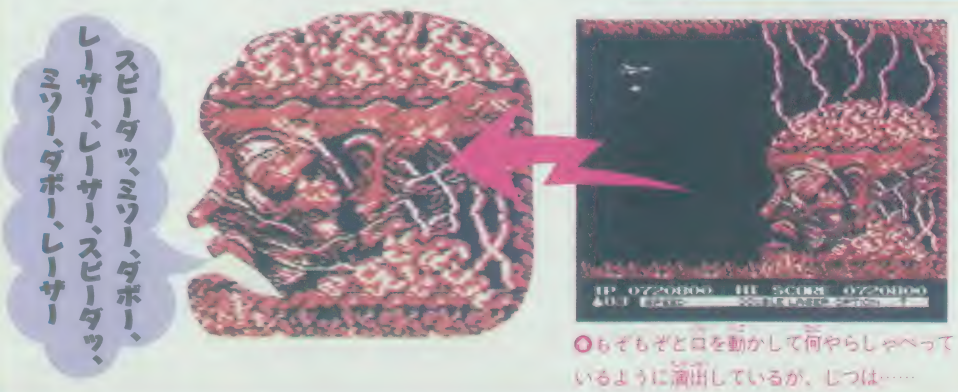
グラIIのゴーファーの声

『グラディウスII』の最終面のボスである「ゴーファー」はもぞもぞと口を動かして意味不明なセリフをしゃべるが、この内容を判別することができる。ただし、倍速ダビング機能の付いているカセットデッキカラジカセがないとダメ。

まず、「ゴーファー」がしゃべっているところをカセットテープに録音する。そのテープを倍速で再生してみればいい。「スピードアップ、ミサイル、ダブル、レーザー、レーザー、スピードアップ、ミサイル、ダブル、レーザー」と言っているのがわかる。

(大阪府/谷口友和クン)

☆いつも使っている音声をスピードダウンして再生していたわけですね。



●もぞもぞと口を動かして何やらしゃべっているように演出しているが、じつは……

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月9日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

©KONAMI・ダイナミック企画/CIC/㈱ナムコ・テクノスジャパン・SEGA/SUN SOFT・㈱ナムコ/MASUAKI KIYOTA

電話でファミマガ

好調なすべり出しの第2回をすでに迎えたテレマガ情報局!!

テレマガSTATION

なんだか偉い人の話はどんなささいなものでも、きっとたいへんよい薬のように役に立ってしまうような気がしてきていいもんだからいいもん

03-459-8000

この電話番号でテレマガが聞ける

糸井重里氏MOTHERを語る!!

前号で募集したベスト・オープニング・ミュージック。もう応募してくれたかな? しめ切りは6/8まで。まだ間に合うかもしれない。下のゲームからベスト3の曲を選んでハガキを出してっ。

さて、知ってる人には気になる「MOTHER」。発売はまだまだ先だけど、糸井重里さんの話をテレマガで紹介するのでがまんしてほしい。

6/2〜6/8の1週間「糸井重里MOTHERを語る」と題して発表会にて糸井さんが発言されたMOTHERにまつわる数々の話をテレマガで流すのだ。糸井さんが話されるテレマガでMOTHERのなにかがわかるかも。

テレマガでは、インタビューやゲームミュージックをはじめるとするありとあらゆるキミが聞きたい音を募集する。「これが聞きたい!」係ヘリクエストしてほしい。なんでもおもしろいものから紹介していくから。

テレマガスケジュール

期間	
6/2〜6/8	●MOTHER情報 糸井重里MOTHERを語る 新作ゲームミュージック
6/9〜6/15	●ウル技特集 いち早くウル技を紹介していくのだ
6/16〜6/22	●ベストオープニングミュージックコンテスト発表 ベスト3はどの曲だ?

※予定変更されることがあります

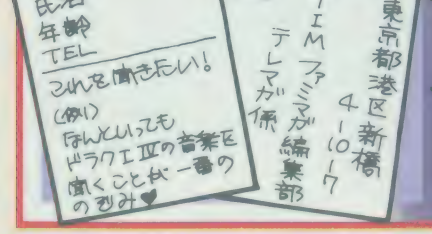
ベスト・オープニング・ミュージック ノミネート作品

6/8必着

1 スペースハリアー
2 ブルートレイン殺人事件
3 電撃ビックバン!
4 赤龍王
5 京都花の密室殺人事件
6 アフターバーナー
7 オペレーションウルフ
8 ウィザードリィII
9 ファミコンジャンプ
10 タマ&フレンズ
11 ドラゴンスピリット
12 蒼き狼と白き牝鹿
13 ビッグチャレンジ/ガンファイター
14 ジャイラス
15 危険な二人(前編)
16 ロジャーラビット
17 ハイドライド3
18 タロット占い
19 スペースシャドー
20 ジーザス

あて先

というわけでキミの聞きたいものならなんでもかまいません。「これを聞きたい!」と書いて送ってください。



ハガキでファミマガ

ハガキを出して読者のみんなが思っていることを誌面で発表しよう

ファミマガSTATION

前号にひき続き今号では好きなメカニックキャラを大募集。どんどん応募してね

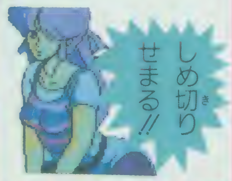
今度は 第1回

メカニックキャラコンテスト募集!!

宇宙船、ロボット、ジェット戦闘機…。ぼくたちを魅了するカッコいいメカニックたち。今回はみんなの好きなメカを募集したい。ハガキにキミの1番好きなメカと、その好きな理由を書いて送って欲しい。なるほど!! と思える個性的な理由は誌上で発表!!

美少女コンテストもひき続き募集中!!

好きな美少女キャラもひき続き募集中。しめ切りは6月9日㊎必着!! 次号で発表するので『美少女コンテスト係』まで。

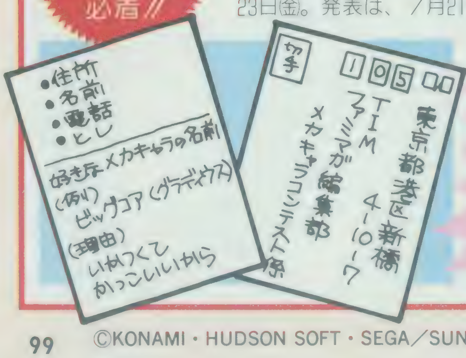


◆ジーザスのエリーヌ♡

応募方法

しめ切り 6月23日㊎必着!!

好きなメカニックキャラの名前を下のイラストの要領で送ってください。しめ切りは6月23日㊎。発表は、7月21日㊎発売のNo.14で!!



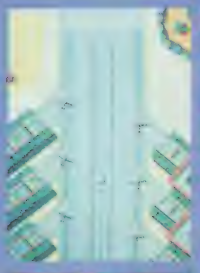
ドンドン応募してね!!

ぼくたち投稿野郎

美少女キャラや、メカニックキャラ以外にも読者からいろいろと募集します。イラスト、マンガ、歌、ポエム、俳句（川柳）、ギャグ、だじゃれ、クイズ…… ファミコンに関することなら何でもOK!! 『ぼくたち投稿野郎係』まで送って欲しい。傑作を待ってるぜ!!

◆沖縄県ちょいすHQ?ンの作品★今度は4コママンガにも挑戦してね!!

©KONAMI・HUDSON SOFT・SEGA／SUNSOFT・㈱ナムコ・SOTSU AGENCY／SUNRISE／SHINSEI・SEDIC／アスキー／DIGITAL ENTERTAINMENT.



疲れてもひたすら連射！

ハードなゲーム登場

大旋風

販売 タイトー・企画開発 東亜プラン

6月中旬登場予定

シューティング大好き！

ぼくたちシューター野郎

梅雨に入ると、ジメジメした天気が続いて、ほんとヤになっちゃう。今号はそんなジメジメを吹っとばす、豪快シューティングを紹介。

ストーリー

19××年、ファシストによるR国征服が計画された。生活用水や食料などに人間を少しずつ無気力にする薬が混ぜられた。

この計画に気がついた少数の人々は、対戦すべく征服軍の目の届かぬ森に簡易基地を造り、反征服飛行隊「大旋風」を結成した。しかし完成を目前に、基地は征服軍に発見された。

もう時間はない。飛行隊「大旋風」は、基地の完成を待たず、征服軍粉砕のため出撃したのであった。

オニのようなシューティング

『タイガーヘリ』に始まり、『究極タイガー』、『飛翔鮫』、『達人』と続くタイトーの傑作シューティングシリーズにまたまた新作が現れた！

その名も『大旋風』！ なんと豪快なタイトルであろうか。男らしく、そしてサッパリとしている。

しかしそれほど豪快でありながら、ゲームのルールの方は、いたって単純明快なのだ。画面上に現れて攻撃してくる敵のキャラクタを、ただひたすら撃ちまくればいいのだ。巨大装甲車などの強敵に出会い、ピンチになったときは、Bボタンを押して、援軍を呼ぶことができる。彼等は、プレイヤー（戦闘機）のために、みずから敵機に突っ込んでいくという、犠牲精神に溢れた仲間。彼等の特攻する姿は、思わず涙を誘われるぞ！

小型車は2発撃つと破壊できる

アイテムを取ってパワーアップ！

1UP

プレイ中、ごくまれに出現するアイテムがこれだ。もちろん回収すれば1UPする。出現したら多少無理をしても、取りにいくべきだろう。

死んでも取るべし1UP！

パワーアップ

このアイテムを取ると、戦闘機（プレイヤー）の発射するタマが強力になる。最大4段階までパワーアップするが、一度敵にやられてしまうと、元に戻ってしまうぞ！

タマの幅が広がって戦いが有利に

アイテムが出た急いで回収せよ！

ヘルパー

ヘルパーのアイテムを取ると、画面右下に表示されているヘルパーの使用制限数がひとつ増える。ヘルパーは、Bボタンを押すと現れ、もう一度ボタンを押すと敵に突っこんでいくぞ。

ピンチのときはヘルパーを呼ぼう

ヘルパーのアイテムが出たよ！

©TAITO CORP.

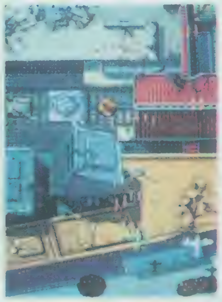
連射とパワーアップがキメ手

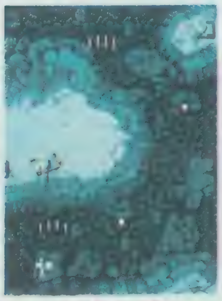
『大旋風』は、空中物（飛行機やヘリコプターなどの敵キャラ）がまったく出てこない。そのぶん地上物（戦車、砲台、戦艦など）の動きや攻撃パターンが前作以上に工夫されていて楽しめる。

通常、攻撃してくる戦車は3種類いて、小型戦車は2発、中型戦車は4発、大型戦車は8発撃ち込まなければ撃破できない。しかし、基本的にこの手のゲームが得意な人にとって攻略は楽だろう。

戦車には砲台が付いているが、戦車はその砲台がプレイヤーのいる方向に向いたときだけタマを撃ってくる。だから砲台の向いていない方向へ逃げるようにしてプレイすれば攻撃されにくくなるのだ。また戦車はプレイヤーが近づくとタマを撃たなくなる。思い切って接近して戦うというのも手なんだ。

美しい海でも激しい戦闘が


廃墟と化した都市を飛んでいく


戦車が次から次へと

超カタイ ボスキャラクタ

とにかく『大旋風』に出てくるボスキャラクタはカタイものが多い。カタイとは、つまり何十発、何百発も攻撃しないと倒せないということなのだ。こうしたカタイ敵キャラクタが出てきたら、真正面から戦おうとしないで、ヘルパーを呼ぶか、ボンバーを使ってダメージを少しでも多く与えておこう。これらをケチるとすぐやられてしまうぞ！

キャタピラが怪しい!?
もう一台巨大な戦車が登場…
なんと合体した!? 強そうだ…

ヘルバーを呼んだ！
空襲するヘルバー！
特攻するヘルバー達
装甲車を撃破した

田尻智の『大旋風』が好き！

こんにちは！田尻です。

タイトーの傑作と呼ばれているシューティングゲームの多く……『タイガーヘリ』、『飛翔鮫』、『究極タイガー』、『達人』、そして『大旋風』は、㈱東亜プランという中堅ゲームメーカーがすべて開発しています。

どのゲームも内容的には、非常によく似ています。同じゲームと言ってもいいくらいですね。それにもかかわらず、新作が発表されるたびに、これらのシューティングゲームは、高い人気を呼び多くの人から支持されます。それはなぜでしょうか。やはり基本となるゲームシステム（デザイン）が優れているからですね。

そのゲーム作りのツボをはずさない限り、㈱東亜プランの生み出すシューティングゲームは、これからも支持されてゆくでしょう。

三大戦艦を総攻撃するんだ

Bボタンの攻撃テクニック

ヘルバー出現

Bボタンを1回押すとヘルバーが出現。一緒に攻撃してくれるのだ

カミカゼ!?

敵のタマに当たったヘルバーは敵に向かって特攻していく

総攻撃！

ヘルバーの出現中にBボタンを押すとヘルバーが一斉に敵に特攻する

ボンバーも使える

Bボタンを2回続けて押すと前方に巨大な爆発を起こせる！

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4－10－7 ファミマガ編集部 ほくたちゲーセン野郎 ウル技係

大作アクションゲーム登場

8月上旬発売予定

セガ

6800円 消費税別

5M

コンティニュー

アクションゲーム

SEGA

メガドライブFAN

移植して欲しいゲームで常に上位にランクされているこのゲーム。メガドライブが一番乗りで完璧移植に挑戦!!

完成間近か!! 手応え十分

このゲームをプレイしたいが為に、メガドライブを買おう……なんていう人もいるんじゃないかな。そのぐらいインパクトがある『大魔界村』。アクションゲームの大作として知られる『魔界村』の続編として業務用に登場し、大人気を得たこのゲーム。メガドライブ版の全貌を紹介だ。

○開発中のためタイトルは輸出版

移植のテキは

ステージ数、武器・魔法の数及び効果、敵の攻撃方法…。すべてにおいてスケールダウンを感じさせない。

グラフィック、サウンドともに業務用に肉迫するテキに仕上がっている。

16ビットのゲーム世界を十分に満喫できる作品の1つといえるだろう。

メガドライブ版

○よく見比べて判断してくれ、どうかな?

業務用

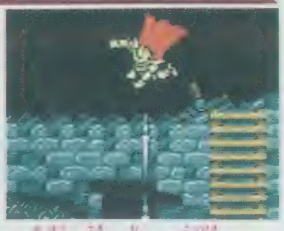
○不気味さ満点のグラフィック。きれい

武器と魔法を有効に使え

出現する宝箱からは、武器、鎧、得点が入るものが出る。その他にマジシャンが出ることがあり、マジシャンの撃つ魔法に当たると、一定時間アヒルやおじいさんに変えられてしまうので注意しよう。

多彩な攻撃が可能

○スキをついて上方の敵を倒せ



○下方の敵に向けて攻撃!!

○火柱を発生させる。武器は全部で7種類

○新たに追加された武器。破壊力抜群

○これで魔法が使えるようになる

○これはうれしい魔法の鎧。装着すると

魔法を受けると…

○鎧を着ているときはアヒルに、裸のときはおじいさんに

○魔法を放つ。当たると…

○宝箱には出現の法則がある。探し出せ

※画面は開発中のものです

趣向を凝らした5ステージ

ステージ数は全5面。基本は横スクロールだが、シューティング感覚の強制縦スクロールの場所もある。どのステージも不気味さが漂う魔界にふさわしいものばかりだ。

真のエンディングにたどりつくには、全5ステージを2周しなければならない。

ステージ1

『魔界村』のステージ1とよく似ている。中盤の雨が嵐に変わるシーンは必見だ。

後半の坂道には『怪根』という根の化け物がしつこいまでの攻撃をしかけてくる。

○敵の攻撃は最初から強烈。気を緩めずに

ステージ2

風車小屋をバックに戦いが展開。レッドアリーマーキングがゆくてをさえぎる。

○残念ながら風車は回らない。このステージは全面中1、2を争う難しさだ

○魔界村の宿敵レッドアリーマーの強化バージョンが登場!! 骸骨を投げて威嚇してくる

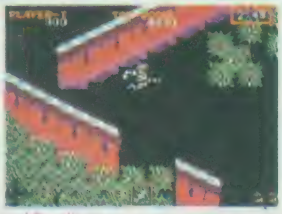
ステージ構成マップ

ステージ3

ステージ3はランクル男爵の塔。フライング・ゴブリンが岩を落として攻撃してくる。天井に潰されないように注意。

○上への強制縦スクロールの1シーン。攻撃を上へ集中!!

ステージ4



ステージ4は腐海魔境。急な斜面を下へと降りなければならない。足場が滑るのでコントロールが困難。

○下に落ちれば、もちろんアウト。正確に飛び移ろう

ステージ5

ラストステージ。前作最後のボス・大魔王もザコとして出現。なお1周目と2周目では最後のボスが異なる。

○1周目はベルゼバブ、2周目はルシファーがボスだ

ド派手な魔法

魔法の鎧を着ているときのみ魔法は使用可能。そのとき持っている武器によって使える魔法は変わる。攻撃ボタンを押し続けてパワーメーターを上げ、ボタンを放すと威力を発揮する。全7種類の魔法の中でも特に派手な4つの魔法を紹介しよう。

雷の魔法

○左右の敵を一掃。使用武器は「やり」

○ボタンを放すと雷が落ちる

充てん!!

○攻撃ボタンを押してパワー充てん!!

雷竜の魔法

○「剣」。竜を放つ

○武器は貫通力のある「大鎌」

爆裂の魔法

○自分の周りに爆裂を起こす

○敵は「真魔」。武器は「ナパーム」

火球の魔法

○火球が画面狭しと飛び回る

©CAPCOM／SEGA

ステージ1をマップで紹介

ステージ1は墓場が舞台。死神やハゲタカが最初の敵だ。業務用をプレイしたことがある人なら知っていると思うが、宝箱は出現させる法則があり、下へつづく

ある。これも業務用とまったく同じに設定されているので心配はいらないよ。

ステージ1から、やけに難しいので気合を入れてプレイしないと全く歯が立たない。装備する武器は発射速度の速いナイフがいいだろう。ボスにも有効だ。

処刑台の恐怖

処刑台とハゲワシの大群がアーサーを襲ってくる。上への攻撃方法を駆使してハゲワシを蹴散らして突破だ。

○スキをついて突破！

○木に群れをなすハゲワシ。飛び立つ前に倒そう

○ハゲワシは倒すと羽が散る

ボス「シールダー」

自分の頭をもぎ取って攻撃してくる。吐いてくる炎をよけながら、弱点である頭を攻撃しよう。武器がナイフならそれほど苦労しないはずだ。

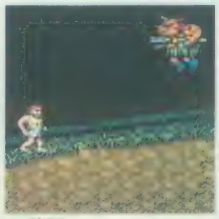
○頭をつかんで威圧してくる

○弱点の頭に集中攻撃を加えろ!!

○口から炎を吐いて攻撃!!

ステージ1最難関

このあたりは、怪根、毒花、豚男が激しい攻撃を仕掛ける。怪根は何度も復活するので、倒したら先へ進むように。



○豚男はジャンプしてから突っ込んでくる

○素早い連射で対応。武器の選択は慎重に

○何度も復活してくる。数多くでると厄介だ

○毒花は骸骨を操らして攻撃してくる。攻撃の合間を縫え

○怪根は赤い部分が弱点。正確に狙い撃て

ステージスタート

嵐の中での攻防！

嵐の中でカマイタチとの死闘がくり広げられる。ジャンプとしゃがみを使い分け、かわしながら進もう。バックの木が風でなびく演出もバッチリ再現されている。

○この辺りで風が吹く

○雨がふりだし、カマイタチ登場、緊張感が増してくる

○そして嵐になる。業務用どおりだね

再び魔界へ突入

死神がしつこく迫ってくる。物陰から様子をうかがう死神が不気味だ。ハゲワシを倒すと、羽がしっかりと飛び散る。

○武器を「大鎌」にチェンジ！

○武器を持ち換えれば、こんな攻撃も可能になる

○最初の武器は「やり」死神など、これで十分だ

つづき

最新メーカー情報

セガ最新情報

今回の最新メーカー情報はひさしぶりに大御所セガ。ずっと発売日が未定だった「スーパーハングオン」が9月に発売されそうだ。どこまで業務用に迫れるか楽しみだね。その他にも「北斗の拳」は6月、「ワールドカップサッカー」は7月、「スーパーマスターズ」は9月と、セガの新作ラッシュは続くのだ。

スーパーハングオン

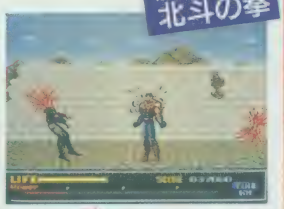
○4つコースが選べるバイクレースゲーム。ターボを駆使して走れ！

スーパーマスターズ

○多彩なフォーメーションを使いこなし、世界の頂点を目指せ

○本格的ゴルフシミュレーション。操作もよりリアルに

北斗の拳



○ザコを倒してレベルアップし、エリアのボスに戦いを挑め!! アドベンチャーの要素もある

ワールドカップサッカー

新作カレンダー

発売日	タイトル・メーカー・価格
6月 15日	★サンダーフォースII MD・テクノソフト 6800円(消費税別) ★新世紀末救世主伝説 北斗の拳・セガ 6000円(消費税別)
7月	★ワールドカップサッカー・セガ・5500円予価
8月	★大魔界村・セガ・6800円(消費税別) ★スーパーハイドライド・アスミック・未定 ★TEL・TELスタジアム・サン電子・未定 ★レッドベルト・メディアジェニック・未定
9月以降	★スーパーハングオン・セガ・6000円(消費税別) ★サイオブレードスペシャル・シグマ商事・未定 ★ニュージーランドストーリー・タイトー・未定 ★カース・マイクロネット・未定 ★アトミックロボキッド・トレコ・未定 ★尾崎直道のスーパーマスターズ・セガ・6000円(消費税別) ★TEL・TEL麻雀・サン電子・未定 ★マージャンCOP竜・セガ・5500円(消費税別)

最新データ 週間ゲーメスト20☆

いつまで続く新作不調、いつまで続く「マリオ3」の売り上げトップ……

なんと7週連続のトップ、10月に発売の「マリオ3」……

初登場2位！

天地を喰らう

長いゴールデンウィークに入る前に、あれだけの数のソフトが発売されたにもかかわらず、なんとその後の2週間のナンバー1は、4月3日から5週間連続してトップだった「マリオ3」。「マリオ3」が大変なビッグゲームだった、というのも原因なのかもしれないが、10月に発売されたソフトが、まだトップの座を保持しているというのも悲しい状況だ。新作ソフトのデキがもうひとつ、ということを明らかに物語っていると言うこともできるだろう。

「天地を喰らう」が2位、「ベースボールスター」が3位、「激亀忍者伝」が8位、これが今回発売されたソフトの初登場の売り上げ順位。なかなか頑張っている。しかし、今回の発売ソフトはこれらがすべてではなく、実は他に2本のソフトが発売されている。初登場でベスト20に入らない：最近出てきたこの現象が7週間も連続して古株ゲームを抜くことができない重要な問題でもあるようだ。

一方、前人気ベスト20も相変わらずの上位陣。しかし、「ドラクエⅣ」の獲得パーセンテージが、半数以下の48・5に落ちたのが目を引く。

5/8~5/14

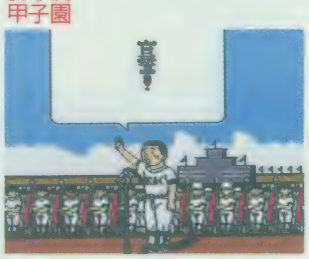
前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	21
3	2	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	10
2	3	ファミコンジャンプ	バンダイ	6
24	4	ファミリースタジアム'88	ナムコ	3
8	5	がんばれペナントレース/	コナミ	2
17	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
7	7	ドラゴンバスターII	ナムコ	2
—	8	★激亀忍者伝	コナミ	2
6	8	ドラゴンスピリット	ナムコ	2
15	10	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	2
37	11	ファイナルファンタジーII	スクウェア	2
14	11	アフターバーナー	サン電子	2
10	11	テトリス	BPS	2
30	14	ホームランナイター	データイースト	1
11	15	爆笑// 人生劇場	タイトー	1
13	16	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	1
5	17	ロックマン2	カプコン	1
25	17	ドラゴンクエストII	エニックス	1
17	19	がんばれゴエモン2	コナミ	1
58	19	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	1

前人気上昇ゲーム

新・燃えろ// プロ野球

究極ハリキリスタジアム・平成元年版

甲子園



●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

©本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM・JALECO・TAITO CORP.・ケイ・アミューズメントリース

新作通信簿

「ダウンタウン」のキャラと操作性が大好評

ゴールデンウィークに発売された今回の新作ソフト群には、新作不調の波の持続を感じてしまう。総合ベスト3は、なんと昨年発売されたソフト、しかも続編ものという寂しさだ。これも続編ものの「ドラゴンバスターII」は、そのシブサが災いしたのか、あまりパッとしなかった。

しかし、その不調の中、「ダウンタウン熱血物語」の総合10位は十分健闘したと言ってもいいだろう。総合10位に導いた、キャラクタ6位、操作性6位は、前の2作で馴染みの深いキャラクタ〝りき〟や〝くにお〟を2人同時プレイで操れるというのが、要因になったと思われる。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ファイナルファンタジーII R	562	4.491	4.481	4.172	4.241	4.641	4.401	26.431
がんばれゴエモン2 R	253	4.353	4.104	3.914	3.845	4.112	3.849	24.152
ロックマン2 R	234	4.402	3.985	3.826	3.973	4.027	3.6813	23.863
半熟英雄 R	251	4.255	3.719	3.758	3.6115	3.9910	4.102	23.404
★ダウンタウン熱血物語 R	532	4.246	3.6311	3.5317	3.776	4.019	3.6614	22.8410
★ドラゴンバスターII R	279	3.6231	3.3430	3.4025	3.5817	3.4540	3.2843	20.6731
★激亀忍者伝 R	172	3.4142	3.2835	3.1245	3.2051	3.1756	3.1751	19.3746
★本命 R	154	3.1266	3.0258	2.5388	3.1063	3.1361	3.4333	18.3264
★Mからの挑戦状 R	119	2.9281	2.9865	3.0651	3.1062	3.1855	2.9672	18.2067
★Fairy tale D	109	3.0077	2.8975	3.1146	2.6587	2.9472	3.0761	17.9772
★デビルマン R	179	3.0873	2.8876	2.8672	3.0671	2.8681	2.9869	17.7374
★HOLY DIVER R	109	3.0375	2.8382	2.8870	3.0769	2.9770	2.7782	17.5676
★株式道場 R	110	2.9580	2.7786	2.5887	2.7485	2.8383	2.7583	16.6186

下の表は'88年12月1日～'89年5月18日発売の91本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価されたゲームです。

出してほしいほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	6.5
2	ファンタシースターII メ	5.9
3	R-TYPE 業 パ セ P	4.0
4	ラストハルマゲドン パ	1.9
4	カトちゃんケンちゃん P	1.9
6	TELTELスタジアム メ	1.8
7	水滸伝 パ	1.7
8	ファイナルブロー 業	1.6
9	スーパーリーグ 業 メ	1.4
9	ワルキューレの伝説 業	1.4
11	獣王記 業 メ	1.3
11	天外魔境 P	1.3
13	アウトラン 業 セ	1.1
13	おそ松くん メ	1.1
15	超絶倫人ベラボーマン 業	1.0
15	ソーサリアン パ	1.0
15	スーパー大戦略 パ メ	1.0
15	ワンダーモモ 業 P	1.0
19	ウイングマン パ	0.9
19	ビックリマンワールド P	0.9

6月2日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	48.5
2	2	SDガンダム2	バンダイ	16.3
5	3	キャプテン翼2	テクモ	11.1
12	4	新・燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	7.3
14	5	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	6.7
—	6	ファミスタ'89・開幕版	ナムコ	6.5
41	7	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	5.1
11	8	激闘プロレス!!	テクモ	4.7
—	9	イースII	ビクター音楽産業	4.2
6	10	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	4.1
8	11	MOTHER	任天堂	3.9
10	12	北斗の拳3	東映動画	2.4
29	13	美味しんぼ	バンダイ	1.9
18	13	双截龍II	テクノスジャパン	1.9
—	15	ドカベン(仮称)	カプコン	1.8
13	15	レーサーミニ四駆	コナミ	1.8
8	17	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.7
16	17	名門! 第三野球部	バンダイ	1.7
15	19	ウルティマ～聖者への道	ポニーキャニオン	1.6
27	19	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	1.6

5/15～5/21

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	21
2	★天地を喰らう	カプコン	16
3	★ベースボールスター	SNK	7
4	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	7
5	ファミコンジャンプ	バンダイ	4
6	がんばれペナントレース!	コナミ	3
7	激亀忍者伝	コナミ	2
8	ドラゴンスピリット	ナムコ	2
9	ファミリースタジアム'88	ナムコ	1
10	爆笑!! 人生劇場	タイトー	1
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
12	ドラゴンバスターII	ナムコ	1
13	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	1
13	ホームランナイター	データイースト	1
15	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
15	ファイナルファンタジーII	スクウェア	1
17	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	1
18	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	1
18	ハイドライド3	ナムコ	1
20	テトリス	BPS	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌№10のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、メはメガドライブ、PはPCエンジン、Rはファミコンカセットゲーム、Dはファミコンのディスクゲームを表しています。

★はその週に発売されたゲームです。

ハンディゲーム機情報満載

快調連載!!

GAMEBOY FAN ゲームボーイファン

『上海』、『倉庫番』、『テトリス』、『ハイパーロードランナー』… パズルゲームの名作が次々とゲームボーイに移植!! いつでも、どこでも遊べるからパズルゲームファンには本当に待ち遠しくてたまらないよね。

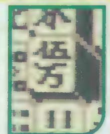
麻雀牌を使うパズルゲームの名作

上海

7月下旬発売予定 HAL研究所 2900円(予価) 別

○他機種版に比べてかなり難しい面が多く用意されている。『上海』は楽勝!! という人でも相当悩まされそうだ

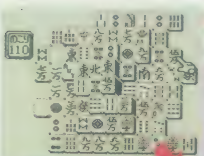
画面は見やすく操作性も○!!



ファミコンやPCエンジン、各種パソコンに広く移植された麻雀牌を使うパズルゲームの名作がゲームボーイにも登場する。段差が分かりにくくはないだろうか？ といった心配された牌の表示も、斜め上から見た感じにすっきりとデザインされていてとても見やすい。最初のうちは横の牌を表示しきれないので、左右に少しだけスクロールするが、プレイ上特に問題はない。

ゲームボーイ版は1人用だけで、時間制限のあるトーナメントや2人用のモードがないのは少々残念だが、BGMは3曲選べるし、取れる牌を教えてくれるヒント機能や1手ずつ前に戻すプレイバック機能はちゃんとある。始めると止まらない。徹夜の日が続きそうで怖い!?

クリアするとドラゴン出現

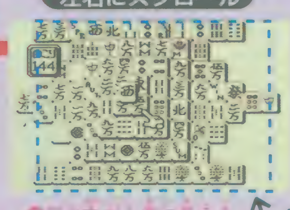


○[illegible]取っていこう

○ここまで取ればもう大丈夫!!

クリアは目前だからがんばろう

左右にスクロール



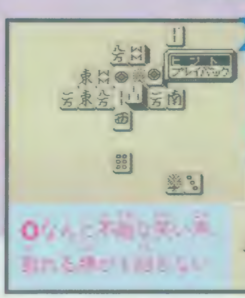
○[illegible]

1度に見える範囲

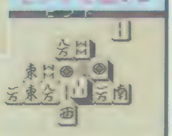
左右の牌が表示しきれないので、最初のうちは画面が左右にスクロールする。クリアすればちゃんとリアルなドラゴンが表示される。

○面クリアすると[illegible]

失敗例



○手詰まりか？ ヒントを選ぶと[illegible]



○なんと不幸な残り方。取れる牌が1組もない

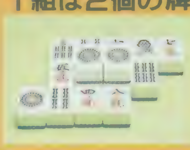
上海の基本ルール

5段に積み上げられた144個の麻雀牌から、同じ絵柄の牌を2個1組にして選んで取っていき、すべての牌を取れば1面クリア。ただし取る牌は右端か左端に置かれてなければならず、また1度に1組しか取れない。

実際に牌をおいた場合

○[illegible]

1組は2個の牌



[illegible]

端の牌が取れる

[illegible]

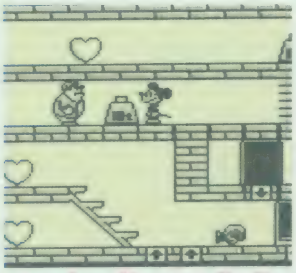
※このページのゲームボーイの画面写真は、コンピュータで処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

今、話題の

超新作ゲーム情報!!

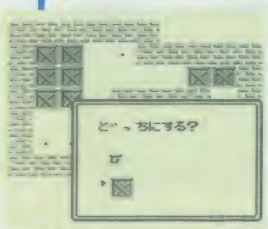
出来たて超新作ゲームを2本紹介する。タイトル未定だったケムコのアクションパズルは『ミッキーマウス』に決定。1面クリアした後に自分のプレイを再現してくれるビデオモードが特徴。もう1本はポニーキャニオンからパズルゲームの『倉庫番』。純粋思考型のパズルで、面を自作できるエディット機能もついている。

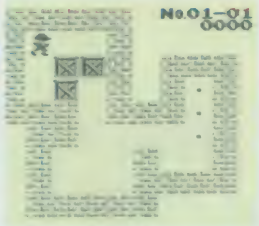
ミッキーマウス



○♡を取れば面クリア。全80面!!

倉庫番



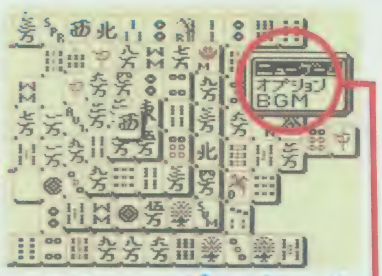


○荷物を押して片づけていく

○エディット機能で面を自作

面パターンは26×26×26種類

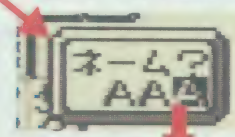
ゲームボーイ版の最大の特徴はその面数の多さ。なんと絶対に解ける面が17500種類以上もあるのだ。面を選ぶにはローマ字3ケタの簡単なパスワード（ネーム）を入力する。17500面というと、1日1面解いても50年近くもかかる量なのだ!!



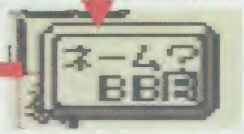
○ニューゲームを選んでから

○ほら、上と全然違う面でしょ

なんと17500種以上!!



○ローマ字のネームを入力



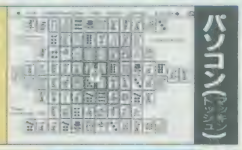
○AからZまでで26文字あるから、26×26×26で17500種以上もの面がある!?

徹底比較!! 全世界の『上海』

ハンディゲーム機ではゲームボーイが最初だが、『上海』は世界中のゲーム機やパソコンに移植され、それぞれの機種に合った特徴がある。ワープロでも遊べるなんて知ってた!?

パソコン（マック）

このアメリカ製のパソコンから、『上海』は生まれた。モノクロ画面。

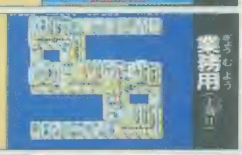


業務用（上）

ゲームセンター版は時間制限がとてもキビシイ。画面表示はとてつもなくリアル。

業務用（上海II）

ゲームセンター版第2弾。牌の置き方にいろいろなパターンがある。

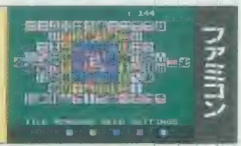


ワープロ（書）

ワープロでもゲームが遊べる!! 変換キーで牌を選んだりするのだ。

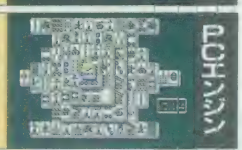
ファミコン

上から見た画面で、段差は色で区別。ゲーム自体は比較的やさしい。



PCエンジン

斜め上から見た画面が見やすい。対戦モードは5人までプレイ可能。



パソコン（X68000）

とても高いパソコンだけに画面はとても美しく、音質も非常によい。

GAME BOY 新作カレンダー

発売日	ゲーム名	メーカー名／予価
6月14日	テトリス	任天堂／2600円(込)
7月下旬	上海	HAL研究所／2900円(別)
8月上旬	ミッキーマウス	ケムコ／2900円(別)
8月21日	倉庫番	ポニーキャニオン／3090円(込)
8月下旬	ハイパーロードランナー(仮称)	バンダイ／2800円(込)
9月未定	ピンボール	
	66匹のわに大行進	HAL研究所／2900円(別)
12月未定	パチンコタイム	ココナッツジャパン／未定
未定	F−1レース	任天堂／未定
未定	ゴルフ	任天堂／未定
未定	SA・GA(仮称)	スクウェア／未定
未定	デスボール(仮称)	ケムコ／未定
未定	ロックンチェイス	データイースト／未定
未定	海戦ゲーム(仮称)	ユース／未定
未定	五目ならべ(仮称)	トーワチキ／未定
未定	北斗壮絶十番勝負(仮称)	東映動画／未定

※前号131Pに掲載した『タイトル未定』と『上海』の写真が入れ違っていました。訂正すると共に読者の皆様、関係者各位に御迷惑おかけしたことをおわびします。編集部

©HAL Laboratory／ACTIVISION・SUN SOFT／ACTIVISION・HUDSON SOFT／ACTIVISION・System Soft／ACTIVISION・ACTIVISION・シンキング ラビット／ポニーキャニオン・WALT DISNEY COMPANY／KEMCO

大作戦

ツインビー3……110
ヘラクレスの栄光II……112
新・里見八犬伝……113
V'BALL……113
双截龍II……114
レーサーミニ四駆……114
エモやんの10倍プロ野球……115
道……115
Captain ED……116
ホステージ……116
スーパースタープロレスリング……117
忍者COPサイゾウ……117
東風……118
アバドックス……118
プレジデントの選択……119
超新作 究極！の先取り……119

ツインビーが再び帰って来たぜ!!

ツインビー3
ポコポコ大魔王

8月下旬発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

前作『もえろツインビー』が発売されてから2年半。コナミの代表的なキャラと言ってもいいツインビーの第3弾がついに登場。

ある日、孫のグインビーがポコポコ大魔王にさらわれてしまった。そこで、ツインビーとウインビーは、グインビーを取り戻すために再び戦いの場へ挑んでいく。というストーリーでゲームはスタートする。

ステージ数は全部で5。縦スクロールだけのシューティングで、『もえろツインビー』よりは『ツインビー』に近い仕上がりになっている。

『ツインビー』と大きく違うのは、最終ステージを除いた好きなステージから始められる〝ステージセレクト〟、自機の数を自由に変えられる〝自機セレクト〟、難しさを調節できる〝難易度セレクト〟の3つの要素が盛り込まれたコト。

早く久しぶりのツインビーを操作して、このホノボノシューティングを楽しみたいね。

○海のような場所をひた進むツインビー。のどかな雰囲気なのだ

○赤いボディが華やか。2P用

○青いボディがカッコいいぞ!!

ベルでパワーアップ

前作では〝ずず〟で自機がパワーアップしたが、今回は再び〝ベル〟に逆戻り。パワーアップの方法も初代とほとんど同じ仕様になった。やっぱり〝ベル〟のほうが雰囲気あるもんね。

○いろんなベルでパワーアップだ

○バリアさえあれば怖いモノ無し。大きく構えて戦いに挑もう

○分身を取っておけば何となく安心できる

○いかにも「ツインビー」らしい画面。ツインビーの目前にあるのは新しいパワーアイテムか!?

超新作ゲーム特集

ステージ2・3とザコキャラたち

ここで、キレイな海辺のステージ2"ワナナバニー園"と、音楽関係の敵キャラが出てくるステージ3"エアーアイランド"を紹介しよう。それぞれステージごとのテーマに沿ったザコキャラが登場して、見ているだけでも愉快。

○画面を横切った線路をバナナの汽車が通り過ぎる。なんてシュール!!

○結晶な緑が続く平野地帯。こんなトコロでのんびり昼寝してみたい?

○ビックリ顔のヒトデくん。懲めないヤツ

○バナナの汽車です、シュポシュポー♪

○チックタックとリスムを刻むメトロノームくん

○正面を向いた顔がマヌケなオサカナさん

○ユーラユラとクラゲの新キャラですの

○タッタカタッタッタ!マーチと共に登場する!?

ボスキャラ登場!!

擬人化されたユニークなボスキャラが楽しみなツインビー。今回もそんなボスキャラたちがたくさん登場するぞ。

ドゥーワップしながら音符攻撃をしてくる"ウクレレ隊"。攻撃を受けるたびに分裂していく"クリスタル地蔵"など、倒すのがカワイソウになってしまうヤツばかり。

○一匹倒したけれど前途は多難……

○イッツ、ショータイム、戦闘開始だ

ウクレレ隊

クリスタル地蔵

○あ、もう収拾がつかなくなった

○弾を撃ち込まれるたびに分裂していく

○ビョウ入りの皮ジャンを着た地蔵さま

©KONAMI

キミは第2のヘラクレスとなる!!

ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

発売日未定
データイースト
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

前作から数百年たった世界が、今回の舞台。最終目的は、復活した闇の魔王を倒すことにある。キミは勇者ヘラクレスの血を引く若者となり、冒険の旅へと出るのであった。

ゲームのスタート地点となるのはナナの国。いっしょに戦ってくれる仲間を捜しながら旅を続け、最終的には4人でパーティを組む形になる。移動する世界は地上界と地獄界の2ワールド。天上界もチョコッと登場するみたいだが、前作みたいに冒険の場にはならないようだ。

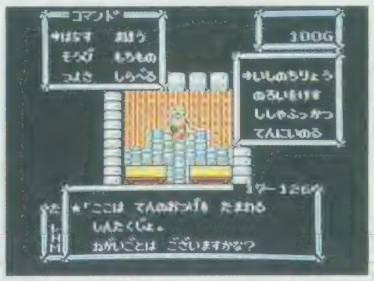
使用アイテムや呪文・魔法の数も増え、グレードアップしているぞ。

●ナナの国の女王から闇の魔王を倒してほしいと頼まれゲームはスタートする

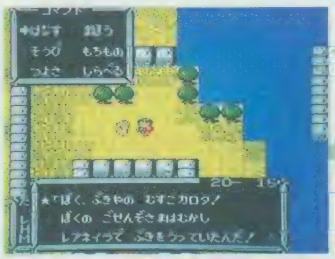
●船でたどり着いた場所はアテネの街。キミは第2のヘラクレスとなれるか!?

船でスーイスイ!

●海での移動には船が使える



●今回も"神託所"はセーブの場所として登場。いろいろと御厄介になりそう……



●いろんな人から情報を集めて、はやく4人で旅をしたいなぁ

はやく仲間を捜さなきゃ!

ダイタロス!?

●なにやら理由ありのダイタロス。彼はいったいドコに?

ホメロス!?

●吟遊詩人のホメロスは、いろんな情報を持っていそう

●ここは"武器と防具の店"。より強いモノを買い求めていこう

戦闘シーンが変わった!!

前作と比べると、戦闘システムはかなり大幅に変わってしまった。

まぁ今回は4人パーティになったってコトもあるけど、攻撃方法に魔法が増えたってコトがいちばん大きい変化かな。もちろん前作でも魔法に該当する"どうぐ"という攻撃手段はあったけど……。

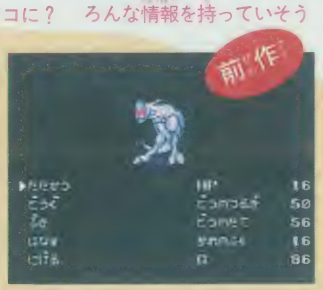
あと、モンスターと話をするというコマンドが無くなってしまったのは、やっぱり悲しいと思う。

スコーピオン

●チクチクさそりくんです。あまり道中お会いしたくない相手だ

コンドル

●その名の通りのコンドルだ。あまり強い敵ではないぞ



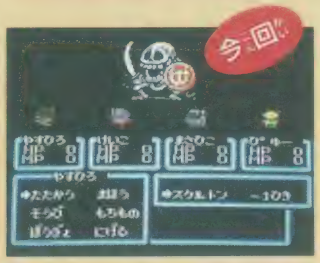
●前作でのモンスターはちょっとリアルで気持ち悪かったけれど……

アンモナイ

●正体不明。ナメクジのように見えるのだが、アメフラシかもしれない

イボイボ

●カエルのモンスター。目玉が付いていればカワイんだけどなぁ



●4人の特性を生かして、パーティ攻撃をしていこう

©DATA EAST CORP.

今こそ闇の軍団を滅ぼすのだ!

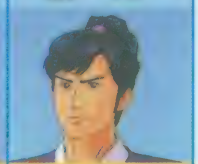
光と闇の戦い 新・里見八犬伝

発売日未定
東映動画
6200円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

鎌田敏夫原作の映画「里見八犬伝」がRPGになってゲーム化されるっていうことは以前お伝えしたよね。今回はさらに戦闘シーンの画面写真が手に入ったので続報として紹介するぞ。

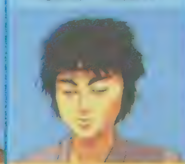
このゲームは、八犬士の中から好きな人物を選択し、その人物によって出発する場所が変わり、ストーリーも異なるというマルチスタートになっている。八犬士達の最終目的は、闇の世界を支配する"玉梓"を倒すこと。みんなの力を結集するのだ!

信乃



○父は足利持氏に仕える侍だった

荘助

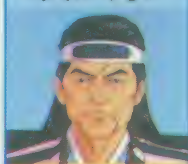


○盲目だが、闇の中では眼が効く

小文吾

○権力が災いして家族を亡くした

大角



○火術を得意とし、爆弾を使える

○岩山に囲まれた村を見つけた。ここにはほかの仲間がいるのだろうか

戦闘シーンだ!!

○本邦初公開の戦闘シーン。ちゃんとまわりの枠が8人分になってるでしょ

敵は妖怪なのだ

登場する敵キャラは気持ち悪い妖怪だ。中には聞いたことのある名前も。ほかにも青ガッパや山ン婆などがいるぞ。

ふなむし

○百四十二歳の老婆。血風呂に入っている

ぬっぺら

○顔がデカイなあ。しかし、醜くじゃないか

ひとつめ

○ひとつめは有名だね。でも、こいつも敵だ

げんじん

○いろんな妖術を用いる。かなり強敵らしい

あかぬえ

○なんとも気色悪いヤツ。見ためは強そう

4人同時にプレイができるゾ!!

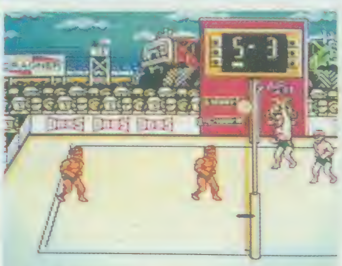
U.S.CHAMPIONSHIP V'BALL

10月発売予定
テクノスジャパン
5900円(消費税別)
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

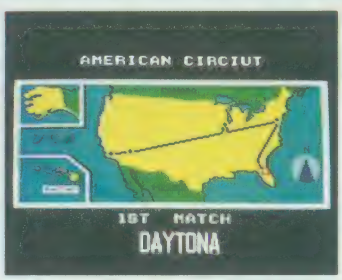
今アメリカで、プロ選手が存在するほどメジャーになったスポーツ"ビーチバレー"。この業務用ゲームがファミコンに移植される。

ディトナビーチ、ニューヨークなど、ステージ数は全部で10。ステージをクリアしていくごとに「ローカルチャンピオン」「マイナーチャンピオン」「メジャーチャンピオン」とランクを上げていき、最終ステージに控える最強チームを倒して「ワールドチャンピオン」になるコトが目的だ。

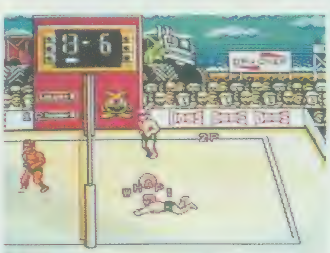
なおこのゲーム、拡張端子の付いたジョイスティックを使えば、4人同時にプレイすることができるぞ。



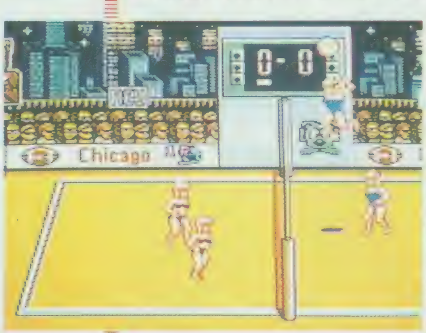
○2人対2人で行うバレーボールなの



○まずはディトナビーチからスタート



○選手がボールをヒットすると英語で擬音が表示され、雰囲気を出している



○オーバードライブスパイク炸裂!?

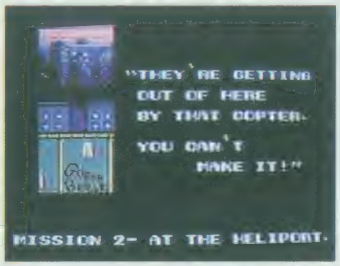
C鎌田敏夫／角川書店／角川春樹事務所／東映動画・TECHNOS JAPAN CORP.

ケンカアクションの続編登場！

双截龍II（ダブルドラゴン）

12月発売予定
テクノスジャパン
価格未定
●カセット
アクション
画面はNES版のものです

○ジャンプキック。敵を蹴り散らせ！



○各ステージ前にはメッセージが出る

人気の高かった格闘アクション『ダブルドラゴン』の続編がついに登場だっ！

ひと足先に出たアーケード版で見ても、前作よりも、攻撃方法やアイテムなどが増えて、過激な格闘ゲームになっていることは知っている人もいるんじゃないかと思うけど、さらにファミコン版は、アーケードのモノよりも必殺技、ステージ数が増える予定だというからなおさら期待大だね。

これでビックリしてはダメ。前作になかった2人同時プレイが可能で、しかもいっしょに戦っている相手を攻撃し、ダメージを与えちゃうことだって出来ちゃうソ。

○2人で協力して攻撃すれば楽勝だ

○イテテッ、中ボスに首をつかまれた

ミニ四駆の世界を楽しんでみよう

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

8月上旬発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

人気のミニ四駆を題材にしたこのゲーム。さっそく続報をお届けしよう。

ゲーム中に出てくるボードは全部で4つ。1つのボードが終わるとミニ四駆のレースがガキミを待っている。つまりボードとレースを交互に4回ずつ進めていくってワケ。4つ目のレースが終了すれば、あこがれのジャパンカップに出場できる。もちろんこのジャパンカップに優勝するのが目的なので、ボード上でシッカリと自分のマシンをチューンナップしておこう。

また、最高4人まで参加することも出来て、ワイワイ盛りあがること間違いナシだ。

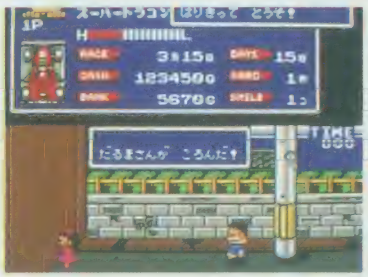
○憧れのジャパンカップを目指せ！

○こんなふうにアップダウンコースもある。このままブッチぎってゴールだ

○ウェーブのかかった変則コース。コースにあったチューニングをしよう

○レースに挑戦だ!!　個性的なライバルがたくさんいるぞ

○ミニ四駆アリーにはたまらない



○なにをやらされるかと思えば、トホホ

○ルーレットを回しココに止まったが

ボード上ではいろんなコトが…

©TECHNOS JAPAN CORP.・田宮模型／小学館／KONAMI

新タイプのマニアック野球ゲーム
エモやんの10倍プロ野球

10月発売予定
ヘクト
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

江本孟紀氏監修のデータを持つコンピュータを相手に、キミの野球知識で対戦する野球シミュレーションゲームだ。

打撃のときには、あらかじめ投げてくるコースを読み、打率によって大きさの変わる四角いワクで設定する。タイミングだけじゃ安打は打てないんだ。守備では相手打者に合わせた守備位置(シフト)を6つの中から選ぶ。補球はチームごとのエラー率などをもとに自動で行われ、キミはどの塁に送球するかを決める。

データは今年の7月までの実際のものを入れる予定。

2つの結果をセーブでき、2チーム同時進行させられるという点もうれしい。

リアルなプレイ画面

ゲーム画面は各選手の視点になるので、操作する選手自身は画面には映らない。球の動きは遠近感あふれるもの、ズバッて感じが気持ち良い。

投手の視点

1球前の球種とコースを表示する

右打者の視点

ジャストミートした瞬間だ!!!

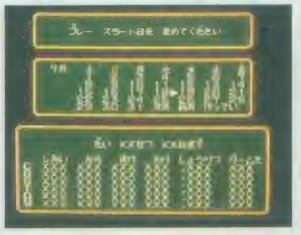
左打者の視点

四角いワクで、狙うコースを設定

球を打つとこの画面に、ホームランだ

白熱の試合展開!!

守備位置や打順を変えられる。選手名などは冗談で入力したモノ

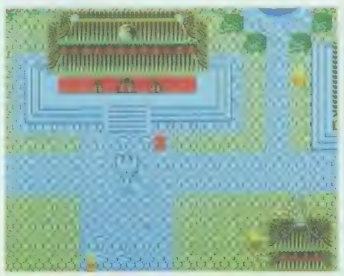


ペナントレース中盤から参戦することもできるんだ

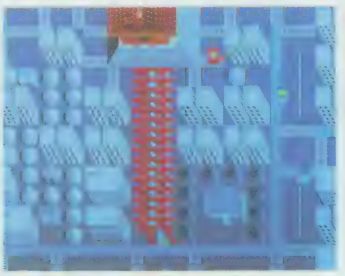
今回はセリーグ版のみ。パリーグ版もいずれ発売予定とのこと

宗教世界をモチーフにしたRPG
道~TAO

12月発売予定
バップ
5500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです



経典を求めて世界中を旅するのだ



都会の中にヒッソリたたずむ大寺院

時は近未来。文明の発展は自然を破壊し、恐怖と不安におびえる人々は〝神〟にすがり、宗教は繁栄を極めていた。そんな折り、魔王ヒスラーによって、ある大寺院から大切な経典が奪われてしまう。そこで、キミはその経典を取り戻すために旅を始めた。

ゲーム途中には、数々の予言、伝説が謎解きとして登場し、アドベンチャー的要素も入っている。フィールド上で敵と遭遇するとⒶボタン連打の戦闘シーンになる。アイテムの護摩符などをどう使うかの戦闘テクニックも必要になってくるぞ。

国から国への移動は快適で……?

画面中央には朽ちた教会が。何か秘密が隠されていそう……

©HECT・バップ

遅(マルチ)に喝(かつ)!

お医者様でも草津の湯でも発売延期は治せねえ。8月に予定されていた「ダンジョン放浪記」の発売が未定になってしまった。〝発売予定日が変更になりました、ゴメンナサイ。日夜制作にがんばってますのでどうぞよろしく(アスキー・橋本)〟。ウーム、待っていた読者に代わって仕置きだ。喝っ!!

キミの恋人と七福神を助け出せ!!

Captain(キャプテン) ED(えど)

9月上旬発売予定
CBS・ソニーグループ
5900円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

GOGO・ED

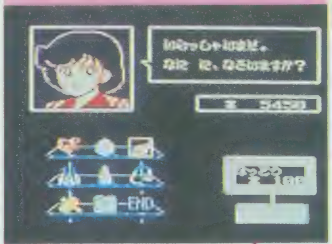
時は未来。江戸時代風の惑星〝エド星〟の宇宙パイロット〝キャプテンED〟が、悪魔の星・キョウ星の魔王にさらわれた恋人を助けるため宇宙へと飛び立ち、ゲームが始まる。

ステージは全部で8。最終ステージをクリアすると恋人を助け出せるのだが、途中のステージ1~7には、なぜか七福神が捕らわれているので、いっしょに助けておこう。

基本は縦スクロールのシューティング。だけど、ゲーム中にはアドベンチャー、ロールプレイング、パズル、アクションなどイロイロな要素が盛り込まれているのだ。

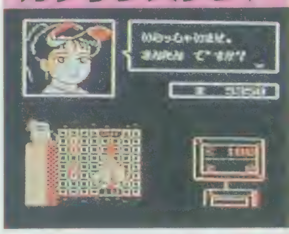
EDの乗った宇宙船は敵の星を目指す

コンビニエンスストア

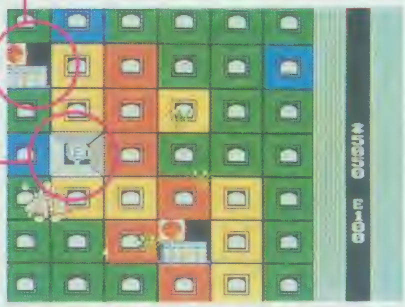


開いててよかった。24時間コンビニエンスのお店だ

ガソリンスタンド



ロールプレイングで言えば〝宿屋〟のノリのガソリンスタンド

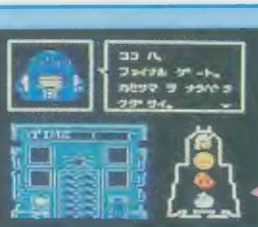


ステージ途中には役に立つお店がイッパイ!!

大ボス登場。今年で10万24歳になるロックシンガーだ

七福神の大切な役割とは!?

助け出した七福神たちの誰を船に乗せるかで、いろんなイベントが起こったり、船の攻撃方法がパワーアップしたりする。ただし、マイナスの要素をもたらすコトもある!?



キミのウデで人質を救いだせ!

ホステージ

11月下旬発売予定
ケムコ
価格未定
●カセット
ガンシューティング
画面はパソコン版のものです

この『ホステージ』は米国の〝AMIGA〟というパソコンからの移植の、ハードボイルドなアクションゲームだ。

ある日、大使館が武装ゲリラにより占拠され、数人が人質に捕らわれた。そこで腕ききの6人の特別救助部隊に特命が下ったというわけ。

ステージは、大きく分けると、ポジション確保、狙撃、そして人質救出の3つから成りたっている。狙撃班、救出班に分かれている6人をうまく操作して進んで行くのだ。スリル満点のゲームなのだ。

敵を見つけたら、ライフルで撃て!

ゲリラのサーチライトをかわせ!

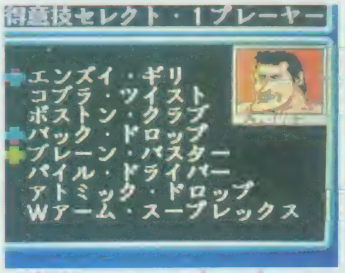
ゲリラを撃ち殺せ!!

大使館内部。素早く、正確に敵をやっつけろ!!

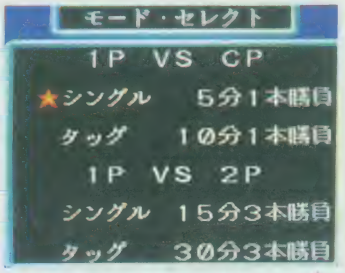
大使館の窓ごしにゲリラの影が……

©CBS/SONY GROUP INC.・Infogrames/KEMCO

超新作ゲーム速報大作戦



○技を選ぶ。エンズイ切りは欲しいな



○コンピュータとのタッグマッチも可

プロレスの爽快感を味わおうぜ!!

スーパースター プロレスリング

発売日未定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

日本物産から発売される予定だったこのゲーム、今度ポニーキャニオンから出ることになったのだ。

登場するレスラーは全部で12人。どいつも個性的なヤツばかり揃っている。でも、何よりもウレシイのは基本ワザの他に、8つある必殺ワザの中から4つセレクト出来る点。お気に入りの選手が出来たら、勝ち抜き方式のJWA、そして防衛戦、最後には、迫力の巨人が登場するSWAに挑戦してチャンピオンを目指そう。タッグマッチで、勝ち方で点数を競う方式の試合もあるぞ。

○まさに男と男の闘い。てぇーい!

体と体のぶつかり合い

○同じワザでも自分のパワーの量によって相手へのダメージが違う

忍法を駆使して悪を滅ぼすのだ!

忍者COP サイゾウ

11月発売予定
九娯貿易
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

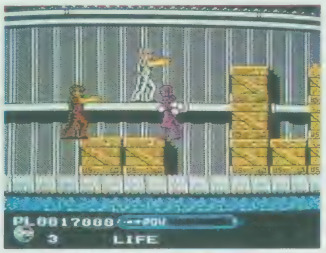
○こんなふうに好きな忍術を選択出来る

○忍者といえば手裏剣はつきもの

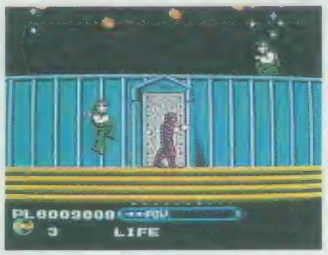
このゲームは特殊工作員の忍者になって、捕らえられている子供たちを助け、巨大組織ジャウズの黒幕のボスを倒すというアクションゲーム。

ステージは、スラム街、公園、下水道、ビル内などの計6ステージ。各ステージには、強力なボスキャラが待ちうけているぞ。

○鍵を倒し子供を救出すると、各ステージごとに情報が得られるデモ画面に



○敵の工場の中。あちこちにトラップが仕掛けられているので注意しよう



○サイゾウの体勢により、繰りだせる忍法が決まる。さて、何を使うかな

忍者サイゾウの攻撃方法は、刀や手裏剣のほかに忍法が使える。忍法には、稲妻の術、火炎、火走り、木の葉隠れ、土ぐもの術などがあり、これらは、ステージをクリアしたり、敵を倒したりしてパワーアップする。

しかし、必見はボスキャラのデカさ。もうビックリだ。

○シェーツ、石像かと思ったらボスキャラだ。ではえなる、しかし

でかい!!

○ようやくドアを見つけ入ると、何か不気味な石像がそこに……

©PONY CANYON・Nichibutsu・KYUGO TRADING CO.,LTD.

遅に喝!

今回はまたしても……である。10月に予定されていた「忍者らホイ!」がやはり発売未定になってしまった。"ガキガキにゲームをシェイプアップしています。今しばらくお待ちください(アスキー・橋本)"。困ったモノだ。でも何度でもやるぞ。待っていた読者に代わって喝っ!!

初心者でも出来る親切モード搭載

東風

発売日未定
ナツメ
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

麻雀が出来なくても遊ぶことが出来る、という不思議な2人打ち麻雀ゲームの登場だ。設定は、主人公の八尾註が、10階建の麻雀の塔に監禁された妹の中中を助けに、各階の雀士に挑戦するというもの。

このゲームのウリは入門者用モード。役を知らないばかりに、おおきな役が出来るチャンスを逃すなんてことがないモードになる予定。また、進めば進むほど対戦者は強くなっていくから、雀マニアだって満足出来そうだ。

ほかにも、次の手が読める裏技などもあるとのコト。

●町は多くの雀士たちでイッパイだ!

●この麻雀の塔に中中が捕まっている

登場キャラの紹介だ

●麻雀の塔1Fを守るトンガリヘッド・春満

●捕らわれの美少女・中中。カワイイぜぃ

●りりしき青年、主人公の八尾註だ

内臓うごめくシューティングだ!!

地獄のインナーウォーズ

アバドックス

発売日未定
ナツメ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

豊富なアイテムと2種類のスクロールを持つ、シューティングゲームの登場だ。

舞台は、寄生細胞"パラサイトX"が、何ものかに寄生して小惑星ほどの大きさになった"パラサイトス"の体内。地球に寄生しようとする、"パラサイトX"を倒すんだ!

ステージは6つ。奇数面は左から右への横スクロール、偶数面は上から下への縦スクロールになっている。偶数面のスクロールのしかたは慣れるまで手こずりそうだ。敵キャラの"カプセライザー"を倒すと出現するアイテムはかなり多く、そのうえ、ステージが進むごとに変わっていく。

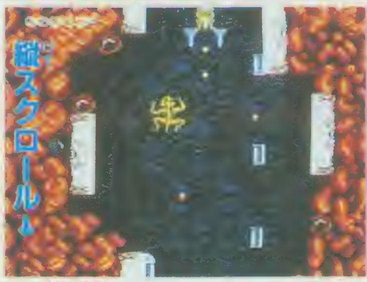
内臓などの様々な敵キャラが気持ち悪く動いていくゾ。

●●数有るアイテムの中の1つを取った。敵に合わせてアイテムを取るんだ!

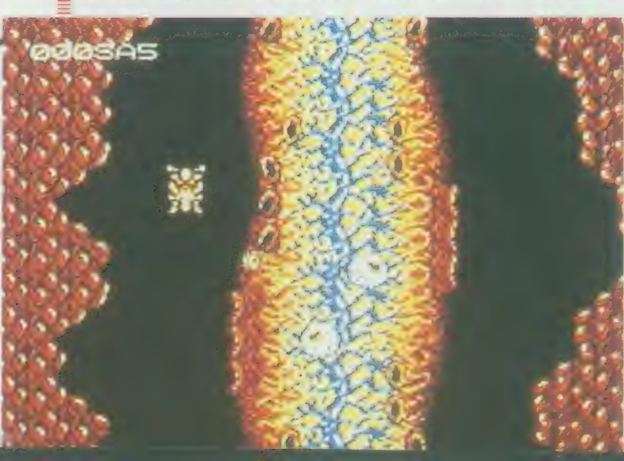
ステージ1

●1面はごく一般的な横スクロールなのだ!!

ステージ2



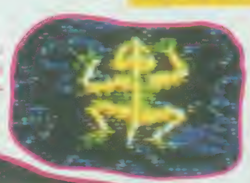
●2面は縦スクロール。上から下に流れて革新的



●中央にいるのが中ボス、シーラ・コステリアム。連続7画面のサイズだ

気味悪いキャラだ!!

●花を開いて弾を撃ってくるパラサイ花


●不気味なトカゲ。ハ虫類って気味悪い

●集団で動くエイリアン・アイ

©NATSUME・NATSUME/ダイナミック企画/槇村ただし

超新作ゲーム先取り大作戦

自動車メーカーの社長気分を満喫
プレジデントの選択

発売日未定
ホット・ビィ
9800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

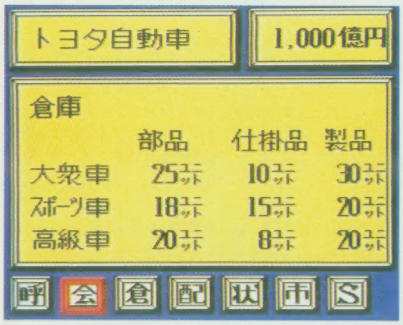
国内3位の自動車会社のプレジデント(社長という意味)になり世界市場制覇をめざすシミュレーションゲームだ。

舞台となる市場には、日本国内、日本国内+NIES、EC、米国の4つがあり、各市場を独占状態にすれば次の市場に進むことができる。

ゲームは大きな流れとして3つのブロックに分かれる。それぞれの市場に合った車のデザイン・性能・燃費・居住性を決めるなどの経営計画をするブロック。人を雇う、工場の生産ラインの拡張といった車を製造・販売するための活動をするブロック。プレイヤーの要求に合わせ単純なものからかなり細かなものまで3段階の損益分岐表、貸借対照表などの決算書類の作成をするブロック。この3つのブロックを、1期20ターンとしてゲームを進めていく。

経営工学の専門家も開発に参加。本格的な物になりそう。

●世界市場制覇をめざしスタート

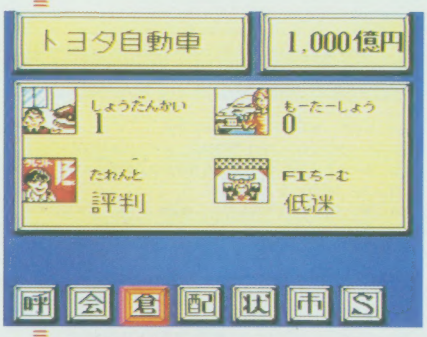


●基本画面。ゲーム中に出てくる社名は仮のモノで自由に変更できる

自動車のシェアをめぐる戦い!!

多種多様なイベント!!

イベントには2種類ある。1つは、盗難・火災などのアクシデント的なもの。もう1つは、少ない工場の生産ラインで大量の車を生産していると、欠陥車が増え会社の信用が落ちる、といった原因があって起こるものだ。それぞれ、いろいろあるらしいぞ。



●広告戦略も重要。F1へのワークスチーム派遣などもあるゾ!!

●工員を働かせすぎるとストライキが起きてしまうぞ

●欠陥車が出た。会社の信頼が落ちなきゃいいが……

超新作。究極!の先取り

●テクノスジャパンから、『熱血高校大運動会(仮称)』が年末ごろにカセットで発売される予定。ぐにおとりきが運動会競技で対決するモノになるとのコト。今後も熱血高校はシリーズ化されそうな雰囲気だ。

●ナムコから『スプラッターハウス』がカセットで発売される。移植してほしいゲームでも人気の高かったモノだけに期待したい。そこで、気になるゲーム内容だが、アーケード版を忠実に移植したモノになるとのコトだ。発売日はまだはっきりしないようだ。

●トーワチキでは『ROD OF BLUE CRYSTAL』がカセットで。発売は来年の春ごろになるらしい。アクションとシューティングの要素が入ったゲームになるとのコト。

●インタクションプロデュースから『ローラーゲーム(仮称)』がカセットで。発売は来年になりそうとのコトで、詳しいゲーム内容はまだ未定だ。

●カルチャーブレーンから8月に発売される予定だった『ウルトラベースボール』のタイトル名が『超人ウルトラベースボール』に変更された。それに伴って、発売日まで、ナント9月に変更されてしまった。

●ハイスコアメディアワークから8月に発売予定だった『ファリア』の発売日が7月21日に決定したぞ。

●パック・イン・ビデオから発売予定だった『ナイトライダー2』が残念ながら発売中止になってしまった。

●キングレコードより発売予定の『新説・宮本武蔵』も残念ながら発売中止に。

●6月3日から6日までの4日間、アメリカはシカゴにてCES(コンシューマ・エレクトロニクス・ショー)が行われる。これは、家電製品中心の見本市なのだが、最近はゲーム機やそのソフトもたくさん展示される。日本からも多くのメーカーがNES(ニンテンドー・エンターテイメント・システム)版のソフトなどを出展する予定だ。詳しくは次号でレポートする予定。

©HOT-B

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6月

6日 ♥Fairy tale ★ソフトプロ♣500円(込)
12日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 前編 ★任天堂♣500円(込)
16日(金) Hot-Bit Magazine 1989 No.12 発売日
21日 ■ファミコン探偵倶楽部II 後編 ★任天堂♣2600円(込)
23日 ●チャイルズクエスト ★ナムコ♣5500円(別)
25日 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●クインティ ★ナムコ♣4900円(別)
30日(金) PC Engine FAN 8月号発売日
30日 ●脱獄 ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)
30日 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円(別)
下旬 ■ビッグチャレンジ/GOGOボーリング ★ジャレコ♣3200円(別)

7月

7日(金) Hot-Bit Magazine 1989 No.13 発売日
7日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 後編 ★任天堂♣500円(込)
14日 ●囲碁指南 ★ヘクト♣5800円(別)
14日 ●ホワイトライオン伝説 ★ケムコ♣5900円(別)
18日 ●W・I・L・L・O・W ★カプコン♣5900円(別)
中旬 ●美味しんぼ ★バンダイ♣5800円(別)
中旬 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
21日(金) Hot-Bit Magazine 1989 No.14 発売日
21日 ●ファリア ★ハイスコアメディアワーク♣6200円(別)
27日 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
29日(土) PC Engine FAN 9月号発売日
29日(土) ハミマガ Video 9月号発売日
下旬 ●パーフェクトボーリング ★トンキンハウス♣5500円(別)
下旬 ●究極ハリキリスタジアム・平成元年版 ★タイトー♣6800円(別)
下旬 ●新・燃えろ!!プロ野球 ★ジャレコ♣6300円(別)
未定 ●ケルナグール ★ナムコ♣4900円(別)
未定 ●ドラゴンニンジャ ★ナムコ♣5800円(別)

8月

4日 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
上旬 ●レーサーミニ四駆 ★コナミ♣5900円(別)
上旬 ●必殺道場破り ★シグマ商事♣6500円(別)
上旬 ●名門/第三野球部 ★バンダイ♣5800円(別)
下旬 ●ツインビー3 ★コナミ♣未定
下旬 ●コズミックウォーズ ★コナミ♣未定
下旬 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円(別)
下旬 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣6000円(別)
下旬 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣未定
未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)

9月

上旬 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円(別)
上旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)
上旬 ●Captain ED ★CBS・ソニーレコード♣5900円(別)
20日 ●ウルティマ~聖者への道 ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
未定 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
未定 ●落っことしパズル とんじゃん!? ★ジャレコ♣5600円(別)
未定 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣未定
未定 ●マルサの女 ★カプコン♣5900円(別)
未定 ●激闘プロレス!! ★テクモ♣5800円(別)
未定 ●ロボコップ ★データイースト♣未定

10月以降

10月上旬 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
10月未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣未定
10月未定 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣未定
10月未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
10月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
10月未定 ●ヴイナス戦記 ★バリエ♣未定
10月未定 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
10月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
10月未定 ●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
10月未定 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
11月下旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
11月下旬 ●ホステージ ★ケムコ♣未定
11月未定 ●名門/多古西応援団 ★アスミック♣未定
11月未定 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
12月上旬 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
12月下旬 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣未定
12月下旬 ●星雲狩り ★ハドソン♣未定
12月未定 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣未定
12月未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
12月未定 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
12月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣未定
12月未定 ●道 ★バップ♣5500円(別)
1990年2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定

発売日未定

●アーコン ★BPS ●アバドックス ★ナツメ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業 ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易
●栄冠は君に輝く(仮称) ★徳間ソフト ●黄金バット ★学習研究社
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ ●ガデュリン ★セタ
●キテレツ大百科 ★エポック社 ●キャプテン翼2 ★テクモ
●Q. B. Scramble ★ポニーキャニオン
●激闘スタジアム// ★テクモ ●激突/四駆バトル(仮称) ★アイレム
●ゴッドスレイヤー ★SNK ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●ザ・マネーゲームII ★ソフエル ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス ●白い龍 ★インダクションプロデュース
●新・里見八犬伝 ★東映動画 ●神界 ★東映動画
●神仙伝(仮称) ★アイレム
●スーパースターブロレスリング ★ポニーキャニオン
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ
●ストライダー飛竜 ★カプコン ●スプラッターハウス ★ナムコ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
●中華大仙 ★タイトー ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●ドラゴンクエストIV ★エニックス
●ドラゴンユニット ★アテナ ●東風 ★ナツメ
●忍者らホイ/ ★アスキー ●忍者龍剣伝2 ★テクモ
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●バリバリ伝説 ★タイトー
●ビックリマンワールド ★ハドソン ●ファミコン野球盤 ★エポック社
●ファミスタ'89・開幕版 ★ナムコ ●ファンタジー ★ポーステック
●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
●ベガスコネクション(仮称) ★シグマ商事
●ヘラクレスの栄光II ★データイースト ●棒球団(仮称) ★アイレム
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト ●麻雀大会 ★光栄
●Might and Magic ★学習研究社
●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●燃える/お兄さん ★東宝
●モンスターパーティー ★バンダイ ●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
■歴史大■険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL ★トーワチキ

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

本当の闘いは、これから始まる…?!

PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP T.M.

9月下旬発売予定　希望小売価格 5,800円(税別)

Licensed from Ocean Software Limited.
©1987 Orion Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
1989 DATA EAST CORP.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.11 6月16日号
平成元年6月16日発行
第5巻第11号(通巻81号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価350円
(本体340円)

ファミコン パートII 探偵倶楽部™

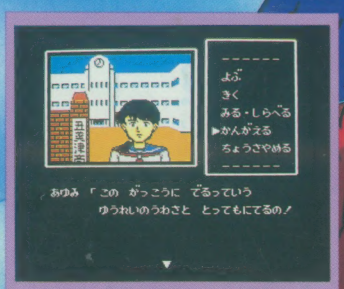
Nintendo® DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

前編 うしろに立つ少女

あなたのうしろに

私立丑美津高校――
そこには血染めの少女の霊が現れる。
どこの学校にもあるそんなうわさ話が
このような恐ろしい事件に発展しようとは……。
前作「消えた後継者」を遥かに上回るスケールで送る
ホラー・サスペンス・アドベンチャー!

恐怖が立っている・・・



●前編 FMC-TC3 両面ソフト
希望小売価格 2,600円 (消費税含む)
発売予定日 5月23日(火)
書換予定日 6月12日(月)

●後編 FMC-TC4 両面ソフト
希望小売価格 2,600円 (消費税含む)
発売予定日 6月21日(水)
書換予定日 7月7日(金)

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540－9999 大阪(06)210－9999 京都(075)525－3444 名古屋(052)586－3000 岡山(0862)55－2130 札幌(011)612－4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113
東京支店 TEL.(03)254－1781 大阪支店 TEL.(06)245－4155 名古屋営業所 TEL.(052)571－2506 岡山営業所 TEL.(0862)52－1821 札幌営業所 TEL.(011)621－0513

©1989 Nintendo

雑誌 27713－6/16

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan